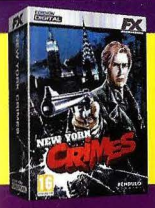


JUEGO PARA PC NEW YORK CRIMES ¡GRATIS!

¡DISFRUTA LA GRAN AVENTURA "MADE IN SPAIN"!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 303 DICIEMBRE
POR SÓLO 3,99 €

REVIEWS

- ASSASSIN'S CREED VALHALLA
- WATCH DOGS LEGION
- SERIOUS SAM 4
- TORCHLIGHT III

PREVIEWS

HOOD • MILITSIONER • FINAL FANTASY XVI • LAB RAT •

Número 303
PVP. CANARIAS 4,14€
AÑO XXXVI
8 424094 820313 00303

25 JUEGAZOS PARA 2021

• Ghostwire: Tokyo • Outriders • Halo Infinite • NieR Replicant • Little Nightmares II • Hitman 3 • Far Cry 6 • Resident Evil: Village y muchos más...

micromanía 35 ANIVERSARIO

REPORTAJE (2005-2020)

La historia reciente de Micromanía

TERCERA ENTREGA FINAL

REPORTAJE

Prince of Persia

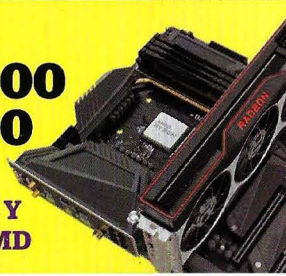
Las Arenas del Tiempo

¡EL CLÁSICO HA VUELTO!

HARDWARE

Ryzen 5000 y RX 6000

LOS NUEVOS PROCESADORES Y GRÁFICAS DE AMD



CORSAIR

/CORSAIRSPAIN

CONVIÉRTETE EN EL JUGADOR CLAVE

K60 RGB PRO

Teclado Mecánico Gaming

El teclado mecánico gaming CORSAIR K60 RGB PRO ofrece un diseño consistente y con estilo, gracias a una estructura de aluminio cepillado duradera y los nuevos interruptores mecánicos CHERRY VIOLA, que permiten una iluminación RGB aún más brillante en cada tecla.

DESCÚBRELOS EN CORSAIR.COM

MX | CHERRY

CUE
A CORSAIR INTERFACE

PUNTO DE INFLEXIÓN

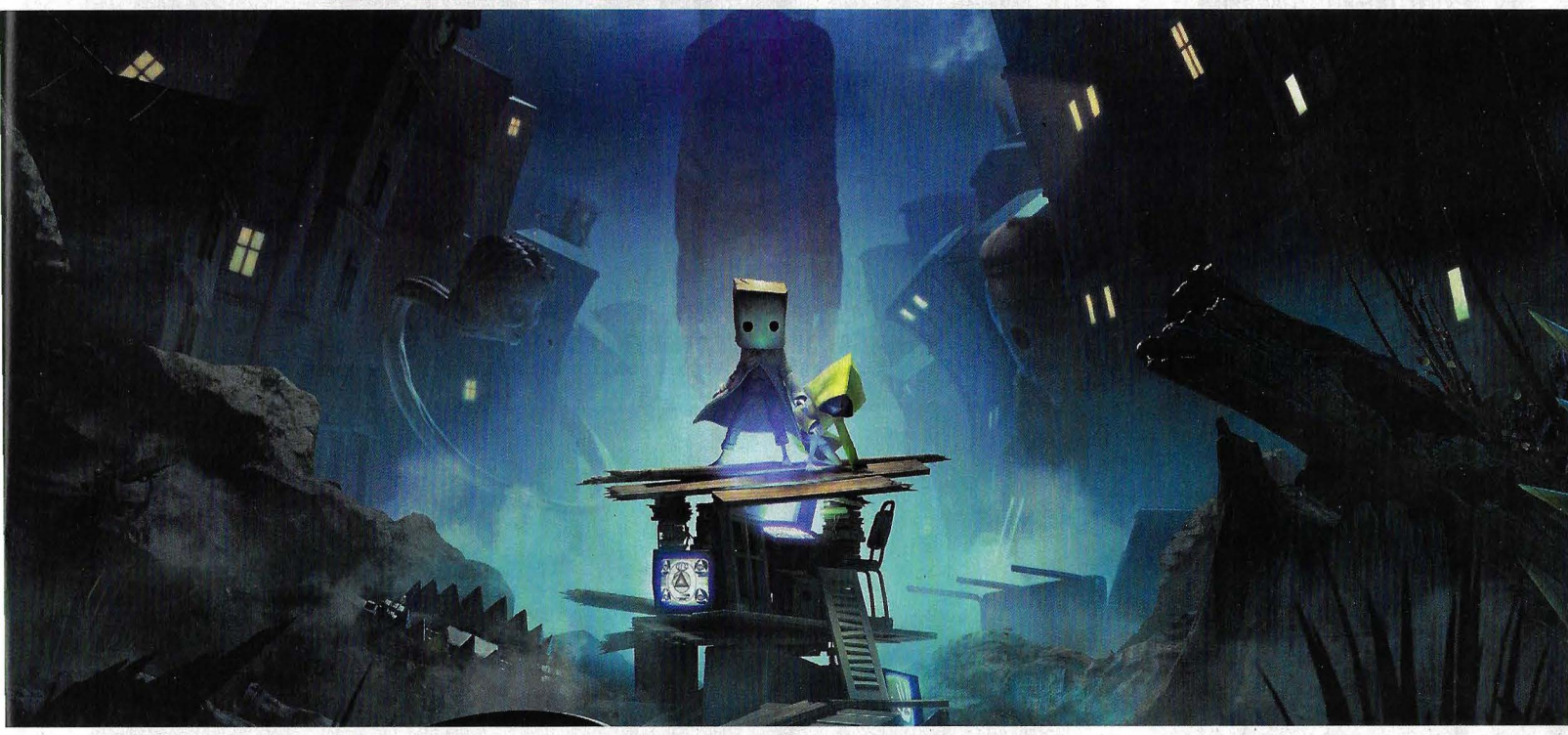
Francisco Delgado
Director

Entramos en la recta final de 2020. Se trata, además, no solo del final del año y la temporada, sino de un momento de transición global en la industria. Tenemos, ya como una realidad, el lanzamiento de las nuevas consolas. Obviamente no es algo que afecte al mundo del PC... ¿o sí? Si no queremos entender que el sector del videojuego ya no funciona en base a plataformas, sino de manera global, es una opción respetable. Errónea, pero respetable. Hablamos, en realidad, de un punto de inflexión en que la tecnología sigue siendo importante, pero ya no marca la diferencia entre distintos formatos. Aunque muchos jugadores sigan teniendo su plataforma favorita –es algo muy normal–, la realidad, salvo excepciones, es que la abrumadora mayoría de juegos acaba apareciendo en todas las máquinas para jugar que hay disponibles en el mercado. Algo que queda en evidencia solo con mirar a los 25 juegos que hemos seleccionado para el reportaje que da forma a la portada de este mes. Con vistas a 2021, los grandes y esperados juegos del próximo año están preparados para ser disfrutados en consolas y PC. Algo así no es una opinión, sino un hecho. Bastan, es cierto, cuatro o cinco nombres exclusivos para que un jugador decida optar por una máquina u otra, pero ya no hay mucho más donde rascar. Algo que no es óbice para que en Micromanía sigamos dando preferencia al PC como la plataforma total para disfrutar a lo grande de los juegos, incluyendo estos 25 que aparecen en nuestro reportaje. Decir, a estas alturas, que el PC no tiene rival gracias a su naturaleza de plataforma abierta no es necesario. O quizá sí, y por eso lo hacemos también en este punto de inflexión. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es



STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Lidia Muñoz Martín

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
10/2020
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Shadow Warrior 3
8 Tendencias
10 Calendario
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Los 25 imprescindibles para 2021
26 35 Aniversario de Micromanía (y III)
60 Radeon RX 6000
78 Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo

22 PREVIEWS
22 Final fantasy XVI
Dungeons of Hinterberg
Lab Rat
Hood: Outlaws & Legends
23 The Climb 2
Balan Wonderworld
Orwell's Animal Farm
Militsioner

24 EL BUZÓN

32 ZONA MICROMANÍA
32 Panorama Indie
33 Realidad Virtual
34 Work in Progress
35 Sigue Jugando
36 Free to Play
37 Coleccionismo

38 ESPORTS
38 Actualidad eSports

40 RETROMANÍA
40 Hace 20 años
42 Hace 10 años

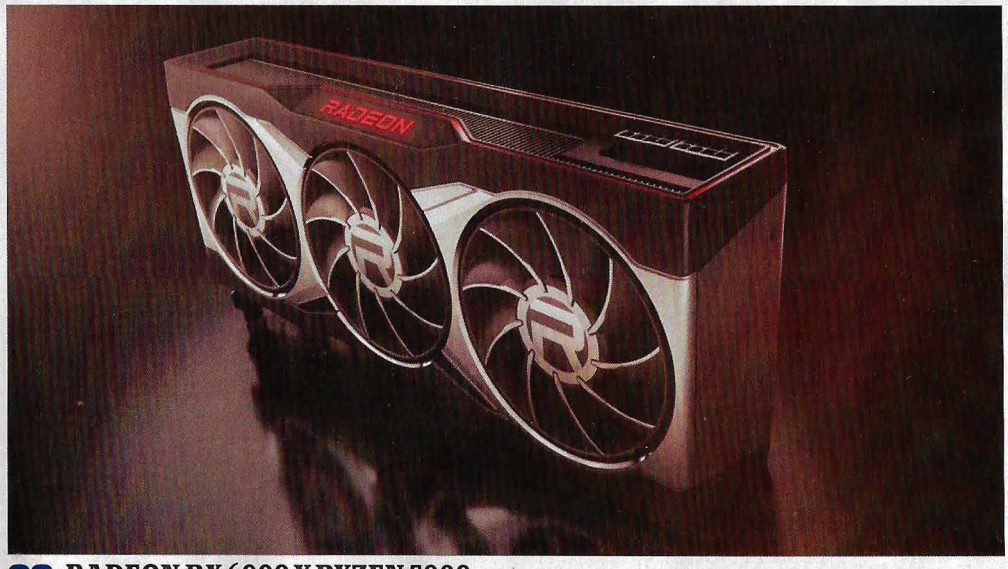
52 TECNOMANÍAS
52 Gaming
54 Hardware
56 Guía de compras
58 Guía de equipos

64 JUEGO EN DESCARGA
64 New York Crimes

66 REVIEWS
66 Watch Dogs Legion
68 Assassin's Creed Valhalla
70 Serious Sam 4
72 Torchlight III

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

14 LOS 25 JUEGOS IMPRESCINDIBLES PARA 2021 EN PC
Descubre la selección de los títulos que no podrás perderte el próximo año, para disfrutar a lo grande en tu PC.

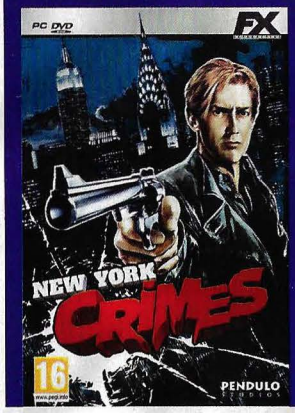


60 RADEON RX 6000 Y RYZEN 5000.
AMD lanza su nueva generación de tarjetas gráficas y procesadores de sobremesa, con el juego como objetivo.

micromanía te regala

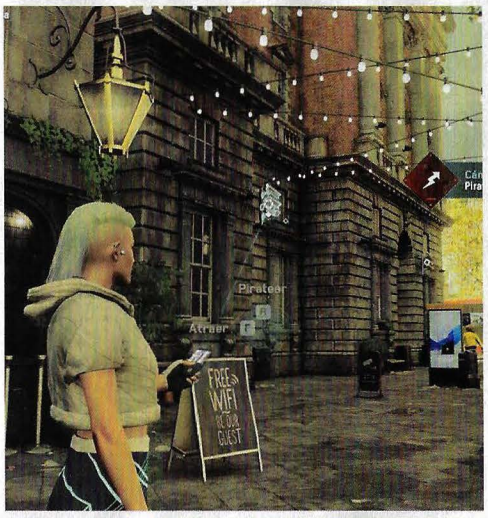
NEW YORK CRIMES

JUEGO VALORADO EN 10€



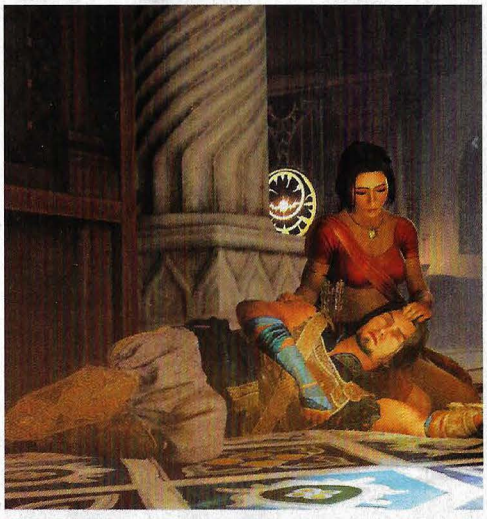
64 ¡VIVE LA GRAN AVENTURA MADE IN SPAIN!
Uno de los mejores títulos del catálogo de Pendulo Studios está de vuelta en tu PC como el juego de regalo del mes. ¡No te lo pierdas!

26 ANIVERSARIO MICROMANÍA
La tercera y definitiva entrega de la historia de Micromanía y sus secciones. Cerramos este repaso por el mundo de la revista y los juegos.



66 WATCH DOGS LEGION
Se acabaron los retrasos y ya podemos sumergirnos en la distopía londinense, donde cualquiera puede ser un rebelde de DedSec.

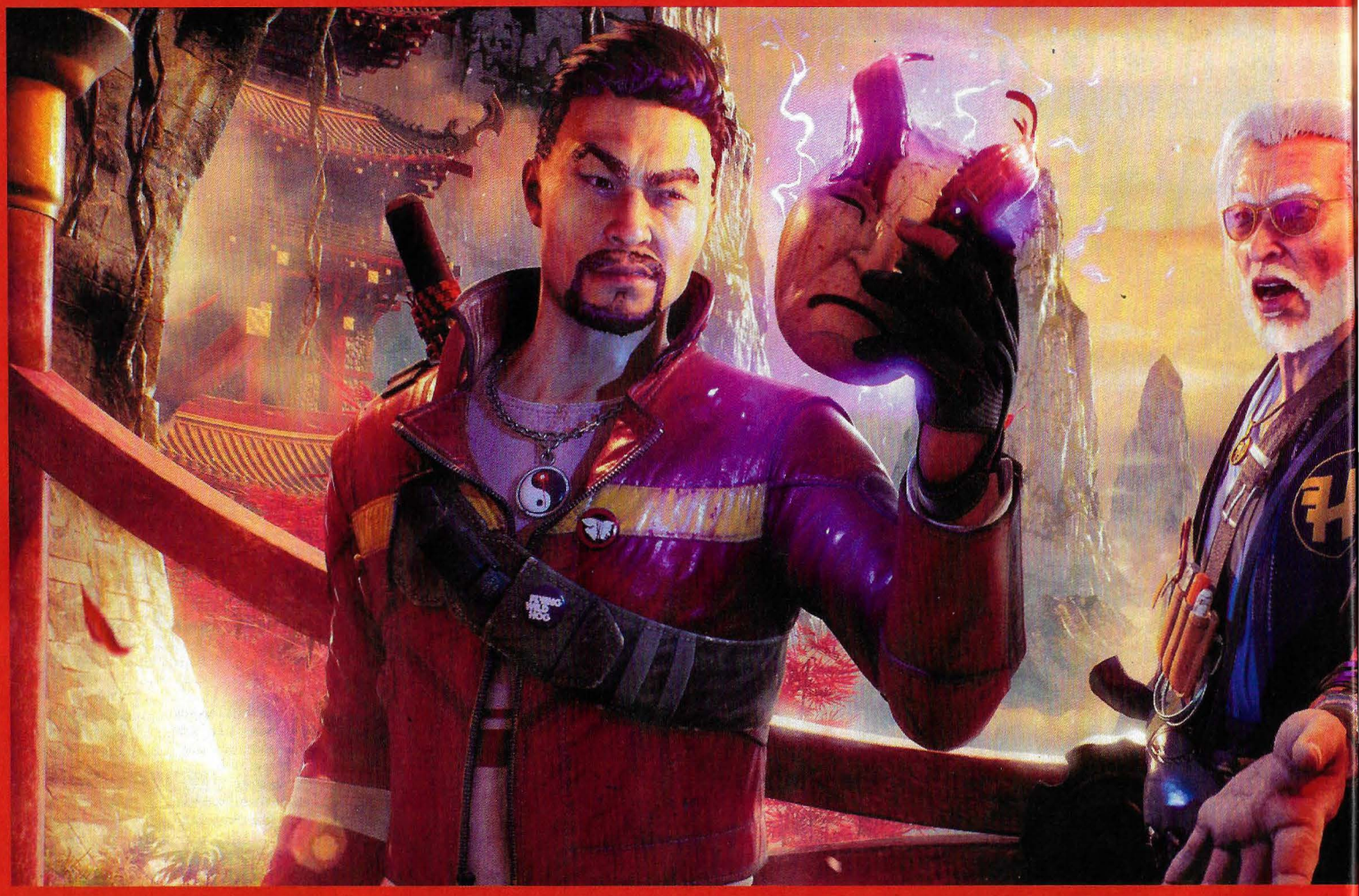
70 SERIOUS SAM 4
El regreso del héroe más incorrecto de los últimos tiempos está lleno de alienígenas, disparos, explosiones y mucho humor.



78 PRINCE OF PERSIA
El clásico revivirá en 2021 en nuestros discos duros. ¿Quieres saber cómo será el regreso del Príncipe? ¡Te damos todos los detalles!

ÍNDICE POR JUEGOS

Anno: Mutationem ____ Calendario 10
APEX Legends ____ eSports 38
Apocalyptic Dream ____ Panorama Indie 32
Arenas of Combat ____ Panorama Indie 32
Assassin's Creed Valhalla ____ Review 68
Balan Wonderworld ____ Preview 23
Baldur's Gate III ____ Sigue Jugando 35
Blaston ____ Realidad Virtual 33
Bleach Brave Souls ____ Free to Play 36
Borderlands 3 ____ Sigue Jugando 35
Chivalry 2 ____ Reportaje 17
Chronos Before the Ashes ____ Calendario 10
Climb 2, The ____ Preview 23
Cyberpunk 2077 ____ Calendario 10
Dark Souls ____ Sigue Jugando 35
Deathloop ____ Reportaje 21
Destiny 2 Mas Allá de la Luz ____ Free to Play 36
Diablo IV ____ Reportaje 15
Dragon Quest XI S... ____ Calendario 10
Drawn to Life Two Realms ____ Calendario 10
Dungeons of Hinterberg ____ Preview 22
Elite Dangerous: Odyssey ____ Sigue Jugando 35
Empire of Sin ____ Calendario 10
Eternal Crusade ____ Free to Play 36
Eternal Return ____ Free to Play 36
Evil Genius 2: World Domination ____ Reportaje 16
Far Cry 6 ____ Reportaje 16
Final Fantasy XVI ____ Preview 22
Ghostwire: Tokyo ____ Reportaje 16
Gotham Knights ____ Reportaje 19
Halo Infinite ____ Reportaje 17
Hard Vacuum ____ Realidad Virtual 33
Haven ____ Calendario 10
Hitman 3 ____ Reportaje 20
Humankind ____ Reportaje 16
Humankind ____ Work in Progress 34
Hood: Outlaws & Legends ____ Preview 22
Hood: Outlaws & Legends ____ Free to Play 36
Immortals Fenyx Rising ____ Calendario 10
Industries of Titan ____ Work in Progress 34
Iron Rebellion ____ Realidad Virtual 33
Jurassic World Evolution ____ Work in Progress 34
Kerbal Space Program 2 ____ Reportaje 20
Lab Rat ____ Preview 22
Little Nightmares II ____ Reportaje 18
Lord of the Rings: Gollum, The ____ Reportaje 15
Magic Legends ____ Free to Play 36
Medal of Honor. Above and Beyond ____ Calendario 10
Medium, The ____ Calendario 10
Medium, The ____ Reportaje 20
Militsioner ____ Preview 23
Monochrome RPG, The ____ Panorama Indie 32
MXGP 2020 ____ Calendario 10
New Super Luckys Tale ____ Work in Progress 34
New World ____ Reportaje 18
New York Crimes ____ Juego en descarga 64
NieR Replicant ver.1.22474487139... ____ Reportaje 21
NieR Replicant ver.1.22474487139... Coleccionismo 37
No Man's Sky ____ Sigue Jugando 35
Notre Dame de Paris ____ Realidad Virtual 33
Observer, The ____ Work in Progress 34
Orwell's Animal Farm ____ Preview 23
Outlast Trials, The ____ Reportaje 21
Outriders ____ Reportaje 18
Phantom Brigade ____ Work in Progress 34
Prince of Persia: las Arenas del Tiempo ____ Reportaje 17
Prince of Persia: las Arenas del Tiempo ____ Reportaje 78
Project Wingman ____ Calendario 10
Psychonauts 2 ____ Reportaje 19
Red Dead Redemption 2 ____ Sigue Jugando 35
Resident Evil 3 ____ Sigue Jugando 35
Resident Evil Village ____ Reportaje 15
Revolution the Spark ____ Work in Progress 34
Sam & Max Save the World ____ Calendario 10
Serious Sam 4 ____ Review 70
Shadow Warrior 3 ____ Primeras Imágenes 6
Shadow Warrior 3 ____ Reportaje 20
Sherlock Holmes Chapter One ____ Reportaje 21
Spellforce ____ Free to Play 36
Star Dynasties ____ Panorama Indie 32
Tactical Warfare Simulator ____ Realidad Virtual 33
Torchlight III ____ Review 72
Twin Mirror ____ Calendario 10
Valorant ____ eSports 38
Vampire the Masquerade. Bloodlines 2 ____ Reportaje 19
Wanderer: Frankenstein's... ____ Work in Progress 34
Warhammer 40000 Darktide ____ Reportaje 19
Watch Dogs Legion ____ Review 66
World of Warcraft ____ Free to Play 36
Worms Rumble ____ Calendario 10

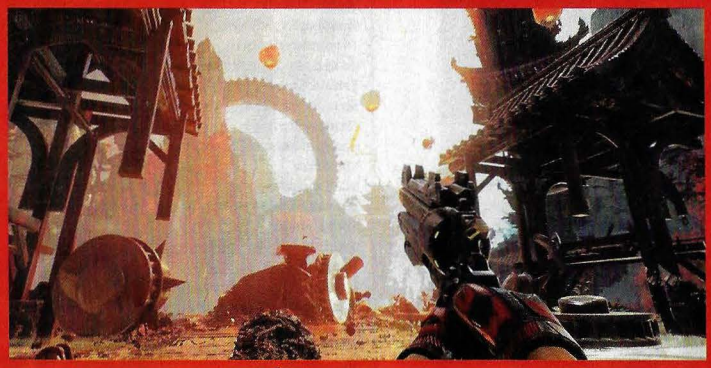


SHADOW WARRIOR 3

¡La acción más sangrienta te espera en PC!

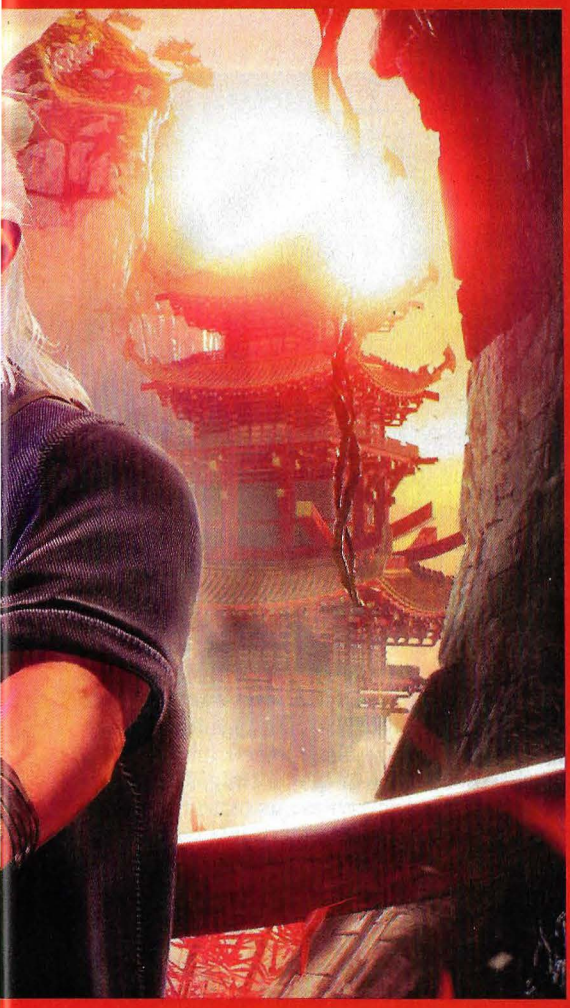
ACCIÓN **2021** **FLYING WILD HOG/DEVOLVER DIGITAL**

Espadas samurái, armas de fuego de destrucción brutal, habilidades de guerrero místico... El Japón neofeudal en el que el antiguo guerrero Shogún a sueldo de las corporaciones, Lo Wang, desarrollaba su trabajo se ha visto invadido por una amenaza inesperada: en una antigua misión, Lo Wang y su antiguo jefe y ahora compañero, Orochi Zilla, liberaron por accidente a un dragón ancestral. Ahora, el mundo se ha visto invadido por antiguos demonios Yokai, a los que solo la catana de Lo Wang, sus armas y sus poderes místicos de guerrero opdrán detener. ¿Estás listo para la acción más sangrienta y frenética que puedas imaginar?



¡EXPLORA EL ENTORNO Y ÚSALO EN TU FAVOR! Cada escenario del juego será un entorno dinámico, plagado de dispositivos que puedes activar.

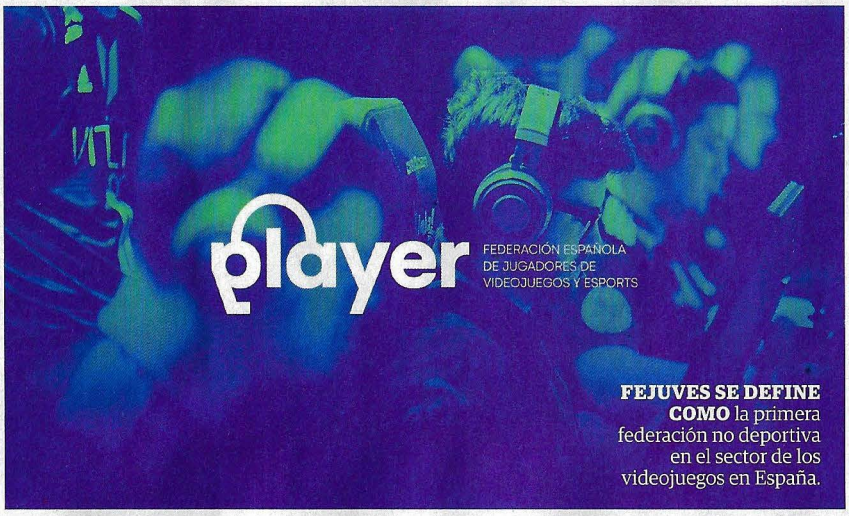
¡DESCUBRE EL JAPÓN NEO FEUDAL! El mundo de juego será un protagonista clave de la acción, no solo por su ambientación sino por su diseño vertical.



¡ACABA CON ESOS YOKAI DEMONÍACOS! Las criaturas legendarias del folclore japonés han invadido el mundo y solo tus habilidades de guerrero, junto a un puñado de armas increíbles, podrán pararlos.

¡NO PARES DE MOVERTE! Correr por las paredes, ejecutar saltos dobles, atacar con el nuevo gancho y usarlo para desplazarte... ¡El vértigo de la acción en «Shadow Warrior 3» te dejará sin aliento!

¡DESATA LA IRA Y DEJA FLUIR LA SANGRE POR DOQUIER! Como antiguo guerrero shogún, las habilidades de Lo Wang con la catana son excepcionales. Combina los golpes de espada con los disparos y la acción frenética para acabar con las hordas de enemigos que no dejarán de atacarte durante toda la aventura.



FEJUVES SE DEFINE COMO la primera federación no deportiva en el sector de los videojuegos en España.

JUGADORES PROFESIONALES, AFICIONADOS Y CUALQUIERA que acepte las normas podrá ser parte de FEJUVE.

NACE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE VIDEOJUEGOS Y ESPORTS

Los intereses de los jugadores de videojuegos españoles entran en la ecuación del sector con apoyo propio. Hoy le damos la bienvenida a la iniciativa FEJUVES, que tiene como principal función ser un punto de encuentro para jugadores, tanto amateur como profesionales. Con una hoja de ruta que recoge objetivos a medio y largo plazo, la federación acogerá bajo sus alas a todos los usuarios -que reciben la denominación de #Players- interesados en formar parte de ella. Ahondemos un poco en el ideario de esta Federación y en lo que ofrece.

Al rebuscar un poco entre el cada vez más generoso cajón de asociaciones y organizaciones relacionadas con el videojuego en España, es curioso encontrarse con que ninguna de ellas estaba dedicada al usuario final: el jugador. Históricamente, se han tenido en cuenta a otros elementos relacionados con el mundillo, como la industria, los clubes de eSports, los desarrolladores y otros sectores más o menos profesionalizados. Los más de quince millones de potenciales jugadores españoles quedaban fuera de cualquier paraguas, más allá de la legislación sobre el consumo de productos de ocio y tecnología. La llegada de esta Federación española de jugadores de videojuegos y esports pretende poner fin a esta ausencia. Además, a través de su campaña de captación de afiliados, #HaztePlayer, busca consolidar esta idea.

¿Es necesaria una federación?

FEJUVES es una Federación no deportiva que promete amparar también a los jugadores profesionales. Pero su principal objetivo es ayudar y acompañar a todos los aficionados de nuestro país. Imaginemos, por ejemplo, a un padre que no sabe muy bien si su hijo hace bien jugando a «Fortnite» durante seis horas al día. O un grupo de amigos que quiere organizar un torneo en su ciudad y no sabe a qué formato adherirse. Pensemos, incluso, en un docente que quiere tratar el tema del ocio digital en sus lecciones. Pasando por un ayuntamiento que quiere organizar un evento en su ciudad. Este espectro de dudas, entre muchas otras que puedan venir a la mente, estarán cubiertas por el equipo de la Federación. Que cuenta con una plantilla de expertos.

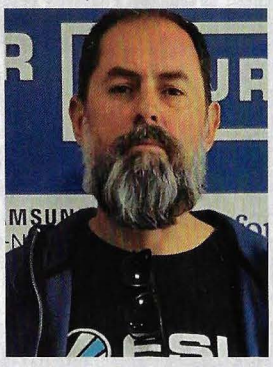
La Federación española de videojuegos está compuesta por un grupo heterogéneo que abarca el sector desde casi todos los ángulos. Capitaneada por Marco Antonio Ramos y Nacho Chamorro, junto a varios colaboradores, han trabajado incansablemente durante años para sacar el proyecto a flote. Pero son tan solo la punta del iceberg de un equipo humano que aglutina profesionales de todos los ámbitos. Mención especial al plantel de "advisors" y consejeros, que atesora

LA LISTA DE COLABORADORES iniciales de FEJUVE cuenta con marcas de peso y experiencia.

15% DE TODOS LOS JUGADORES de videojuegos ven eSports, con un crecimiento del 42% desde 2017, en una industria que crece un 55% desde 2013, según datos de ISFE (Europe's Video Games industry).

EL PRESIDENTE AL APARATO

"FEJUVES es la primera federación no deportiva en el sector de los videojuegos en España, formada por un conjunto de asociaciones y con el apoyo de entidades y profesionales que comparten la misma visión. En FEJUVES queremos ser el punto de encuentro de todos los jugadores, independientemente de su nivel, tipo o plataforma de juego. Trabajamos con, para y por el #Player. El sector es muy amplio y las necesidades y objetivos de cada persona son distintas. Para tratar de conocerlas en detalle lo que estamos haciendo es segmentar, contar con asesores de reconocido prestigio y trabajar en múltiples verticales para llegar a la práctica totalidad de jugadores. Trabajamos en temas de salud, sociales, de competición, de ciberseguridad, temas legales, formativos, divulgativos, por comunidades de distintos tipos de juego, de desarrollo personal..."
www.fejuve.es



MARCO RAMOS, junto a Nacho Chamorro, capitanea la creación de FEJUVES.

EL NACIMIENTO DE FEJUVE ha tenido como marco la pandemia de COVID-19, que ha roto los esquemas típicos en la formación de una asociación.

un buen puñado de nombres relacionados con los eSports, la realidad virtual, la ciberseguridad y la cultura que surge en torno al videojuego.

Un largo recorrido

La creación de una agrupación de estas características, en un sector dominado por diferentes y poderosos actores, ha de ser ideada para dar pequeños pasos, pero firmes. A día de hoy, la Federación ha entablado conversaciones con todo tipo de agentes del sector y fuera de él. El objetivo es crear sinergias que desemboquen en ventajas para el jugador. El último acuerdo del que hemos tenido noticia es el llevado a cabo junto a la Unión de Federaciones Deportivas de Madrid. Un frente curioso, tras ver que durante años se ha intentado enfrentar el deporte tradicional a los eports, debido a la normativa propia del primero. De manera que asociaciones internacionales los hacen ir cada uno por su lado.

La firma de este acuerdo colaborativo pone de manifiesto que el videojuego ya come en la mesa de los grandes intereses culturales. Probablemente, cada vez más federaciones deportivas y otro tipo de instituciones y organizaciones encuentren interesante el consejo de FEJUVES para organizar torneos entre ellos. Además de seminarios y mesas redondas en las que se exponga la utilidad del videojuego.

Una de las principales misiones de las que FEJUVES se hace cargo es que el jugador se comprometa a cumplir una serie preceptos al federarse. De hecho, en la zona de registro de su web, no se nos dejará hacernos #players si no aceptamos unos principios de salud y juego limpio. No en vano, entre los valores principales del ideario de esta federación se encuentran la actitud positiva, el espíritu de colaboración y la responsabilidad.

Para ello, la Federación nos ha adelantado que están trabajando con profesionales sanitarios y jurídicos que ofrecerán su consejo en forma de píldoras informativas en su página web. Desde allí podremos ver vídeos de nutricionistas, psicólogos y juristas especializados en el sector. Todos tratarán de tejer una red de protección alrededor del federado, para que ejerza su afición de manera segura y responsable.

> **"La misión de FEJUVES es ser plataforma y punto de encuentro para los jugadores de videojuegos en España."**

Un caso práctico

Todo esto está muy bien, pero llevemos toda esta teoría a la práctica. Imaginemos que un jugador amateur se ve con fuerzas y quiere dar el salto a la escena competitiva. En este caso, la Federación se encargará de nutrir a ese #Player con información de interés y muy detallada en todos los ámbitos relacionados con ese salto en su carrera.

Hablamos de que ese federado contará con opiniones y experiencias de jugadores profesionales de primer nivel. Podrá resolver dudas legales, descubrir métodos de entrenamiento, participar en diferentes proyectos y plantear dudas o iniciativas. No sabemos si este jugador conseguirá finalmente su objetivo, pero gracias al respaldo de FEJUVES se le allanará el camino.

Sin duda, es pronto para saber si la Federación española de videojuegos y esports se consolidará en el panorama nacional. Necesitamos ver si goza de la simpatía del jugador, pilar imprescindible de un proyecto así. También necesita del apoyo institucional. Aunque si atendemos a los primeros pasos dados, parece que la iniciativa se ha recibido bien. Otro de los escollos que debe superar es el hermetismo de la industria, reacia a recibir nuevas iniciativas que puedan hacer tambalear su posición.

FEJUVES se perfila como una gran idea. Pero su equipo deberá trabajar duro para convencer a sus potenciales usuarios de que son la opción correcta para velar por sus derechos. Por ahora parece que va por el buen camino.

TODO SON VENTAJAS PARA LOS #PLAYERS

Desde la Federación nos comentan que se ha trabajado para que, desde el mismo lanzamiento de la plataforma, todos los federados puedan disponer de una serie de ventajas, descuentos y privilegios. En la cartera de colaboradores podemos encontrar nombres de sobra conocidos para todos los gamers: ESL, Freakmondo, CINESA, Playseat o Good Game Distributions. Todos se han sumado a la iniciativa para ofrecer numerosos descuentos y, de esta manera, añadir valor al carnet de federado. Desde la propia federación se asumen ya acciones y, para celebrar el lanzamiento de la iniciativa, se ha puesto en marcha el sorteo de una consola PlayStation 5. Este, que es solo para federados, dura hasta diciembre. Así que puede que cuando estés leyendo este número de Micromanía aún estés a tiempo de participar.

COMO PREMIO DE BIENVENIDA A SUS ASOCIADOS, FEJUVES sortea una PS5.

NOVEDADES DE DICIEMBRE

Se acabaron las prórrogas, es hora de jugar

Cuando vimos que «Cyberpunk 2077» cambiaba de fecha, a la hora de escribir esta guía no sabemos si finalmente este será el mes definitivo, pero confiamos en ello. Entre medias de tanto alboroto, algunos títulos han visto una prórroga para poder hacerse un hueco frente a un contrincante menos. Este último mes de un 2020 mundialmente triste puede tener tanta dinamita por explotar que, seguramente, encontremos más de un título al que dedicar nuestro tiempo y por el que rascar nuestros bolsillos. Por mucho que los ojos se nos vayan a un futuro tan caótico o más que nuestro presente real.

DICIEMBRE 2020: LANZAMIENTOS

Worms Rumble. Un fin de año de lo más divertido, con los míticos gusanos y 32 jugadores online entre consolas y PC.

Chronos: Before the Ashes. Rol, fantasia y algún puzle, con un estilo visual muy cuidado y particular.

Empire of Sin. John Romero y Brenda Romero se atreven con la estrategia por turnos en los años 20.

Project Wingman. Sector D2 se atreve hasta con la RV para este nuevo simulador de combate aéreo.

Twin Mirror. Nueva aventura de Dontnod, tras «Life is Strange», «Tell Me Why» o «Vampyr».

Sam & Max Save The World. Remastered. Llega la actualización del juego de LucasArts.

Immortals: Fenyx Rising. Ubisoft promete un mundo original, mítico e inmenso con esta aventura.

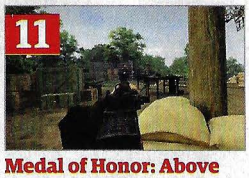
Haven. Traslada una historia de amor a otro mundo, con toques de aventura y rol.

Dragon Quest XI S: Echoes of an Elusive Age Definitive Ed. Más contenido que el original.

Drawn to Life: Two Realms. Una nueva entrega de la franquicia que nos permite dibujar su mundo.

Cyberpunk 2077. Por fin parece que podremos disfrutar del rol futurista en la obra de CD Projekt Red.

The Medium. Terror y un diseño que ha atrapado a los aficionados al género, de la mano de Bloober Team.



Medal of Honor: Above and Beyond. Un motivo más para ponernos las gafas de RV y no soltarlas.

MXGP 2020. El juego oficial de Motocross de este año lleva los 68 pilotos a nuestros ordenadores.

ANNO: Mutationem. Es un título independiente con acción en un mundo de tecnología y corporaciones.

EVENTOS A SEGUIR

THE GAME AWARDS

THE GAME AWARDS, el próximo día 10 de diciembre, dará a conocer los premios de los juegos mejor valorados por la industria del videojuego y los esports.
thegameawards.com

Fun&Serious GAME FESTIVAL

FUN & SERIOUS GAME FESTIVAL, del 10 a 12 de diciembre, ofrecerá acceso gratuito a las conferencias online, así como talleres para profesionales.
funandseriousgamefestival.com

MONSTER HUNTER, se estrena el 30 de diciembre, con Milla Jovovich, que interpreta un papel protagonista en otra saga de videojuegos tras «Resident Evil».
www.monsterhunter.movie

PRÓXIMAMENTE...

1º TRIMESTRE DE 2021

AWESOME GAMES DONE QUICK
3 de enero 2021 ■ **Games Done Quick**
■ *gamesdonequick.com*
Además de apoyar a Prevent Cancer Foundation, este festival promete mucha diversión desde Twitch.

CES 2021
11 a 14 de enero 2021 ■ **Online**
■ *www.ces.tech*
Será la primera vez que el, evento se convierta en digital, con conferencias, presentaciones y reuniones.

EVERSPACE 2
Enero 2021 ■ **Rockfish Games**
■ *everspace.game*
Este título de disparos y toques de RPG se va a 2021, tras una exitosa campaña de financiación colectiva.

RUINED KING A LEAGUE OF LEGENDS STORY
Principios de 2021 ■ **Riot Games**
■ *www.riot.com*
Otro de los proyectos de Riot Games se espera a principios de 2021, con una narrativa de primer nivel.

BLIZZCONLINE
19 y 20 de febrero de 2021 ■ **Blizzard**
■ *blizzcon.com*
El salto al formato online, por primera vez para la Blizzcon, se va a principios de año.

OUTRIDERS
2 de febrero de 2021 ■ **Square Enix**
■ *outriders.square-enix-games.com*
Bastante parecido a Destiny 2, este título de promete acción online junto a amigos, en otros mundos.

Y PARA 2021 Y MÁS...

NIER REPLICANT VER.1.22474487139...
23 de Abril 2021 ■ **Square-Enix**
■ *nier.square-enix-games.com*
Esperadísimo por muchos jugadores, la nueva entrega de la obra de Yoko Taro ya tiene fecha.

MOBILE WORLD CONGRESS
Junio de 2021 ■ **Online**
■ *www.mwcbarcelona.com*
Puede que un evento de este tipo gane en novedades presentadas con un formato online, más inmediato.

NGDC 2021
19 a 23 de Julio de 2021 ■ **San Francisco**
■ *gdconf.com*
La conferencia de se retrasará cuatro meses y se celebrará a mediados de año con un evento híbrido.

GAME ¡LLEVA TU PC AL MÁXIMO NIVEL CON LAS NUEVAS GRÁFICAS EN GAME!

Ya están aquí las tarjetas gráficas más avanzadas de la historia del PC, y GAME tiene los mejores modelos para todos los bolsillos. Si quieres entrar en una nueva era de los gráficos y llevar tus juegos a otro nivel, solo tienes que elegir la que mejor se ajuste a tus necesidades y disfrutar como nunca.

TARJETA GRÁFICA GAMING

GIGABYTE GEFORCE RTX 3070 EAGLE OC 8GB GDDR6

Si quieres pasarte a la nueva generación gráfica sin arruinarte, GAME tiene para ti una de las más avanzadas RTX 3070, que ofrece el mejor equilibrio entre potencia y precio. Descubre todas las posibilidades del Ray Tracing y la arquitectura Ampere, y alucina con tus juegos favoritos.

CARACTERÍSTICAS

- **Conectores:** 1x 6pin, 1x 8pin
- **Potencia mínima:** 650 W
- **DirectX:** 12.0
- **OpenGL:** 4.6
- **Ranuras:** 2
- **Ventiladores:** 3
- **Refrigeración:** Gigabyte Windforce 3X
- **Ancho de banda de memoria (máximo):** 448 GB/s
- **Ancho de datos:** 256 bit
- **Memoria:** 8 GB GDDR6
- **Velocidad de memoria del reloj:** 14000 MHz
- **Dimensiones:** 41x115x282 mm
- **Resolución:** 7680x4320
- **Máximo pantallas:** 4
- **Núcleos CUDA:** 5888
- **DisplayPorts:** 2 (1.4a)
- **HDMI:** 2 (2.1)
- **Tipo de interfaz:** PCI Express x16 4.0
- **DisplayPort:** 1.4a
- **Versión HDMI:** 2.1

TARJETA GRÁFICA GAMING

GIGABYTE GEFORCE RTX 3080 VISION OC 10GB GDDR6X

¡Este modelo de RTX 3080 lo tiene todo! GAME te ofrece una de las tarjetas gráficas de nueva generación más potentes del mercado, con un diseño alucinante y eficiencia máxima. Un modelo de Gigabyte con el que vas a jugar como nunca... ¡y dejar impresionados a tus amigos!

CARACTERÍSTICAS

- **Conectores:** 2x 8-pin
- **Potencia mínima:** 750 W
- **DirectX:** 12.0
- **OpenGL:** 4.6
- **Ranuras:** 2
- **Ventiladores:** 3
- **Refrigeración:** Gigabyte Windforce 3X
- **Ancho de banda de memoria (máximo):** 760 GB/s
- **Ancho de datos:** 320 bit
- **Memoria:** 10 GB GDDR6X
- **Velocidad de memoria del reloj:** 19000 MHz
- **Frecuencia del procesador:** 1800 MHz
- **Resolución:** 7680 x 4320
- **Núcleos CUDA:** 8704
- **DisplayPort:** 3 (1.4a)
- **HDMI:** 2 (2.1)
- **Tipo de interfaz:** PCI Express x16 4.0

TARJETA GRÁFICA GAMING

PALIT RTX 3090 GAMING PRO OC 24GB GDDR6X

Si quieres llevar tus juegos en PC a un nuevo nivel y al máximo de lo que puede llegar la resolución 8K, necesitas la tarejta gráfica más poderosa del mercado. Cuando conectes esta RTX 3090 y desates toda su potencia, no te vas a creer lo que estás viendo. ¡Consíguela ya en GAME!

CARACTERÍSTICAS

- **Conectores:** 2x 8-pin
- **Consumo:** 350 W
- **Potencia mínima:** 750 W
- **HDCP:** Si
- **Listo para RV:** Sí
- **NVIDIA Ansel:** Sí
- **NVIDIA G-SYNC:** Sí
- **PhysX:** Sí
- **Versión DirectX:** 12.0
- **Versión OpenGL:** 4.6
- **Iluminación:** Sí
- **Número de ranuras:** 2,7
- **Ventiladores:** 3
- **Refrigeración:** Palit TurboFan Blade
- **Ancho de banda:** 936 GHz
- **Ancho de banda de memoria (máximo):** 936 GB/s
- **Ancho de datos:** 384 bit
- **Memoria:** 24 GB GDDR6
- **Dimens.:** 112x294x60 mm
- **Velocidad máxima del procesador:** 1725 MHz
- **Frecuencia del procesador:** 1395 MHz
- **Resolución:** 7680 x 4320
- **Máximo de pantallas:** 4
- **Núcleos CUDA:** 10496
- **Soporte para proceso paralelo:** NVLink
- **DisplayPort:** 3 (1.4a)
- **HDMI:** 1 (2.1)
- **Tipo de interfaz:** PCI Express 4.0

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

FROST GIANT

FROST GIANT STUDIOS
Antiguos desarrolladores de Blizzard han dado el paso de formar su propio estudio, con «StarCraft 2» o «WarCraft 3» en su currículum.
www.frostgiant.com

CODEMASTERS
La adquisición de los responsables de «DiRT» o las franquicias de «F1» por parte de Take Two promote un futuro a mayor escala para la conducción.
codemasters.com

TEMPLADO

CONTROLES EN FIFA 21
EA ha dado otro paso para proteger a los menores, con un control de las compras dentro del juego, aparte de otros que podamos activar.
ea.com

LA GENERACIÓN Z ES MÓVIL
Según datos de App Annie, la generación Z prefiere jugar en móviles y con accesos más frecuentes a sus juegos favoritos que los mayores de 25 años, que optan por otros formatos para el videojuego.
www.appannie.com

FRÍO

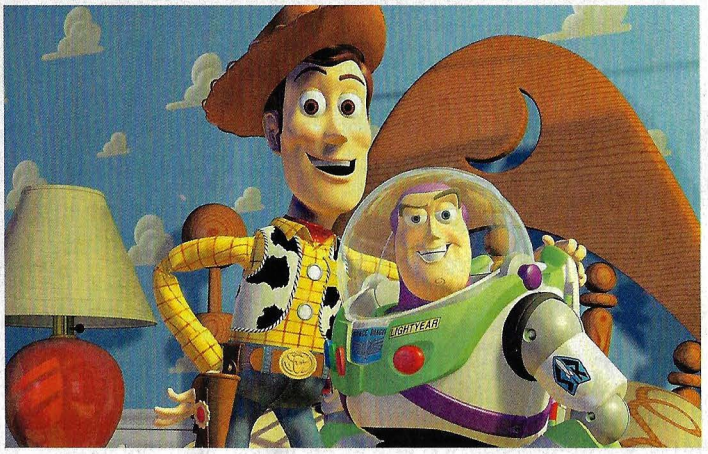
BETHESDA Y RUNE II
Un juez ha dictado que Bethesda y Human Head Studios se confabularon para hacer que «Rune II» fracasara.
www.bgrfirm.com

UBISOFT MONTREAL
Una falsa alarma, que alertaba de un asalto en las oficinas de Ubisoft, con toma de rehenes, puso en jaque a la policía de Montreal, tras una noticia que dio la vuelta al mundo.
www.ubisoft.com

CUANDO PIXAR CAMBIÓ TODO HACE 25 AÑOS

Se han cumplido 25 años del estreno de Toy Story. Una película que cambió para siempre no solo la animación, sino la misma industria del cine.

Paco Delgado
Director de Micromanía



Este mes de noviembre se han cumplido 25 años del estreno de «Toy Story». Entonces, coincidiendo con uno de los cambios de época de Micromanía, la tecnología visual y la imagen sintética se convirtieron en uno de los temas centrales de algunos reportajes en la revista. Seguro que lo recuerdas. No nos habíamos vuelto una revista de cine, desde luego, pero todo lo relacionado con la animación por ordenador era algo que se iba imponiendo poco a poco. Ya antes de entrar en Micromanía era un tema que me fascinaba. Era uno de esos tipos peculiares que disfrutaba con los documentales sobre el festival de Imagina que Metrópolis, el legendario programa de la 2, estrenaba a horas intempestivas. Hasta que Canal + se quedó con los derechos y, con ello, mis veladas de animación por ordenador se fueron al garete. Aquellos cortos fascinantes, entre los que destacaban algunos de una compañía llamada Pixar, me tenían pegado al televisor hasta la madrugada.

Y, entonces, no mucho después, la redacción de Micromanía fue invitada a la presentación oficial de «Toy Story» en España, antes del estreno, con una rueda de prensa del mismísimo John Lasseter.

Tenía, a un par de metros de mí, sentado como estaba en primera fila, a uno de mis ídolos. El tipo que había dirigido «Knick Knack», «Luxo Jr.» –que se convertiría en la imagen de Pixar–, «Red's Dream» o «Tin Toy». El que acababa de dirigir «Toy Story». Y, además, era simpático, afable, sencillo y tenía muy claro lo que implicaba haber conseguido algo como el primer largometraje de animación por ordenador. Yo también tenía claro que aquello lo iba a cambiar todo. No era nada difícil de ver.

De vez en cuando, uno tiene la suerte de ser testigo de algo relevante. Algo que cambia el curso de una industria.

Es algo que he podido ver en el mundo de los videojuegos en varias ocasiones: la aparición de las consolas de 32 bit, el juego 3D, Internet y el multijugador, las tarjetas aceleradoras, la irrupción de Youtube y la creación de contenidos, etc.. La pregunta es si ahora estamos inmersos o a punto de ver uno de esos momentos clave, ese punto de inflexión que, como la aparición de »Toy Story», lo va a cambiar todo.

Forzando la máquina

No soy un visionario, un gurú ni tengo la capacidad de predecir el futuro. Solo he tenido la suerte, como decía, de ser testigo de momentos clave en la industria. Pero, la verdad, llevo demasiado tiempo con la impresión de que estamos viviendo continuos "momentos históricos" en la evolución del videojuego. Que es lo mismo que decir que no hay ninguno que sea realmente clave. Que se está forzando la máquina desde los departamentos de márketing.

En cierto momento, parecía que la RV iba a cambiarlo todo. También que cierta generación de consolas –elija la que quieras de los últimos 20 años– iba a cambiarlo todo. Luego, que el juego en la nube iba a cambiarlo todo. Luego, que el trazado de rayos iba a cambiar la manera de diseñar juegos... Pero aunque todo eso me ha llamado la atención –mucho–, nada me ha hecho sentir lo que sentía viendo Metrópolis o estando delante de John Lasseter. No noto la magia.

Quizá el gran cambio esté ahí, a punto. Quizá no sea algo tan relevante como un nuevo hardware o una nueva plataforma. Quizá sea algo tan sencillo como un juego. Quizá sea solo el deseo de que suceda. ¿Quizá «Cyberpunk 2077»?

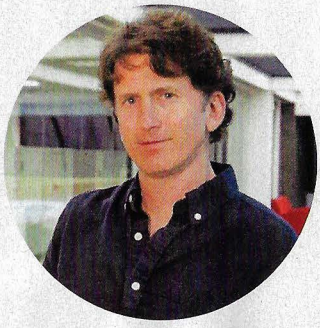
"Los puntos de inflexión en una industria son raros y preciosos. Irradian algo único. Mágico"

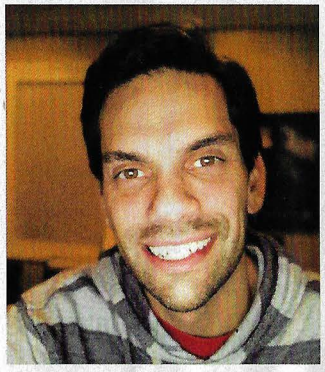
LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.

"No es tan malo", dijo Adam Kicinski, de CD Projekt Red sobre el "crunch time"... aunque luego rectificó.

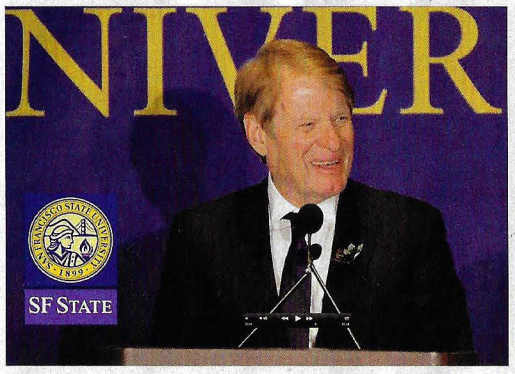
"Se decidirá de la forma más lógica, cuando llegue el momento". Todd Howard sobre la exclusividad de los juegos de Bethesda.

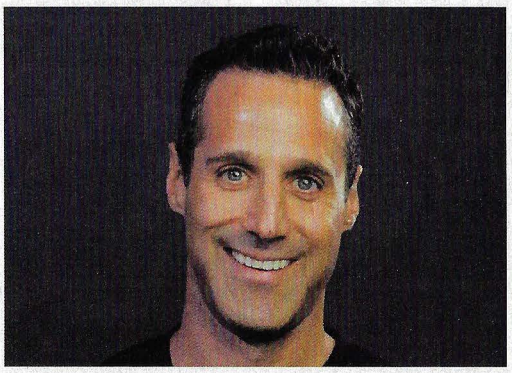




"Rechazamos el crunch para el equipo", afirma Chad Grenier, director de «Apex Legends», sobre los periodos de estrés.

"Creadores con talento, con ganas de cultivar marcas y crear proyectos que perduren". El objetivo que tiene para sus nuevas producciones uno de los tres fundadores de Acclaim, Greg Fischbach –que también pasó por RCA y Activision, antes de ello–, en su nueva aventura, Accelerate, con la que quiere impulsar el desarrollo y lanzamientos de títulos indie, ofreciendo oportunidades y visibilidad a los estudios.





"Podemos ofrecer demos interactivas integradas en el código del juego, difuminando la línea entre juego y publicidad", afirma Jason Rubin, antiguo cofundador y copresidente de Naughty Dog, y expresidente de THQ. El actual vicepresidente de Facebook Gaming, parece tener muy claro cuál es el futuro para mejorar los beneficios en la producción de juegos, con la inclusión de anuncios que nos tragaremos, queramos o no.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿QUÉ... le hace falta a Christopher Nolan para que nos regale un juego a la altura de sus películas?

¿POR QUÉ... se resiste Microsoft a añadir todo su catálogo de juegos para PC en Xbox Game Pass?

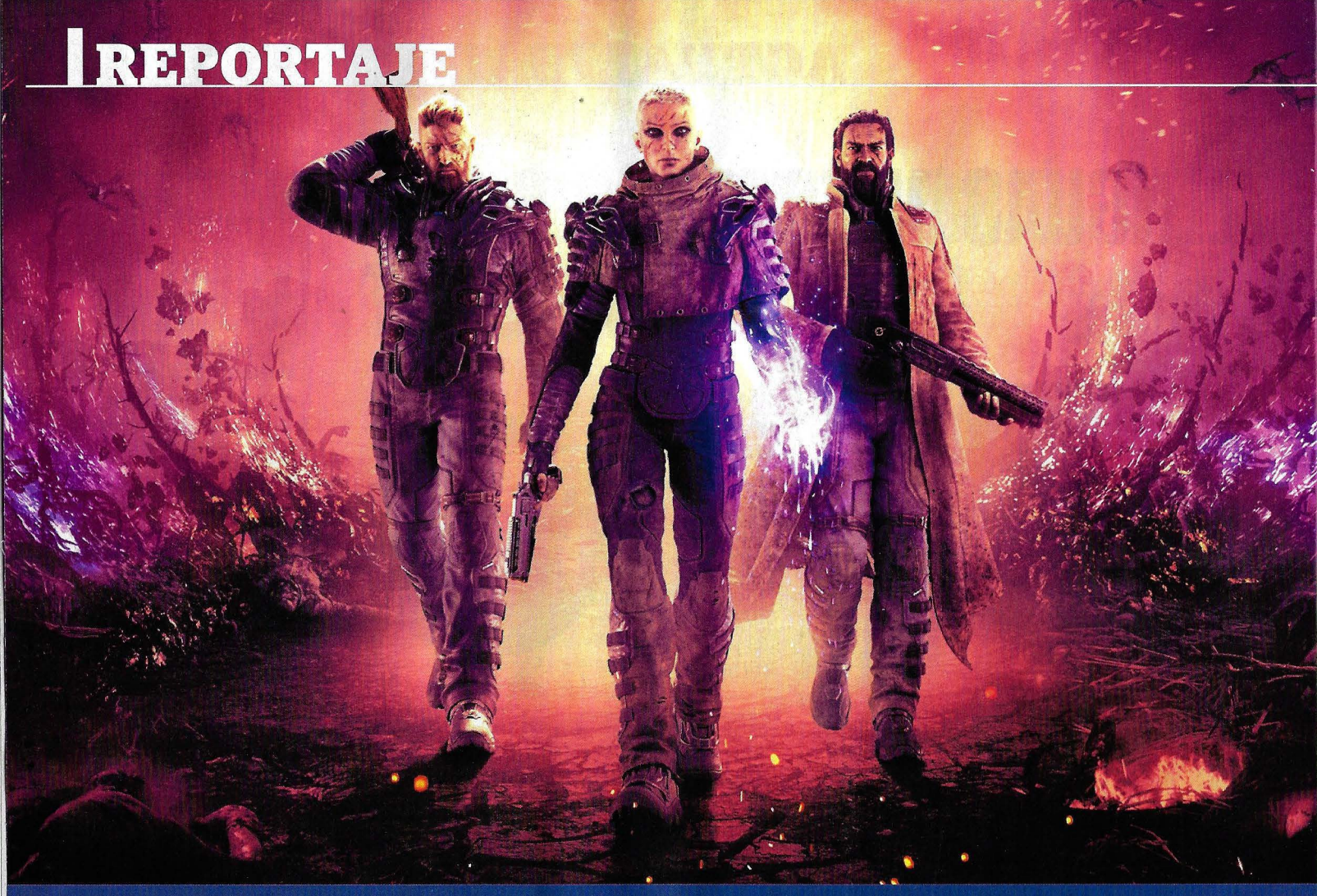
¿CUÁL... es el límite de juegos como «No Man's Sky» o «Elite Dangerous», después de conseguir que veamos lo más pequeño y lo más grande sin dejar la partida?

¿CUÁNTO... vamos a tardar en ver un catálogo amplio de contenidos de terceros a la altura de «Flight Simulator»?

¿CÓMO... se habrá vivido desde dentro el falso secuestro en Ubisoft Montreal, donde hacen falta tarjetas de seguridad hasta para avanzar apenas unos metros?

¿CUÁNDO... habrán pensado en CD Projekt que es importante cambiar la longitud de las uñas y dientes en «Cyberpunk 2077»?

¿QUÉ... necesita una saga como Blood Bowl para convertirse en el eSport de moda?



¡LOS IMPRESCINDIBLES DEL NUEVO AÑO!

Prepara tu PC para los 25 juegazos de 2021

Se acaba 2020, pero los grandes proyectos en videojuegos no paran. Algunos retrasos por causas ajenas a la industria, novedades que nos quieren sorprender en los próximos meses y sagas que están de vuelta, nos deparan un 2021... ¡increíble!

Sí. Se acaba –¡por fin!– 2020. Pero, además de ser recordado por la pandemia, el año que está a punto de dejarnos nos ha traído algunos de los títulos más esperados de los últimos tiempos. ¿Qué podemos esperar después de ellos? Pues... ¡juegos aún mejores! Sí, sabemos que después de nombres como «Cyberpunk 2077», «Doom Eternal» o «Half-Life: Alyx» es mucho decir, pero estamos seguros de que, cuando llegues al final de este informe, estés de acuerdo con nosotros.

Hemos querido realizar una pequeña selección –en serio, con la cantidad de juegos anunciados para el futuro, es pequeña– de lo que está a punto de llegar a partir del próximo enero. Y seguro que más de un nombre te sonará. Sí, la pandemia ha causado más de un retraso no deseado, debido a la forma de trabajar a la que nos ha llevado en todo el mundo. Pero a las fechas ya confirmadas de muchos títulos que esperábamos ver en 2020, también se unen novedades que resultan más que prometedoras. Así que, mientras 2020 da sus últimos coletazos –y esperamos que no sea solo en cuanto a las semanas que le quedan de vida–, queremos compartir contigo la ilusión y esperanzas de diversión que promete la lista de juegos que vas a encontrar en las siguientes páginas. Prepárate para anticipar el mejor rol, acción, estrategia, aventura y más, que harán de 2021 un año luminoso.

EL TERROR REGRESA EN 2021

RESIDENT EVIL: VILLAGE

Estudio/compañía: Capcom **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Desde la aparicion de «Resident Evil VII», el estreno del RE Engine y el sensacional regreso de algunos de los títulos clásicos de la saga en forma de "remakes", Capcom ha insuflado nueva vida a «Resident Evil» abriendo nuevos frentes. En 2021, volveremos a disfrutar del horror virtual con la continuación de la historia de Ethan, pero trasladando la acción a una aldea perdida y azotada por extrañas maldiciones sobrenaturales y criaturas diabólicas. ¿O, quizá, Umbrella vuelve a ser responsable de todo?...

¡DESATA LA FUERZA DEL INFIERNO!

DIABLO IV

Estudio/compañía: Blizzard **Género:** Acción/Rol/aventura
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Tras se anunciado el pasado 2019 en la Blizzcon, todos habíamos puesto nuestras esperanzas en volver al mundo de Santuario este año. No ha podido ser, pero todo apunta a que nuestras aventuras en el pellejo del bárbaro, la hechicera o el druida tendrán lugar en 2021. Ojalá.

DE VUELTA EN LA TIERRA MEDIA

THE LORD OF THE RINGS: GOLLUM

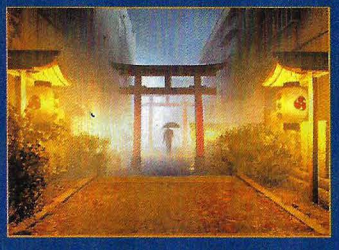
Estudio/compañía: Daedalic Entertainment **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Daedalic Entertainment **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La reinvención del universo que, literalmente, definió la fantasía moderna del siglo XX y buena parte del XXI es un desafío que solo un loco aceptaría. Lo que, en cierto modo, da sentido a que Gollum sea el protagonista del juego con el que Daedalic redefinirá la Tierra Media.

FANTASMAS EN JAPÓN
GHOSTWIRE: TOKYO

Estudio/compañía: Tango Gameworks/Bethesda **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2021
INTERÉS:

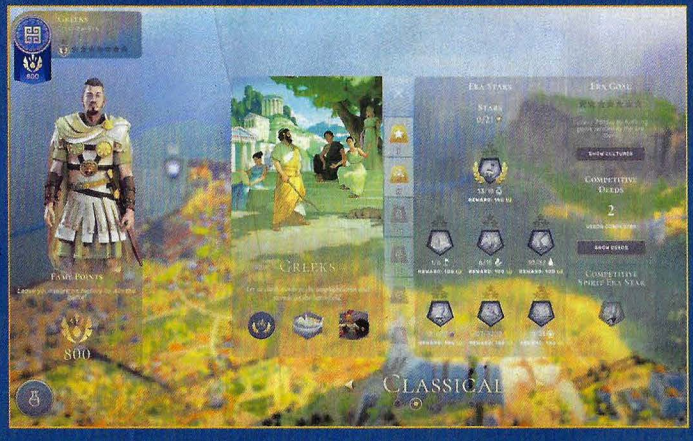
No sabemos si la salida de Ikuri Nakamura de «Ghostwire: Tokyo» lo retrasó a 2021, pero sí tenemos claro que el juego de Tango Gameworks es de los más esperados del año. Fantasmas, acción en primera persona y poderes místicos. ¿Qué más queremos?



¡LA HISTORIA ES COSA TUYA!
HUMANKIND

Estudio/compañía: AMPLITUDE Studios/SEGA **Género:** Estrategia
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** abril de 2021
INTERÉS:

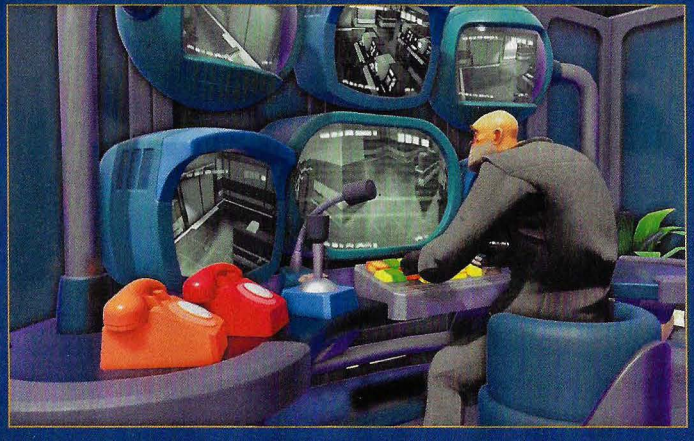
Aunque todos sabemos que la estrategia histórica no vive su época dorada, juegos como «Humankind» pueden contribuir a devolver el género a su mejor momento. Recuerda a «Civilization» y «Total War», entre otros. ¿Necesitamos decir algo más? No, claro que no.



EL MUNDO ESTÁ A TU ALCANCE
EVIL GENIUS 2: WORLD DOMINATION

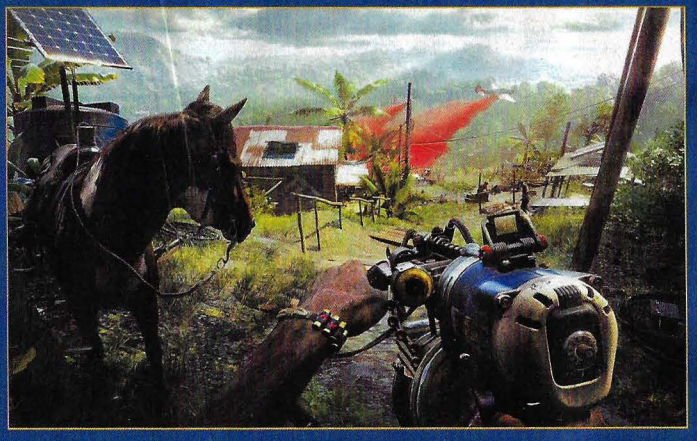
Estudio/compañía: Rebellion **Género:** Estrategia/Simulación
Distribuidor: Rebellion **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Hace la friolera de tres lustros uno de los dos juegos de Elixir Studios, en su corta vida, nos ofreció un auténtico delirio estratégico inspirado en el universo de los villanos más locos del cine. El año que viene, volveremos a ese universo con «World Domination».

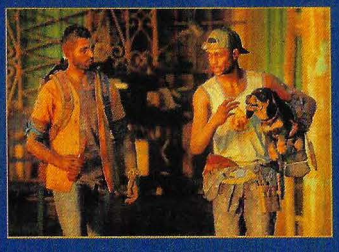


¡TODO POR EL FUTURO DE YARA!
FAR CRY 6

Estudio/compañía: Ubisoft Toronto **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 18 de febrero de 2021
INTERÉS:



Los mundos abiertos de «Far Cry» cambian de localización en la nueva entrega de la saga. Una república caribeña –sospechosamente parecida a Cuba– se convierte en el escenario de una lucha entre las fuerzas de un dictador y los rebeldes que lo combaten.



¡BRUTALIDAD MEDIEVAL!

CHIVALRY 2

Estudio/compañía: Torn Banner Studios **Género:** Acción multijugador
Distribuidor: Tripwire Interactive **Fecha:** 2021
INTERÉS:

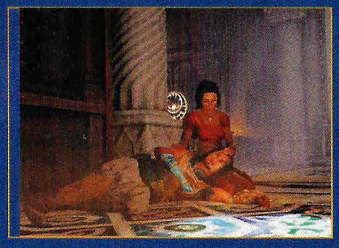
Desde hace unos cuantos años varios títulos han intentado sumergirnos en la (brutal) realidad de la época medieval. Pero pocos apuntan a conseguirlo con una fidelidad histórica tan elevada como «Chivalry 2». El juego, continuación del título original de Torn Banner de hace casi una década, llevará el combate entre caballeros medievales a un nuevo nivel, ofreciendo un realismo visual, histórico y una violencia explícita que nos pondrán los pelos de punta. Y todo, con el multijugador como base.

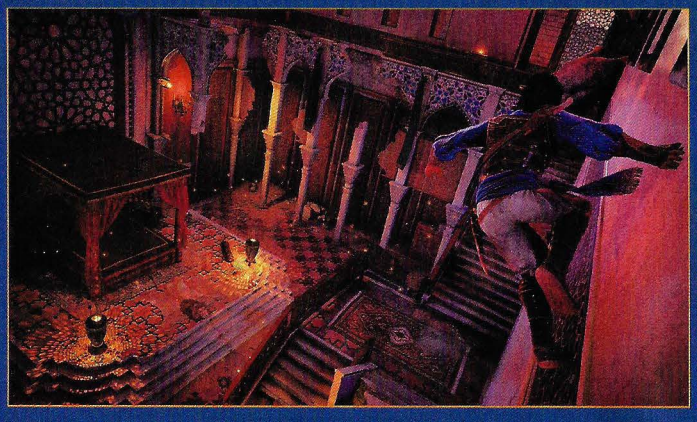
DE NUEVO, LA MAGIA DE ORIENTE

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

Estudio/compañía: Ubisoft Pune/Mumbai **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 21 de enero de 2021
INTERÉS:

Todos recordamos cómo Ubisoft reinventó la mítica saga «Prince of Persia», nos demostró que se podía correr por las paredes y era posible manejar el tiempo a voluntad, yendo atrás y adelante para corregir los errores. Ahora, casi 20 años después, volveremos a disfrutar de ello.

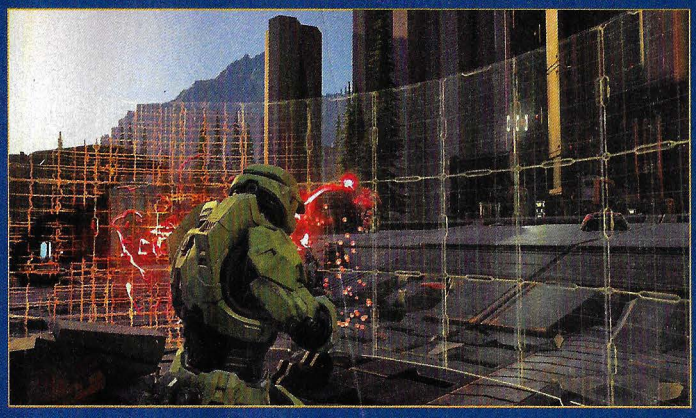




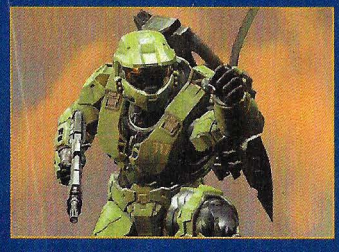
¡HAIL TO THE (MASTER) CHIEF!

HALO INFINITE

Estudio/compañía: 343 Industries/Xbox Game Studios **Género:** Acción
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



Nuevo motor, una historia que continúa la de «Halo 5», el regreso del Jefe Maestro... ¿Qué más queremos para sumergirnos, de la mano de 343 Industries, en el universo de «Halo»? Sí, es otra saga que se quiere reinventar tras problemas y retrasos. ¡Y qué ganas tenemos!



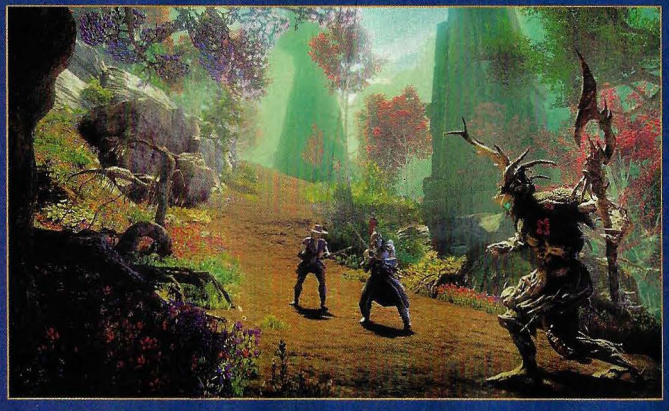
TERRA INCOGNITA

NEW WORLD

Estudio/compañía: Amazon Games
Género: Rol Online/Supervivencia
Distribuidor: Amazon Games **Fecha:** primavera de 2021
INTERÉS:

Si tuviéramos que contar los retrasos y problemas del desarrollo de «New World», desde su anuncio oficial, nos faltarían dedos en las manos. Sin embargo, a diferencia de otros juegos de Amazon Games, parece que este prometedor juego de supervivencia multijugador –a lo «Conan Exiles»– sí llegará el próximo año con toda seguridad. Un extraño mundo de juego, poblado por criaturas fantásticas, hechizado por fuerzas sobrenaturales y ambientado en un siglo XVII alternativo, nos espera para crear asentamientos y ejércitos, para gobernarlo.

El mundo de Aeternum, en el que se desarrolla la historia y acción de «New World», nos ofrecerá desafíos en que combatir a criaturas fantasmales y humanos devorados por la corrupción... además de a otros jugadores.



LA BATALLA TOTAL

OUTRIDERS

Estudio/compañía: People Can Fly/Square Enix **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2 de febrero de 2021
INTERÉS:

Las batallas multijugador de «Outriders» no serán a lo que estamos acostumbrados en el género de acción. El título de People Can Fly –sí, los creadores de la saga «Painkiller»– mezcla disparos, rol, fantasía, poderes sobrenaturales y una BSO de Inon Zur. ¿Crees estar listo?

MIEDOS INFANTILES EN TU PC

LITTLE NIGHTMARES II

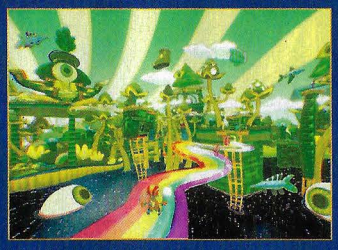
Estudio/compañía: Tarsier Studios **Género:** Acción/Aventura/Plataformas
Distribuidor: Bandai Namco **Fecha:** 11 de febrero de 2021
INTERÉS:

La nueva aventura de Six vuelve a llevarnos a ese mundo onírico, pero terriblemente real, de los terrores infantiles. Adultos brutales, oscuridad, miedos cervales... Pero esta vez, la pequeña no estará sola. Mono se une a Six para enfrentarse a un desafío aún mayor.

OTRO VIAJE POR LA PSICODELIA

PSYCHONAUTS 2

Estudio/compañía: Double Fine/Xbox Game Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



Cinco años llevamos esperando el regreso de Raz –que se dice pronto–. Pero por fin Double Fine lo tiene todo a punto para que en 2021 continúen las aventuras psicodélicas del protagonista de «Psychonauts 2», con poderes más impactantes y escenarios más surrealistas.

LA CIUDAD DE LOS HÉROES

GOTHAM KNIGHTS

Estudio/compañía: Warner Bros. Montreal **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: Warner Bros. Interactive **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El que exista un juego ambientado en el universo de Batman, pero sin Batman, podría ser un contrasentido, pero «Gotham Knights» nos lleva a un escenario en el que la aparente muerte del hombre murciélago y el comisario Gordon sume a Gotham en una espiral brutal de crimen. Solo la presencia de héroes como Batgirl, Robin, Nightwing y Red Hood podrá detenerla.

AL OLOR DE LA SANGRE...

VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

Estudio/compañía: Hardsuit Labs/Paradox **Género:** Aventura/Acción/Rol
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2021
INTERÉS:

No. Estamos seguros de que no es fácil estar a la altura de las expectativas de un clasicazo de rol como «Bloodlines». Por eso, el desafío de Hardsuit Labs será aún más meritorio si llegan a dar a los fans de la saga todo lo que esperan con «Bloodlines 2». Retrasos, complicaciones en el desarrollo por la pandemia... Pero todo apunta a que en 2021 disfrutaremos de un JDR sublime.

EL HORROR ESTÁ EN EL ESPACIO

WARHAMMER 40000: DARKTIDE

Estudio/compañía: Fatshark **Género:** Acción/Supervivencia
Distribuidor: Fatshark **Fecha:** 2021
INTERÉS:

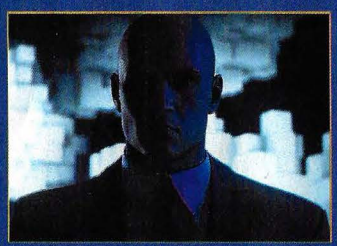
Tras el "pepinazo" de la saga «Vermintide», Fatshark cambia de tercio, pero sin abandonar el universo Warhammer. Eso sí, dejando la fantasía a un lado para centrarse en la vertiente futurista. «Darktide» vuelve a apostar por la acción multijugador como base.

47 TIENE UNA NUEVA MISIÓN

HITMAN 3

Estudio/compañía: IO Interactive **Género:** Acción/Táctica
Distribuidor: Square Enix **Fecha:** 20 de enero de 2021
INTERÉS:

El regreso de 47 marcará el final de la trilogía iniciada en 2016 con el reinicio de la saga de IO Interactive. Seis escenarios diferentes, de Dubia Dartmoor, nos ofrecerán nuevas misiones en las que la acción táctica y el sigilo marcarán el ritmo de los encargos del asesino.

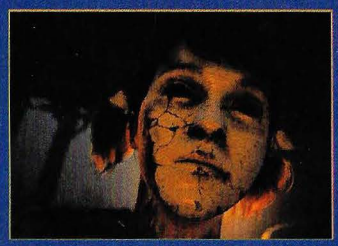


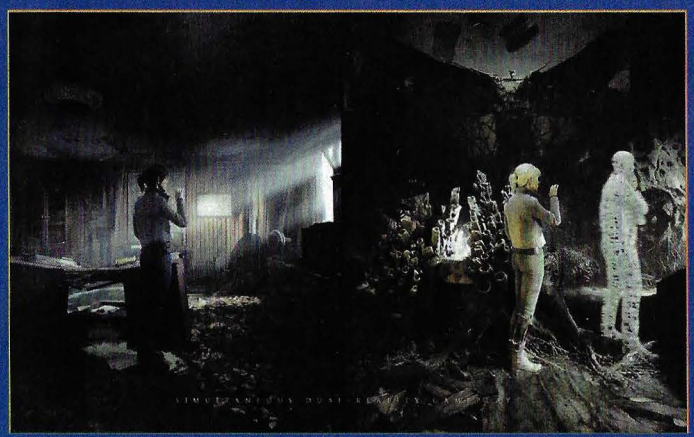
MUNDOS PARALELOS

THE MEDIUM

Estudio/compañía: Bloober Team **Género:** Aventura/Terror
Distribuidor: Bloober Team SA **Fecha:** 28 de enero de 2021
INTERÉS:

No hay mejor manera de comenzar el nuevo año que con una aventura de terror. Al menos, virtual. Las habilidades psíquicas de la protagonista de «The Medium» para ver dos dimensiones simultáneas nos sumergirán en un mundo alucinante y pavoroso.

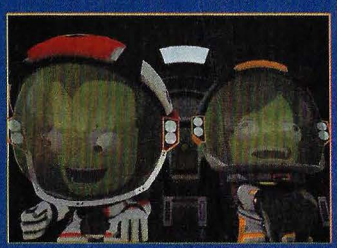




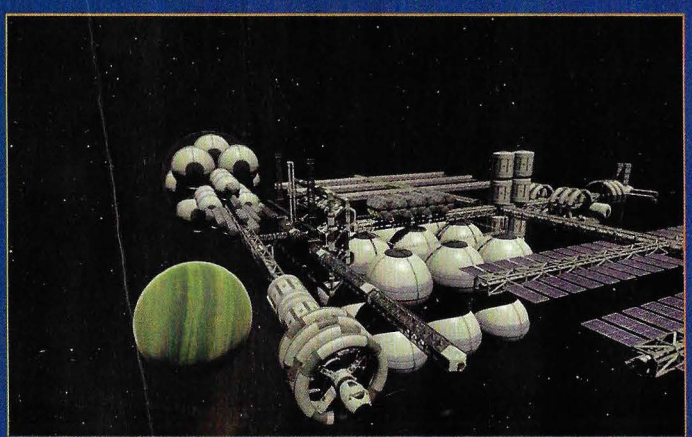
¡EXPLORA EL UNIVERSO!

KERBAL SPACE PROGRAM 2

Estudio/compañía: Intercept Games **Género:** Simulación
Distribuidor: Private Division **Fecha:** 2021
INTERÉS:



Habrán pasado diez años desde el juego original cuando llegue «Kerbal Space Program 2». Nuevas misiones de exploración espacial, colonización de nuevos mundos y modos multijugador, nos descubrirán, literalmente, un nuevo universo de juego.



EL GUERRERO DEFINITIVO

SHADOW WARRIOR 3

Estudio/compañía: Flying Wild Hog **Género:** Acción
Distribuidor: Devolver Digital **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El Japón neofeudal será el escenario de las nuevas aventuras de Lo Wang. El guerrero futurista volverá con su katana, junto a nuevas habilidades y herramientas, como su gancho, que harán del combate en primera persona el más brutal y sangriento de la saga.

REGRESO AL FUTURO

NIER REPLICANT VER. 1.22474487139

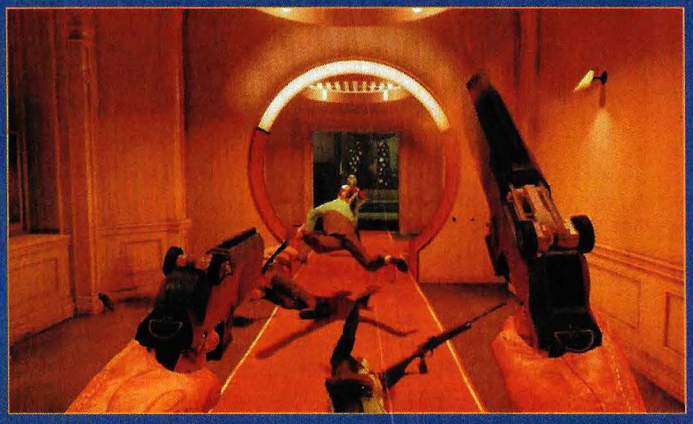
Estudio/compañía: Toylogic Inc./Square Enix **Género:** Acción/Aventura/Rol
Distribuidor: Square Enix **Fecha:** 23 de abril de 2021
INTERÉS:

El universo de los "remakes" se ha convertido, casi, en un nuevo género. Por eso, el próximo «NieR», una versión actualizada del juego lanzado en Japón, será a la vez "remake" y "precuela". En todo caso, un fascinante desafío de rol y acción que disfrutaremos en primavera.

¡MUERE, MUERE, MUERE!

DEATHLOOP

Estudio/compañía: Arkane Studios/Bethesda Softworks **Género:** Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 21 de mayo de 2021
INTERÉS:



A medio camino entre la acción y la estética de «Dishonored» y un duelo del salvaje Oeste, repetido hasta el infinito, el nuevo –y retrasado– proyecto de Arkane Studios podrá ser disfrutado, finalmente, la próxima primavera. ¿Estás listo para un duelo a muerte repetido en un bucle continuo en el futuro? «Deathloop» nos convertirá en un asesino sin escrúpulos.

¿SOBREVIVIRÁS AL DESAFÍO?

THE OUTLAST TRIALS

Estudio/compañía: Red Barrels **Género:** Acción/Supervivencia
Distribuidor: Red Barrels **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La supervivencia y el terror de la saga «Outlast» volverá en 2021, pero no de la forma en que la hemos conocido hasta ahora. La supervivencia del nuevo juego de Red Barrels nos lleva a un momento anterior a los dos títulos anteriores, como un escalofriante experimento durante la Guerra Fría, en el que podremos participar junto a varios jugadores en partidas online.

LA INVESTIGACIÓN DE TU VIDA

SHERLOCK HOLMES: CHAPTER ONE

Estudio/compañía: Frogwares **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: Frogwares **Fecha:** 2021
INTERÉS:

El origen de Sherlock Holmes como investigador es la base de la nueva aventura de la saga de Frogwares. La investigación de la extraña muerte de su madre llevará a un jovencísimo Holmes a probar su valía en una peligrosa y exótica isla, llena de desafíos y enigmas.

FINAL FANTASY XVI

- **Género:** Rol/Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Square Enix
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021

es.finalfantasyxvi.com

La fantasía vuelve a la saga de Square Enix con su nueva entrega. O, más propiamente, la magia. El mundo de Valisthea, compuesto por seis reinos, nos descubrirá a poderosas criaturas, los eikon. Estos seres, una especie de dragones, viven atados y en el interior de ciertos humanos, los Dominantes, que pueden invocarlos y utilizar sus poderes. Cristales mágicos, tensiones fronterizas, luchas palaciegas y la saga de los Rosefield, regentes de Rosaria, marcarán el desarrollo de la trama y la acción del nuevo «Final Fantasy», que llegará primero en exclusiva para PS5.

DUNGEONS OF HINTERBERG

- **Género:** Rol/Acción/Simulación
- **Estudio/compañía:** Microbird Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

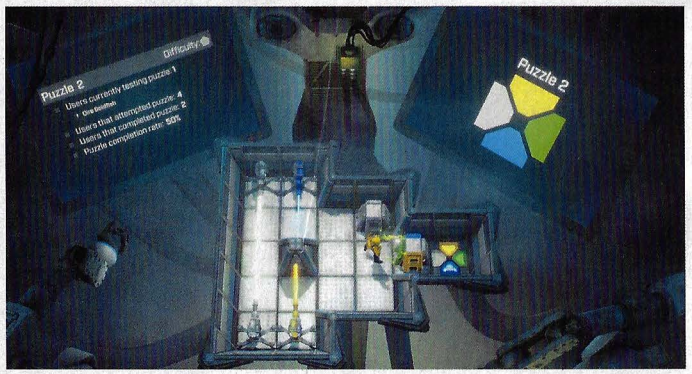
www.microbird-games.com

Una aldea austriaca en la actualidad es el escenario de uno de los indies más enigmáticos y atractivos para el próximo año. Aunque, en realidad, «Dungeons of Hinterberg» no desarrolla su acción en la aldea, sino en sus 25 cavernas y mazmorras llenas de magia, monstruos y criaturas míticas alpinas. Puzles, acción, exploración y mucho más para un desafío realmente único.

LAB RAT

- **Género:** Puzles
- **Estudio/compañía:** Chump Squad
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** principios de 2021

www.kinegame.com/labrat



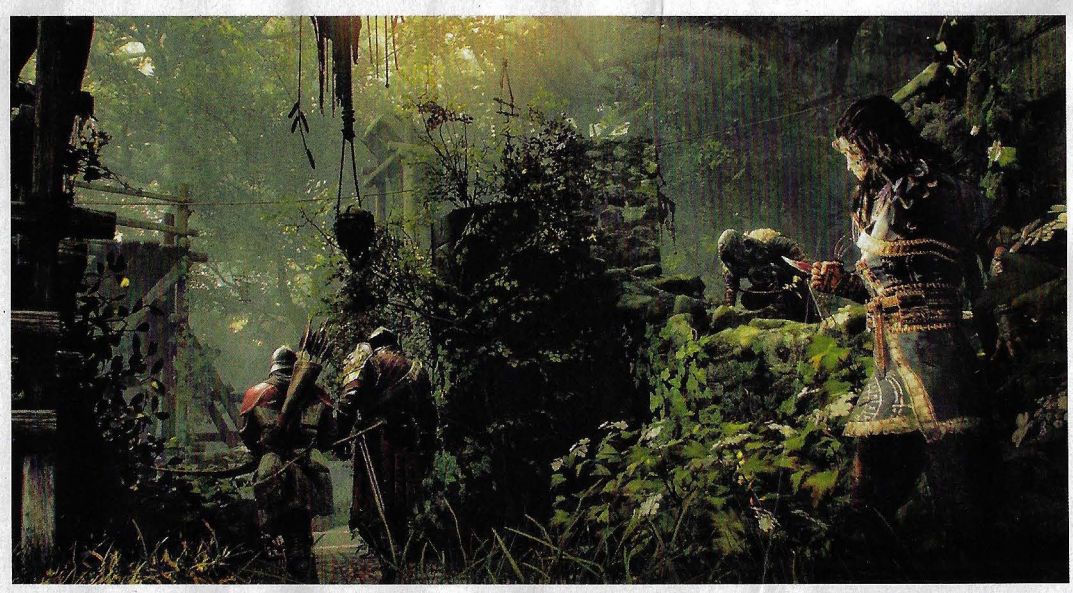
Es probable que la premisa de «Lab Rat» nos suene. Una IA algo sardónica nos tiene monitorizados, y juzga nuestros progresos y avances a través de una serie de desafíos estructurados como puzles. Como una rata de laboratorio. Sí, las reminiscencias de GlaDOS son notorias, pero poco tiene que ver el juego de Chump Squad con el clásico de Valve. Al menos, estéticamente, claro...

HOOD: OUTLAWS & LEGENDS

- **Género:** Acción/Aventura/Rol
- **Estudio/compañía:** Sumo Digital/Focus Home Interactive
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021

www.focus-home.com/en-us/games/hood-outlaws-legends

El nuevo proyecto de Sumo Digital no es, oficialmente, un juego protagonizado por Robin Hood, pero desde su título hasta su ambientación y jugabilidad, toman la leyenda del forajido más famosos de la Inglaterra medieval como inspiración. «Hood: Outlaws & Legends» es, en realidad, un título multijugador en el que dos equipos de cuatro jugadores compiten para dar el golpe perfecto contra los ricos medievales, usando el sigilo o lanzándonos a encarnizados combates. Lo que hagamos con el botín, eso sí, ya será harina de otro costal...



THE CLIMB 2

- **Género:** Simulación/RV
- **Estudio/compañía:** Crytek
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021 (por confirmar)

www.theclimbgame.com

Lanzado como un título disponiblemente inicialmente para Oculus Quest 2, «The Climb 2» es la última incursión de Crytek en el formato de la RV doméstica. Esperando su aparición para PC próximamente, el nuevo juego de escalada urbana del estudio nos propone desafíos no aptos para aquellos que tengan miedo a las alturas, mucho más en un formato que ya invita a convertirse en propenso a la cinetosis. «The Climb 2» es un juego muy peculiar y destinado a un sector de jugadores muy específico. Aunque quién sabe si no te curará el vértigo...

BALAN WONDERWORLD

- **Género:** Aventura/Acción/Puzles
- **Estudio/compañía:** Square Enix Arzest Corp.
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 26 de marzo de 2021

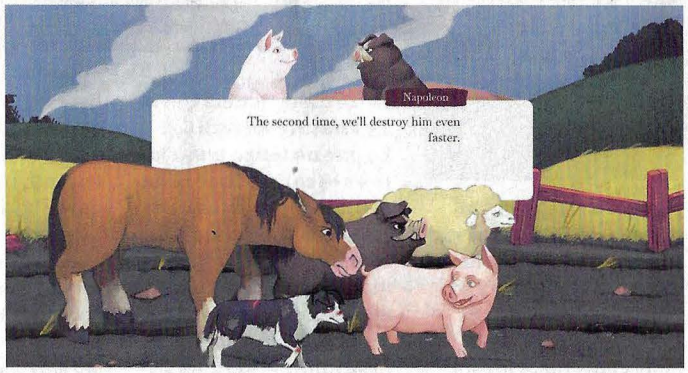
balanwonderworld.square-enix-games.com/es

La acción, velocidad, puzles y, sí, los anillos que hemos de recoger en el nuevo juego de Square Enix, recuerda poderosamente a un clásico de la historia del software. Pero no es casual. El creador de Sonic, Yuji Naka, regresará con un nuevo juego donde las plataformas, la posibilidad del modo cooperativo para dos jugadores y el vértigo nos llevarán, una vez más, a disfrutar de la velocidad.

ORWELL'S ANIMAL FARM

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Nerial/The Dairymen
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 10 de diciembre de 2020

animalfarmgame.com



En pocas semanas llegará a Steam una adaptación de "Rebelión en la Granja", de Orwell, de la mano del estudio indie Nerial. Dado el momento histórico que vivimos, parece más oportuno que nunca revisionar el clásico del escritor británico, aunque sea como uego. Un juego que muestra bien a las claras que, por más que repitamos la historia, seguimos tropezando en la misma piedra.

MILITSIONER

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Tallboys
- **Idioma:** Inglés/Ruso
- **Fecha prevista:** 2021

www.tallboysgames.com

El surrealista mundo de «Militsioner» está dominado por una presencia imponente: la de un policía gigantesco que vigila, atento, la pequeña ciudad que está a su cargo. Sentado, calmado, escudriña cada pequeño rincón de la urbe. Pero cuando su mirada se dirige a algún punto que no sea en el que estamos, será nuestra oportunidad para movernos, escapar de su visión e intentar fugarnos de este sitio simbólico, situado en un lugar desconocido de la Rusia postsoviética. Un juego indie que resulta tan atractivo como original.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

LA CARTA DEL MES

CHAPÓ, SEGA

Me gustaría felicitar a Sega por lo que ha hecho con «Yakuza: Like a Dragon», Primero, por traducirlo al español. Y segundo, por lanzarlo al mismo tiempo en Steam y en consolas. Ya estaba harto de esperar 6 meses o un año a que lancen los juegos japoneses en PC. ¡Así se hace!
T.Q.

La verdad es que Sega ha dado un salto de calidad importante con «Yakuza: Like a Dragon». El juego tiene muchos diálogos y traducir todos cuesta mucho trabajo y dinero. Y sacarlo en PC al mismo tiempo que en consolas es un gran detalle, viendo cómo nos hacen esperar Square Enix y otras. Ojalá acompañen las ventas, porque es un juego estupendo.

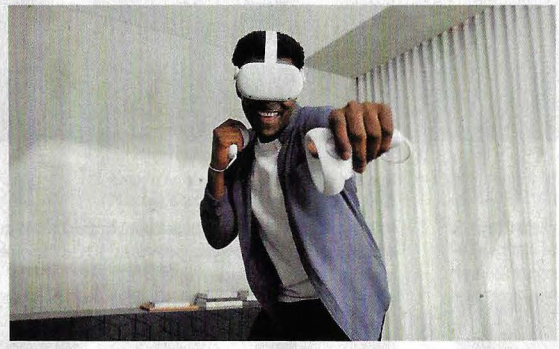
COMPLETO

Con el estreno de «Halo 4» en noviembre ya tenemos la «Halo The Master Chief Collection» completa en PC. ¡Nunca creí que lo vería! Y menos, aún todos los juegos por menos de 40 euros. ¡Increíble! Ahora a esperar a «Halo Infinite». **M.F.**

Microsoft está intentando ganarse el apoyo de los jugadores de PC, que tanto tiempo abandonó a su suerte, y con iniciativas como «Halo The Master Chief Collection», lo está consiguiendo. ¡Esperamos qué siga la racha!

LINK O NO LINK

Me quiero comprar unas gafas de realidad virtual, y mis dudas están entre unas Oculus Quest 2 y unas HP Reverb G2. Lo que no tengo muy claro es la calidad que te da el cable Link de las Oculus Quest 2, cuando las conectas a un PC. Ya sé que es vídeo en streaming y no imagen directa. ¿Pero hasta que punto se nota? **Juanma A.**



En efecto, las Quest 2 se conectan al PC con un cable USB, no con HDMI. Así que para jugar a juegos de RV de PC con ellas lo que hace es comprimir vídeo en tiempo real y enviarlo a las gafas. Tipo Google Stadia, pero por cable en vez de Internet (aunque también se puede hacer sin cable).

La calidad es buena, pero se nota que es vídeo comprimido, especialmente en los fondos o cuando hay mucho movimiento. El propio John Carmack, creador de «Doom» y director de tecnología de Oculus, reconoce que se nota y que no entiende que haya gente que no vea la diferencia. Todo depende de si estás dispuesto a aceptar eso para tener unas gafas autónomas. Lo ideal sería que las probases antes.

MEJOR QUE EL FIFA

Estos días todos hablan de «FIFA» y «PES», pero yo me crié con «PC Fútbol», así que el juego que espero con ansia todos los años es «Football Manager», de Sega.

No me canso de recomendarlo porque cubre todos los aspectos de la gestión del fútbol. Puedes jugar meses y siempre hay algo nuevo.
Pere

Muy buena recomendación, Pere. «Football Manager» es la saga de referencia en juegos de gestión deportiva y parece que la versión de 2021 está a la altura. Con sus 2.500 clubes de 50 países y cientos de apartados a tener en cuenta, hay juego para rato.

VOLANDO VOY

Hola amigos, me gustaría comentaros lo maravilloso que me parece el nuevo «Microsoft Flight Simulator». Soy un habitual de los simuladores de vuelo, pero este juego ha traído un renacer al género, que realmente necesitaba.

LA POLÉMICA DEL MES

¿POR QUÉ NO ES GRATIS?

El otro día varios amigos estaban jugando a «Among Us» en el móvil, así que me fuí a descargarlo al PC para jugar con ellos, porque a mí me gusta jugar en pantalla grande. Pero me llevé un chasco: en PC cuesta 3,99 euros. ¿Por qué no dan una opción para jugar gratis? **Alexia**

Es verdad que «Among Us» en PC cuesta casi 4 euros, pero a cambio no tienes que sufrir los abundantes anuncios de la versión de móvil, y te dan todos los disfraces y sombreros. A poco que juegues ya merece la pena; es poco dinero.

También es cierto que quizá podrían haber ofrecido una alternativa gratuita, pero en PC la publicidad dentro de los juegos no está bien vista. Por ahora.

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

El que lo hayan hecho accesible para jugarlo incluso con mando hace que vea un montón de nuevos usuarios.

Otro acierto ha sido sacarlo en Steam y en Gamepass. Espero que sea el pistoletazo de salida de otra época dorada del género. ■ **Albert U.**

Muchas gracias por tu opinión, Albert. Estamos de acuerdo. Sin perder su carácter de simulador, es un juego accesible para todo el mundo y puede ayudar que los simuladores recuperen la popularidad. Y que haya salido a la vez en Steam y en las plataformas de Microsoft, es un gran detalle de la compañía. ¡Estamos deseando probarlo en RV!

¡VUELVEN!

Esto sí que no me lo esperaba: ¡un remaster de «Sam & Max Save the World»! Es una de mis aventuras favoritas. ¿Sabéis si van a sacar también los otros dos juegos? ¡Gracias! ■ **Paulo**

A nosotros también nos ha cogido por sorpresa, teniendo en cuenta la desaparición de Telltale. Por lo visto algunos de los desarrolladores originales han comprado los derechos, y han remasterizado el primer juego con mejores gráficos y efectos, resoluciones panorámicas, soporte de gamepad y más música. Y, por lo que sabemos, sí tienen intención de remasterizar los otros dos juegos de «Sam & Max» de Telltale.

¡QUÉ HORROR!

Seguro que ya sabéis que «Nioh 2» ha sido anunciado para PC, pero de lo que todo el mundo habla en redes es del casco que van regalar, con una enorme llave de Valve en la cocotera, y dos ¿teclados? de orejeras. ¿Lo habéis visto? ¿Es una broma o de verdad quieren que nos pongamos eso? ■ **Ninjaboy**

Los japoneses tienen un sentido del humor un poco diferente al nuestro, así que es medio broma, medio homenaje a los jugadores de Steam. Es gratis así que nada que objetar, pero ya que regalan contenido de juego, esperábamos algo mejor, la verdad.

POR SEPARADO

Como fan de la saga, me he alegrado de los remasters de «Mass Effect». Pero tras meses de rumores pensaba que saldrían para Navidad, y no en primavera. Creo que tendrían que haber hecho como «Halo», sacar los juegos uno a uno en vez de todos a la vez. ¿No os parece? ■ **Kevin S.**

Desde el punto de vista del jugador de PC, la verdad es que tiene más sentido sacar los juegos de uno en uno, porque con las versiones digitales no nos afecta. Pero en consolas, donde la mayoría de las copias suelen venderse en formato físico, parece más lógico sacar un pack con todos los juegos. Suponemos que habrá prevalecido esto último a la hora de tomar la decisión.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

micromanía

35 Aniversario

(y III) 2005-2020

El final de 35 años de historia del videojuego, desde las páginas de Micromanía.

Cerramos el rápido recorrido por la la historia de la revista –y, en cierto modo, también por la del videojuego en sí–, con un repaso a los hitos más relevantes en juegos, portadas y hardware, que han definido lo que llevamos del convulso s.XXI.

Entramos en la recta final de este rápido viaje por la historia de Micromanía. Afrontamos la última década –y pico– dela etapa más moderna de la revista, en la que nos sumergimos en un periplo ya totalmente centrado en el PC como máquina de juegos, y en el que hemos visto cómo la tecnología más vanguardista ha impuesto su ley. Durante los últimos quince años de Micromanía, hemos sido testigos de cómo el PC se ha convertido en la punta de lanza de los avances tecnológicos en cuanto a velocidad de proceso, gráficos, almacenamiento y conexiones. Algo que ha servido, a su vez, para que el mundo de las consolas entre en una nueva dimensión. Pero esa es otra historia. Lo que sí hemos podido ver en las páginas de Micromanía durante estos años es cómo el PC ha intentado reinventarse en base a estos avances. N se ha tratado solo de disfrutar de máquinas cada vez más potentes que permitan afrontar desarrollos más complejos y sofisticados en los juegos. Eso es algo de espe-

HARDWARE DE VANGUARDIA

Los últimos cinco años hemos vivido en un auténtico frenesí en el mundo del hardware. Un período en el que se han comenzado a plasmar en forma de componentes y periféricos de vanguardia los numerosos avances técnicos acumulados desde hace más de 20 años. Procesadores con nuevas arquitecturas, gráficas más poderosas que muchas CPUs, formatos de "nuevo" cuño, como la RV y una afición por convertir nuestros equipos en ferias de luz y color, como no se había visto.

Las gráficas

Junto a las nuevas generaciones de CPU, las tarjetas gráficas han sido el caballo de batalla de los fabricantes de hardware durante la última década y pico. Y los últimos tres años, especialmente, han visto los mayores avances en mucho tiempo en este sector. Nuevas arquitecturas de procesador, nuevos formatos de memoria, la inclusión del Ray Tracing... AMD ha resurgido, además, de sus cenizas, con propuestas revolucionarias en diseño y fabricación, y la competición se ha vuelto más intensa que nunca.

AMD ha vuelto a plantar cara a Intel

AMD RX serie 6800

NVIDIA GeForce RTX 3080

¡Luces por doquier!

Se ha impuesto de manera total. Aunque, la verdad, no todos veíamos claro al principio el sentido de convertir nuestros equipos y periféricos en algo parecido a la feria de Sevilla. Pero la iluminación RGB -¡y personalizada!- ha llegado para quedarse, y ya no hay hardware gaming que no lo use como reclamo.

¡Ilumina tu equipo como una feria!

Ventiladores, RAM y placas RGB

Teclado con iluminación RGB

CPUs y la revolución SSD

La potencia que ha ido evolucionando en las CPU para llevar juegos y aplicaciones al límite, habrían ofrecido una experiencia muy distinta sin el acompañamiento de los discos duros SSD. Aunque un buen disco mecánico sigue siendo imprescindible para muchos usuarios, los SSD y, sobre todo, el salto al formato M.2, han creado la base perfecta para juegos cada vez más exigentes.

Intel Core i9 Extreme

AMD Ryzen 9 5000

SSD M.2 (Corsair)

Tecnología, RV, "nuevos" PC

La vuelta -sí, no era algo tan nuevo- de la RV con visores domésticos, nuevos sistemas de control háptico que no han llegado a ser tan exitosos como se esperaba o nuevos sistemas como las Steam Machines que dejaron de comercializarse en 2018, han intentado abrir nuevos caminos en el mundo del juego para PC. Y, aunque no haya conseguido sus objetivos -o no del todo-, han sido apuestas de agradecer y de lo más meritorio.

Oculus Rift S

El Steam Controller

Alienware Steam Machine

HTC Vive Pro

LAS 15 PORTADAS QUE HAN MARCADO UNA ÉPOCA

1

2

3

4

5

(1) Nº121. Febrero 2005. El descubrimiento de «World of Warcraft» y la revolución del clásico «Age of Empires».
(2) Nº137. Junio 2006. Will Wright sorprendía con su nueva locura, «Spore».
(3) Nº146. Marzo 2007. Sí, aquí descubrimos cómo sería el JDR que cambiaría el propio género.
(4) Nº159. Abril 2008. «Los Sims 3» rompieron su propio molde y definieron el futuro de la saga.
(5) Nº169. Febrero 2009. El gran nuevo universo de BioWare, al descubierto.

rar e inherente a la propia esencia de la industria. Hablamos de cómo, desde fabricantes de hardware a compañías de juegos, han intentado dar una vuelta de tuerca a conceptos y formatos que, sin ser inéditos, sí han causado un impacto importante en la industria. Como la Realidad Virtual doméstica.

Reinventando la industria desde el PC

El desarrollo y lanzamiento de Oculus Rift marcó el pistoletazo de salida para una nueva era de la Realidad Virtual, eneste caso dirigida al ámbito doméstico. La tecnología parecía haber adquirido el nivel –y el precio– adecuados para que las experiencia inmersivas RV –que ya disfrutamos en la segunda mitad del s.XX, aunque basadas en enormes máquinas recreativas– más completas pudieran disfrutarse en casa. Pero no todo ha sido un camino de rosas. Se ha avanzado mucho y cada vez salen visores más potentes y asequibles –incluso independientes de un PC–, pero aún queda mucho que avanzar y que abaratar. La RV sigue siendo cara y aún cuenta con impedimentos físicos y técnicos que hay que resolver, si se quiere llegar a convertir en un formato masivo, que llegue a un porcentaje elevado de jugadores.

Pero no ha sido el único camino que los fabricantes de hardware han querido recorrer, en el intento de "reinventar" el PC. Hemos visto apuestas como la que Valve realizó con diversos fabricantes, con el desarrollo de las Steam Machines. Se trataba de PC basados en el sistema propio de Valve –SteamOS–, con configuraciones cerradas y unas características mínimas comunes, para crear una especie de híbrido de consola y PC. Recordaba, en cierta manera, a lo que en su día fue el estándar MSX, pero su recorrido fue poco más que anecdótico. Llegaron un mes antes que PS4 y Xbox One, lo que no les beneficiaba en absoluto, y el escaso eco que encontraron entre desarrolladores y jugadores, llevaron a que en 2018 se interrumpiera su fabricación y distribución. Mientras, Valve ha intentado llevar su experiencia Steam también por los derroteros del hardware, con el lanzamiento de su propios visor RV –Index–, o periféricos como el Steam Controller y el Steam Link.

> **"Los avances en hardware han definido, en buena manera, los últimos años en el mundo PC"**

No podemos olvidarnos, tampoco, de cómo el PC se ha convertido, poco a poco, no solo en un soporte como máquina de juego, sino en todo un sistema que cada usuario personaliza para presumir ante los amigos: cajas de diseño, iluminación RGB en componentes y periféricos, y cómo, también, el PC se ha convertido, poco a poco, en un auténtico estudio de emisión y grabación, con el que muchos usuarios ya no se limitan a jugar, sino a crear contenidos y compartirlos con el mundo entero a través de plataformas como Twitch, Youtube y otras. Una máquina total.

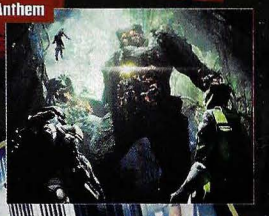
Pero, claro, si nos metemos a hablar de hardware en el PC, donde está la chicha de verdad es en los componentes de toda la

Los Sims 3

ELECTRONIC ARTS

No, EA no es solo «FIFA» y «Los Sims». Y, de hecho, aunque son sus sagas estrella, la gran compañía americana lleva décadas reinventándose. Y, aunque parece que, cuanto más originales son sus juegos, peor les va en ventas, no cejan en el intento de aportar títulos innovadores: «Titanfall», «Anthem» o «Mirror's Edge» han sido buenos ejemplos.

Battlefield 4

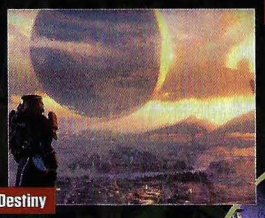

Anthem

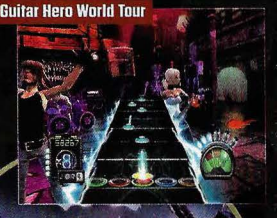
Titanfall

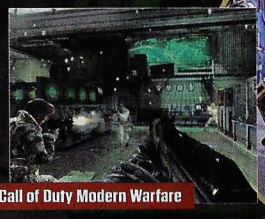
Mirror's Edge

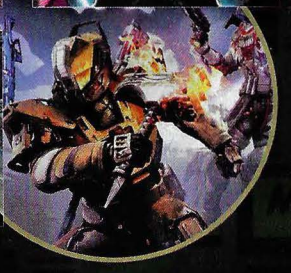
ACTIVISION

Muchos identifican Activision con «Call of Duty». Es algo inevitable, claro. Pero durante estos tres lustros la compañía americana nos ha traído una diversidad de juegos y propuestas asombrosa. Basten títulos tan dispares como las sagas «Destiny» y «Guitar Hero», para seguir considerando Activision como una de las más grandes compañías globales.


Destiny


Guitar Hero World Tour

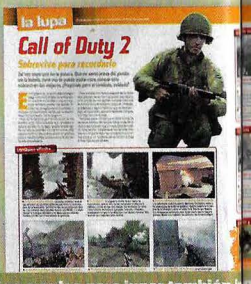

Call of Duty Modern Warfare



LAS SECCIONES MÍTICAS DE MICROMANÍA EN LA ÉPOCA

El espíritu de revista útil y práctica, de ser algo más que una revista de actualidad e información, es algo que ha definido a Micromanía desde su nacimiento. Es algo que se ha venido reflejando también durante los últimos quince años en las páginas de Micromanía en distintas secciones. Y si en los primeros tiempos los Pokes y cargadores eran la estrella, a medida que pasaban los años, se veían desplazadas por secciones como La Lupa, Patas Arriba y, en otro sentido, también práctico pero no centrado en soluciones o guías, aparecían secciones como Relanzamientos. En realidad, Micromanía siempre ha querido ser, como decimos, una revista práctica.

Nuestras recomendaciones siempre han estado presentes.



Las ayudas para jugar también

LAS COMPAÑÍAS MÁS DESTACADAS

Algunos nombres se repiten. Es inevitable, porque ciertas compañías han venido marcando el camino y la evolución de la industria durante más de una década. Y los nombres que aquí aparecen de muchos de sus títulos, ya son referencias en sus géneros y han convocado a millones de jugadores año tras año. ¿Están tus favoritos? Estamos seguros de que así es...

Overwatch

WoW Warlords of Draenor

Diablo III

StarCraft II

BLIZZARD

¿Es posible vivir durante décadas solo con tres sagas? Blizzard es la prueba. La compañía ha explotado de forma brillante e inteligente «World of Warcraft», «Diablo» y «StarCraft» durante casi 20 años. Pero al fin, en los últimos años, se ha lanzado a abrir nuevos caminos con la saga «Overwatch», que se ha convertido, ya, en un nuevo clásico.

For Honor

Watch Dogs

Prince of Persia The Two Thrones

The Division 2

UBISOFT

Planificación a largo plazo. Quien más, quien menos, todos hemos jugado algún título de Ubisoft durante estos años. Si no ha sido un «Prince of Persia», ha sido un «Ghost Recon». Si no ha sido un «Far Cry», seguro que has caído con «The Division». Y es que la compañía gala ha creado un catálogo de sagas realmente envidiable durante estos años.

CD PROJEKT RED

Una sola saga ha bastado para encumbrar al estudio polaco como uno de los más importantes de los últimos años. La visión de las novelas de «The Witcher» han creado una saga de rol legendaria, han inspirado la serie de TV y estamos a punto del nuevo bombazo: «Cyberpunk 2077».

Cyberpunk 2077

The Witcher III Wild Hunt

BETHESDA

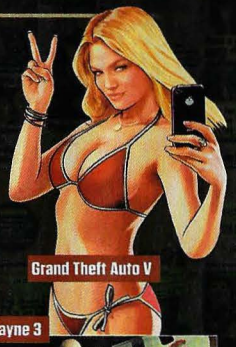
Series nuevas y reinventadas. Bethesda lleva en activo tres décadas, en realidad, pero asumir el riesgo de reiventar «Doom», lanzar algo como «Dishonored» o seguir considerando «The Elder Scrolls», diez años después de su última entrega, como un referente, no lo consigue cualquiera.

Dishonored

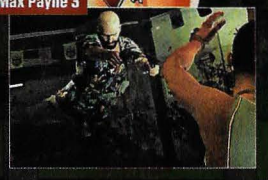
Doom

ROCKSTAR

Durante más de diez años Rockstar ha estado ahí, más allá de «GTA». Sí, la saga «Grand Theft Auto» es Rockstar en toda su esencia, pero también ha lanzado juegazos estos últimos años, como «L.A. Noire» o «Max Payne 3», que han atrapado a millones de fans.


Grand Theft Auto V

L.A Noire


Max Payne 3

LAS 15 PORTADAS QUE HAN MARCADO UNA ÉPOCA

6

7

8

9

10

(6) Nº182. Marzo 2010. Otra exclusiva, otra revolución con el anuncio de «Civilization V».
(7) Nº192. Enero 2011. Todas las claves de cómo sería «Diablo III» llegaron con este cambio de diseño.
(8) Nº210. Julio 2012. El juego con el que Arkane sorprendió a todo el mundo: «Dishonored».
(9) Nº222. Agosto 2013. Una vez más, avanzamos en exclusiva cómo sería el nuevo «The Witcher».
(10) Nº232. Junio 2014. Sid Meier lo volvía a hacer con «Beyond Earth».

...cluían trucos y consejos.

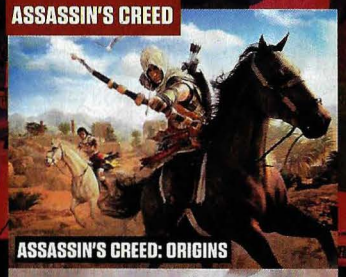
Si hablamos de utilidad, ¿qué mejor que ahorrar unos euros?

Y, sobre todo, en Micromanía nunca han faltado las guías...

EL TOP TEN DE SAGAS DE LA ÉPOCA

De nuevo, apostamos por una selección que nos lleva a mundos que han marcado una época. Pero ahora no queremos centrarnos en juegos individuales. Porque los últimos quince años, sin duda, han estado definidos por las grandes sagas. Nombres de los que alguno hace tiempo que no sabemos, otros de los que esperamos volver a saber, y otros que nos acompañan año tras año. Y seguro que aún estás disfrutando de más de una de esas sagas en tu PC, ¿verdad?

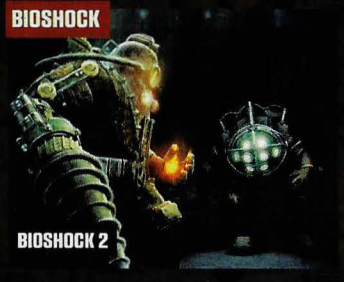
ASSASSIN'S CREED


ASSASSIN'S CREED: ORIGINS

ASSASSIN'S CREED IV: BLACK FLAG

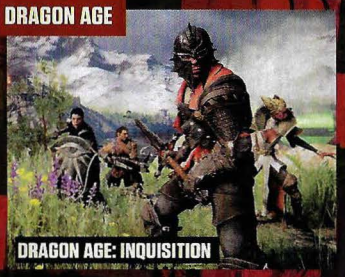
Un repaso por el lado más oscuro -y fascinante- de la Historia. La casi eterna lucha entre asesinos y templarios ha definido la historia de la humanidad desde hace siglos. Una premisa con que la Ubisoft definió y evolucionó una fórmula de juegos de acción y mundos abiertos, que ha reunido realismo visual, histórico y mucha diversión desde 2007. ¡Brutal!

BIOSHOCK


BIOSHOCK 2

Distopías submarinas y flotantes. También cosecha del 2007, el juego dirigido por Ken Levine se convirtió, desde su aparición, en un clásico instantáneo y el origen de una saga que sigue siendo legendaria. No solo descubrió un estilo de juego y una ambientación únicos, sino unas historias y narrativa maravillosas, y ha sido imitada hasta la saciedad.

DRAGON AGE


DRAGON AGE: INQUISITION

Fantasía, rol y dragones. BioWare nos trajo clasicazos del rol de fantasía como la saga «Baldur's Gate» al PC, y cuando la dejó de lado, decidió crear un nuevo universo propio con «Dragon Age: Origins». Ha ido creciendo y ofreciendo algunos personajes memorables, y aunque parece que con «Inquisition» llegó a su fin, ha marcado un hito en el género estos años.

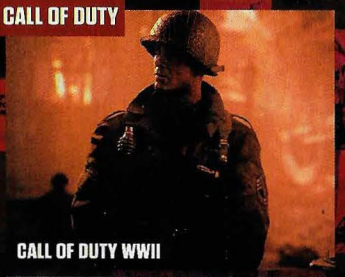
FALLOUT

FALLOUT 4

El postapocalisis mutante. El radical cambio de estilo que Bethesda aplicó a la saga «Fallout» con el lanzamiento de «Fallout 3» ha dado lugar a uno de los universos de juego en mundos abiertos más fascinantes de la historia. Su diseño de combate, las posibilidades de personalización, de construcción y la libertad que ha ofrecido son ya un referente en el rol.

FALLOUT NEW VEGAS

CALL OF DUTY


CALL OF DUTY WWII

CALL OF DUTY: ADVANCED WARFARE

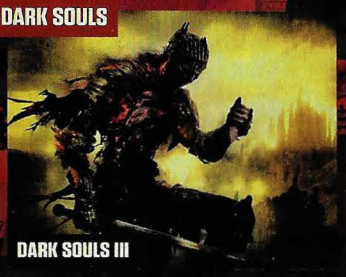
La guerra eterna y real. De la Segunda Guerra Mundial al futuro. De las misiones asimétricas modernas y las operaciones especiales, al futuro y la ciencia ficción. Y de vuelta a la Segunda Guerra Mundial. No hay resquicio en la acción bélica donde «Call of Duty» no se haya metido. Y año tras año, ahí sigue, dando acción frenética a los fans de la saga.

THE ELDER SCROLLS

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM

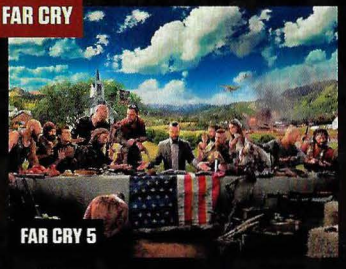
25 años de rol en Nirn. Cuando llegue «The Elder Scrolls VI» habrán pasado más de diez años entre este y su antecesor, «Skyrim». Un lapso demasiado grande, para el fan, de una de las series de rol y fantasía en mundos abiertos más impresionantes de la última década. Y de los últimos 30 años, en realidad. Pocas sagas hay tan legendarias como la de Bethesda.

DARK SOULS

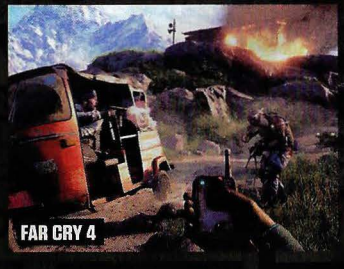

DARK SOULS III

La eterna maldición mortal. Aunque el nacimiento de la saga «Dark Souls» está en el juego que, irónicamente, no lleva ese nombre -«Demon's Souls»-, no hay duda de que From ha creado un universo único que ha inspirado a decenas de otros juegos. Una dificultad endiablada y un mundo absolutamente desconocido en el que sobrevivir son sus pilares.

FAR CRY


FAR CRY 5

Leyendas de la acción. La acción ha dominado, desde su nacimiento, la saga «Far Cry», pero desde que Ubisoft tomó las riendas del desarrollo con su segunda entrega, nos ha sumergido en entornos de violencia siempre dominados por dictadores y líderes iluminados a los que combatir. De Asia a la América profunda, «Far Cry» sigue sorprendiéndonos con cada entrega.


FAR CRY 4

LAS SECCIONES MÍTICAS DE MICROMANÍA EN LA ÉPOCA

Las páginas de una revista no son elásticas. No se puede comprimir la in formación, como si fuera una web infinita. Pero en Micromanía siempre hemos querido aprovechar al máximo cada pequeño centímetro de cada página. Algunas secciones han sido más visuales, otras más centradas en las pequeñas y abundantes píldoras de información.

En algunas nos hemos dedicado a hacer recopilaciones y hasta nos hemos lanzado a sacar de la propia revista ciertos temas, en forma de suplemento, para profundizar más. Como hicimos estos años atrás con el Retro o el hardware. En suma, Micromanía siempre ha querido abrir sus páginas a la máxima variedad de información y contenido para todos.

Los fans de géneros y estilos propios, tenían su sitio aquí.

Nada mejor para presentar un ju

vida, que han marcado –y parece que lo seguirán haciendo a corto y medio plazo– el futuro del formato: procesadores, gráficas y discos duros.

Más potencia para los juegos

Durante la actual década, especialmente los últimos tres o cuatro años, hemos visto una evolución brutal en estos componentes. Las gráficas han sido, quizá, los ejemplos más representativos, con la inclusión de nuevas tecnologías como la IA y el RayTracing, que han convertido la competición entre AMD y NVIDIA en una carrera vertiginosa por ofrecer cada vez más potencia y calidad visual a los jugadores. Algo de agradecer,

Pero los saltos y generaciones que se están sucediendo, asimismo, en cuanto al desarrollo de procesadores y discos duros no ha sido menos importante. Todo ello, en la perfecta sinergia que ofrece el PC, ha permitido a desarrolladores afrontar proyectos cada vez más sofisticados y ambiciosos en que ya no haya que pelearse con los tiempos de carga, los problemas de proceso derivados de la carga gráfica o la velocidad de juego.

Es algo que las mayores compañías de la industria y algunos avantajados alumnos, llegados no hace tanto tiempo, han sabido aprovechar para poner en nuestras manos algunos de los títulos y las sagas más alucinantes que se hayan visto en el PC durante toda su existencia.

Y, sí, hablamos de sagas, porque estos últimos quince años han sido, más que en toda la historia del videojuego, los más fértiles en el nacimiento, desarrollo y evolución de sagas que han marcado un antes y un después en multitud de géneros.

En este mismo reportaje hemos hecho una selección de algunos de los nombres más destacados –juegos, sagas y compañías– que han llegado al PC, y su presencia en las páginas de Micromanía.

Hoy en día es casi imposible concebir la industria y el PC sin nombres como «Call of Duty» o «Assassin's Creed». Como tampoco es posible ignorar a Rockstar, CD Projekt RED o Bethesda.

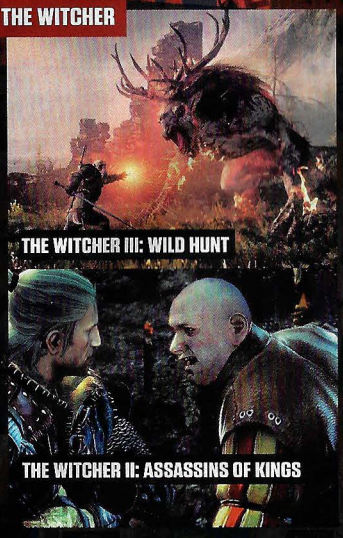
Durante más de una década, en Micromanía hemos visto desfilar por sus páginas entregas anuales de algunas sagas ya míticas.

> **“Tras muchas reinvenciones, Micromanía ha llegado a celebrar 35 años de vida”**

Pero, al tiempo, hemos querido ser fieles a la propia historia de la revista, recordando su aspecto histórico y retro –incluso con suplementos especiales–, manteniendo y renovando la práctica totalidad de sus secciones y, sobre todo, sin olvidarnos de ser una revista práctica, amena y en la que se pueda pensar como punto de reunión de los jugadores más apasionados, ya sea porque les gusta el hardware, la tecnología, la historia, los avances y la actualidad.

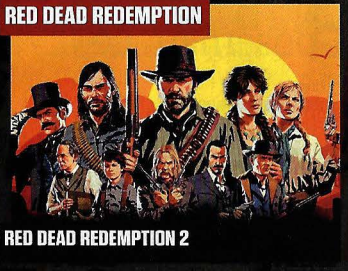
Llegamos, con esta tercera entrega, al final de este repaso por los 35 años de vida de Micromanía. Muchas gracias por seguir ahí, y prepárate para acompañarnos muchos años más.

THE WITCHER



El mundo de Geralt de Rivia. La adaptación de las novelas de Sapkowski a videojuego ha encumbrado, en poco más de una década, a un desconocido estudio polaco que se ha convertido en un referente en el mundo del rol. No solo por su brillante recreación del universo de Geralt de Rivia, sino por descubrir que no todo está dicho en el género.

RED DEAD REDEMPTION



Aventuras de frontera. Rockstar siempre ha tomado como eje de sus historias a personajes límite. Generalmente, caminando al lado de la línea que divide al mundo criminal de la sociedad civilizada. Pero lo que hace grande a «Red Dead Redemption» no es su realismo y ambientación, sino sus personajes, diálogos, motivaciones y narrativa. Un mundo absorbente.

LAS 15 PORTADAS QUE HAN MARCADO UNA ÉPOCA

(11) Nº249. Dic. 2015. La primera nueva marca de Bizzard en años ocupó la portada del número 249.
(12) Nº254. Mayo 2016. id Software se reinventó a sí misma con su saga más legendaria, «Doom».
(13) Nº280. Oct. 2018. Una exclusiva para desvelar las novedades del deseado «Cyberpunk 2077».
(14) Nº292. Nov. 2019. La gran sorpresa de 2019 con Rockstar y «Red Dead Redemption 2».
(15) Nº301. Oct. 2020. Celebrando los 35 años de vida de Micromanía.

...o que buenas pantallas.

Reportajes de géneros, de lo mejor de año, de compañías...

También hemos tenido suplementos Retro y de hardware.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Con la serie de "Dune" volvemos a pensar en la especia y conquistas espaciales. También en los videojuegos, con atención a la escena independiente. No todos llegan, pero están las segundas oportunidades, también en las plataformas de financiación colectiva.

STAR DYNASTIES

El fin y el principio de la civilización

■ **Género:** Estrategia ■ **Idioma:** Inglés ■ **Desarrollador:** Iceberg Games ■ **Fecha:** 2021
■ **Web:** *www.iceberg-games.com* **INTERÉS:**

Los festivales de títulos independientes se han perdido el empujón de los eventos presenciales. Pero esto no ha impedido que nos llenemos de noticias sobre desarrollos interesantes. Uno de ellos es «Star Dynasties», donde la sociedad más avanzada ha empezado a adoptar soluciones medievales para garantizar su supervivencia. Tomaremos el papel de un dirigente político y su fàmilia a través de generaciones. Viviremos dramas y pondremos las bases de la legalidad, mientras intentamos mantener la galaxia en orden.

En Star Dynasties, tras la destrucción de la Tierra, varias colonias imitarán a estados feudales en muchos aspectos.

ARENAS OF COMBAT

Con el apoyo de Minh "Gooseman" Le

■ **Género: Editor** ■ **Idioma:** Varios ■ **Desarrollador:** Extra Credits
■ **Lanzamiento:** 2020 ■ **Web:** *www.coregames.com* **INTERÉS:**

La conversación se centra en Unity y Unreal Engine. Pero la escena independiente también tiene sus herramientas. Potencian la creatividad con motores que se ajustan a las necesidades de los desarrolladores. Entre ellos, Core es un nombre que gana importancia, con el apoyo de profesionales como el cocreador de «Counter Strike», Minh "Gooseman" Le. En la edición del festival de creadores de este año, destacamos los trabajos para «Arenas of Combat». Un juego de disparos en el que los usuarios aportan parte del contenido para otros.

EN CAMPAÑA

THE MONOCHROME RPG

La tecnología actual nos permite volver atrás en el tiempo e imitar lo que hace un siglo era lo más avanzado en animación, cine o arte. Con «The Monochrome RPG» viajamos a los tiempos en que Disney aún empezaba a exprimir el blanco y negro. Nos dejará vivir una aventura gráfica con personajes animados desde una vista cenital. Narrado como si de una película muda se tratara, los enfrentamientos se suceden mientras hacemos que los personajes suban de nivel y acaben con el enemigo de turno.
■ *www.kickstarter.com/projects/dvnc/monochrome-rpg*

APOCALYPTIC DREAM

Para quien no se haya lanzado al apoyo de esta aventura, desde su página en Kickstarter ofrecen una demostración con dos caminos a elegir. De eso va el juego, de decisiones que podemos tomar tras un apocalipsis en el que el guion incluye conversaciones de todo tipo. Como si de una teleserie juvenil se tratara, pero con infectados listos para comerse a los protagonistas. Apenas recaudaron la mitad de lo marcado en noviembre, pero el equipo aún confía en una segunda ronda de financiación para el verano.
■ *www.kickstarter.com*

La avalancha de lanzamientos que nos mete prisas cada año está aquí. Incluso en uno de esos que, seguramente, todos querremos olvidar cuanto antes. Las sagas conocidas vuelven, algunas empiezan con una gran explosión como las películas de John Ford. Mientras que la Realidad Virtual se convierte en uno de esos regalos de moda, por fin, disponibles en grandes superficies como si de otra consola nueva se tratara. Aunque con sistemas como Oculus Quest 2, conectarlas al PC abre las puertas a exprimir su potencial, incluso por Wi-Fi. Tampoco nos olvidamos de las indecisiones con los regalos, pues hay merchandising, libros y ediciones limitadas listas para encontrar un hueco en cualquier rincón.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

32 Panorama Indie
33 Realidad Virtual
34 Work in progress
35 Sigue jugando
36 Free to Play
37 Coleccionismo

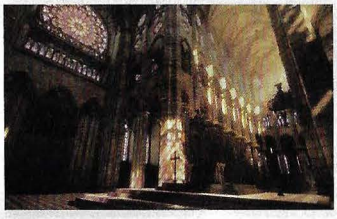
Si el mes anterior nos encomendábamos a «Medal of Honor», la sombra de «Half-Life: Alyx» sigue presente. Al tiempo que saltamos entre mundos con más acción o una visita a la catedral de Notre Dame, que tardaremos mucho en volver a ver tal cual era.

BLASTON

¡Lo que se nos viene encima!

Género: Acción **Compatibilidad:** Valve Index, HTC Vive
Desarrollador: Resolution Games **Disponible:** Invierno 2020 **Precio:** Por determinar
Web: *blaston.com* **INTERÉS:**

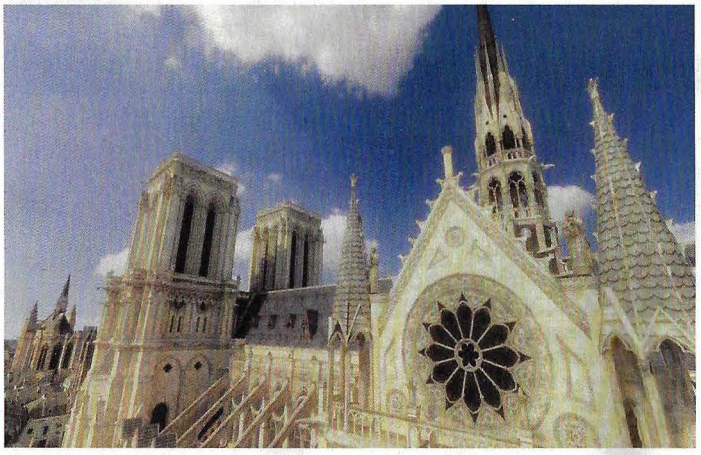
Los juegos de RV más exigentes a nivel físico suelen tener la música como protagonista. Pero Blaston pone al contrincante por encima de todo, con sus ataques y nuestra habilidad para defendernos. El sistema muestra un diseño inteligente. Compensa cualquier problema de latencia en la comunicación. Lo hace con un sistema donde no importa mucho cuándo lanzó el enemigo cada ataque, sino lo que vemos en pantalla y mientras pensamos en cómo reaccionar.



NOTRE DAME DE PARIS

Casi una obligación para Ubisoft

Género: Educativo **Plataforma:** Oculus Rift, Quest, Valve Index
Desarrollador: Ubisoft **Disponible:** 10 de septiembre 2020 **Precio:** Gratuito
Web: *ubisoft.com* **INTERÉS:**

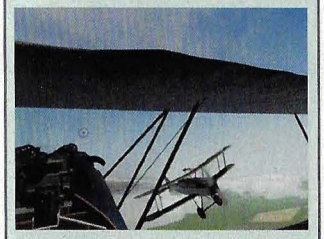


Desde que la gran pérdida con el incendio de Notre-Dame, ha habido iniciativas reales y virtuales para contribuir a su recuperación. En el caso de Ubisoft, una compañía francesa, parecía imprescindible que se pusieran manos a la obra. Lo han hecho con una reconstrucción extremadamente detallada de la catedral, que ya fue protagonista en su juego «Assassin's Creed: Unity».

Con 5.000 horas de trabajo, esta aplicación mezcla música de Bach interpretada en el órgano característico de Notre-Dame.

DEMOS

TACTICAL WARFARE SIMULATOR
VIVE, RIFT, INDEX



La primera Guerra Mundial y sus aeronaves han llegado a los videojuegos en pocas ocasiones, ahora lo hacen en RV.
tacticalwarfaresimulator.com

HARD VACUUM
VIVE, OCULUS RIFT, INDEX, WMR

El vacío del espacio es perfecto para que nos empapemos de sensaciones en RV y con este simulador lo conseguiremos.
syndromeentertainment.itch.io

IRON REBELLION
VIVE, RIFT, INDEX, WMR

El sueño de pilotar un mech en realidad virtual dejó de serlo en los años noventa, en los recreativos, pero aquí revive una vez más.
www.iron-rebellion.com

Meter una civilización en un videojuego quizá sea algo sencillo en un futuro. Mientras, nos conformamos con la potencia de nuestros PC. la necesaria para los creadores que hacen demos de sus juegos, a la par que intentan finalizarlos en las mejores condiciones.

DEMOS

NEW SUPER LUCKYS TALE

Nos permite descubrir a esta mascota con aire a otros tiempos.
■ *store.steampowered.com/app/1038300/New_Super_Luckys_Tale*

REVOLUTION: THE SPARK

Una chispa puede prender la revolución, en este juego de rol.
■ *store.steampowered.com/app/1334230/Revolution_The_Spark*

THE WANDERER: FRANKENSTEIN'S CREATURE

Otra obra del canal ARTE llega a nuestras pantallas con una experiencia nueva para la criatura de Frankenstein.
■ *arte.tv/wanderer*

HUMANKIND

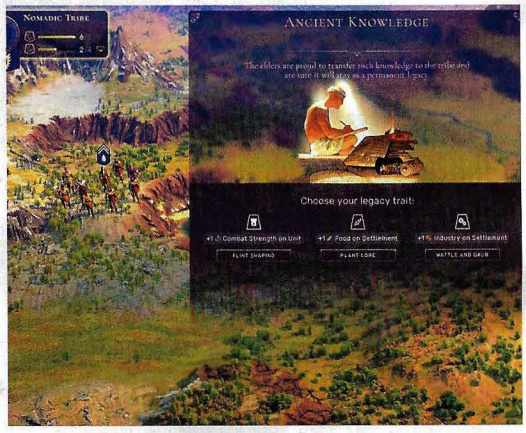
Estrategia y ambición a partes iguales

■ **Género:** Estrategia ■ **Idioma:** Inglés ■ **Estudio:** Amplitude Studios ■ **Disponible:** 2021 ■ **Precio:** 59.99€
■ **Web:** *humankind.game* **INTERÉS:**

SEGA se ha convertido en todo un referente para los fans de la estrategia. Al adquirir «Total War», se hicieron un hueco de honor en un género con el que antes no se vinculaba demasiado a la marca japonesa. Ahora, de las manos de Amplitude Studios, nos invitan a reescribir la historia.

La inclusión de mods es uno de los elementos que distinguen el desarrollo de «Humankind». El proceso ha tenido la plataforma OpenDev como escaparate para que los seguidores estén al día. Incluso con momentos singulares el pasado verano, cuando fueron protagonistas el sistema de combate y la economía.

Como buen candidato a la mejor estrategia actual «Humankind» promete un aspecto espectacular y a gran escala.



DIARIO DE DESARROLLO

JURASSIC WORLD EVOLUTION

Nunca parece que «Jurassic World» vaya a estar completo, sobre todo, con sus desarrolladores en continua explosión creativa.
■ *www.jurassicworldevolution.com*

THE OBSERVER

Grabaciones de 2017 nos devuelven la voz del mítico actor Rutger Hauer como Dan, junto a la reedición de «The Observer».
■ *www.epicgames.com*

PHANTOM BRIGADE

La diseñadora jefa del juego, Adelaide Jenkins, explica las bases y cómo empezar con este título de estrategia.
■ *braceyourselfgames.com*

INDUSTRIES OF TITAN

La calidad de vida es muy importante en este título de estrategia y gestión que nos lleva a la luna de Saturno.
■ *braceyourselfgames.com*

Un mundo casi infinito como el de «No Man's Sky» se beneficia de cada avance en hardware. El espacio es nuestro tema del mes en, con lugares más o menos fantásticos. Porque la base real de «Elite Dangerous» se las ve con la fantasía espacial más ambiciosa.

NO MAN'S SKY

Por millones de planetas más, a máxima calidad

Género: Simulador **Idioma:** Inglés **Estudio:** Hello Games **Disponible:** 2021 **Precio:** Gratuito **Web:** *www.nomanssky.com* **INTERÉS:**

El viaje de «No Man's Sky», que empezó con muchas promesas incumplidas, sigue con nuevas actualizaciones. En septiembre nos sorprendió con aún más planetas llenos de volcanes, plagas o efectos climáticos, que se unían a los miles de millones generados de forma dinámica. También con una interfaz mejorada, que se aprovecha especialmente con las opciones de RV. Pero todo va a recibir un nuevo empujón con la renovación que permiten las gráficas más modernas. Sombras más realistas, más detalles y con efectos cinematográficos.

El motor de juego de «No Man's Sky» se ha lanzado de lleno a la conquista de las nuevas consolas y, con ellas, a los PC de última generación.

BORDERLANDS 3

Una odisea con mucho por expoliar

Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Gearbox **Disponible:** 10 de noviembre 2020 **Precio:** 49,99€ **Web:** *www.borderlands.com* **INTERÉS:**

El juego base, seis complementos de contenido de los dos primeros pases de temporada y varios packs cosméticos de bonificación dan forma a «Borderlands 3: Edición Definitiva».

El segundo pase de temporada incluye el complemento Designer's Cut. Además, ya avisan que en 2021 tendremos el llamado Director's Cut.

ELITE DANGEROUS: ODYSSEY

A la infinidad del cosmos, y más allá

Género: Simulador **Idioma:** Español **Estudio:** Frontier Developments **Disponible:** 2021 **Precio:** Por determinar **Web:** *www.elitedangerous.com* **INTERÉS:**

Vamos a pisar el suelo en los planetas de «Elite: Dangerous», gracias a la actualización «Odyssey». Según confirmó el director del juego, Piers Jackson, también habrá ataques entre cielo y suelo. De esta forma, el título puede cobrar una nueva dimensión, al ofrecer una interactividad más profunda entre jugadores a todos los niveles.

MODS

DARK SOULS
NIGHTFALL

A la espera de Demon Souls en PC, esta continuación de Dark Souls hecha por un aficionado es un entretenimiento mortal.

grimrukh.com/nightfall

BALDUR'S GATE 3
CUSTOMIZER

Esta modificación aporta algunas opciones más a la personalización en este icono del rol.

www.nexusmods.com/baldursgate3/mods/10

RESIDENT EVIL 3
MASS EFFECT

Edi, de «Mass Effect», cobra vida con un aspecto impresionante para el título de terror de Capcom.

www.nexusmods.com/residentevil32020/mods/374

RED DEAD REDEMPTION 2
TEXTURAS OPTIMIZADAS

Hasta en tarjetas gráficas con solo dos gigas de memoria podemos jugar mejor gracias a este mod.

www.nexusmods.com/reddeadredemption2/mods/313

Las franquicias japonesas se han apuntado a los juegos free-to-play, mientras aprovechan la oportunidad y ganan nuevos seguidores. Enfrente tienen las novedades que salen de China con millones de jugadores, casi instantáneamente.

ACTUALIZADOS

ETERNAL CRUSADE

El juego basado en Warhammer 40.000 ha añadido el Mael Dannan Pack, por 19,99€.
■ *fwww.eternalcrusade.com*

WORLD OF WARCRAFT

Ya está disponible la Invasión de la Plaga en «Shadowlands», con un tope de nivel 60.
■ *worldofwarcraft.com*

DESTINY 2: MÁS ALLÁ DE LA LUZ

«Destiny 2» deja jugar el principio de su expansión Más allá de la Luz y añade contenido gratis.
■ *bungie.net*

ETERNAL RETURN

«Eternal Return: Black Survival», añade caracteres en su mezcla de MOBA y Battle Royale.
■ *playeternalreturn.com*

SPELLFORCE

«Spellforce Versus» redondea la experiencia para sus escaramuzas y batallas uno contra uno.
■ *thqnordic.com*

BLEACH BRAVE SOULS

Un anime que salta de formato

■ **Género:** Rol ■ **Idioma:** Inglés/Japonés ■ **Estudio:** KLab Inc. ■ **Lanzamiento:** Ya disponible
■ **Web:** *www.bleach-bravesouls.com* **INTERÉS:**

Aunque sin grandes pretensiones en cuanto a su formato y acabados, «Bleach Brave Souls» se ha hecho con críticas muy favorables entre los jugadores. El juego traslada a nuestras pantallas los personajes del manga y anime, con la posibilidad de crear un equipo de luchadores. Estos permiten jugar en solitario o con amigos, en cooperativo. Con una selección de movimientos especiales que le dan cierta espectacularidad. Aunque el juego queda muy alejado de nombres recientes, como «Dragon Ball Z Kakarot».

Las combinaciones de tres personajes permiten opciones tácticas muy variadas. Con una historia que se desarrolla con Rikia e Ichigo, cuando se conocen, y reviven momentos icónicos de la saga. Con retos especiales que jugar con amigos, opciones PvE o contra otros equipos, uno de los puntos fuertes es el desarrollo de los personajes. En noviembre había llegado a 50 millones de descargas entre los jugadores.

El desarrollo de nuestro protagonista y el juego cooperativo son dos puntos clave en el juego, como ya se puede comprobar.

APÚNTATE A LA BETA

MAGIC LEGENDS

Entrar en una nueva etapa de Magic es todo un acontecimiento. Además, hacerlo a través de su beta y participar en el desarrollo de la franquicia supone un regalo para muchos seguidores de Wizards of the Coast. La fase de testeo, para la que hay que inscribirse y ganarse una plaza, invita a conocer diversos planos de existencia, coleccionar hechizos únicos y luchar.
■ *www.playmagiclegends.com*

HOOD

Con varias oleadas de inscripciones planeadas, los responsables de «Hood: Outlaws & Legends», han publicado los requisitos para optar a una plaza. Está limitado a usuarios de PC, con cuenta en Steam, que hayan cumplido ya los 18 años y hablen inglés o francés. Ponen énfasis en recibir opiniones de la experiencia durante la beta, de ahí la necesidad en cuanto a idiomas.
■ *beta.hood-game.com*

Es el último esfuerzo del año, el que nos puede permitir tener unas Navidades con unas vistas de ensueño o reciclar las de ocasiones anteriores. De ahí que nos fijemos en los regalos, esos que hacen quedar bien ante cualquier aficionado a los videojuegos.

NIER REPLICANT VER.1.22474487139...

White Snow Edition

Género: Acción/Rol **Idioma:** Español (textos) **Compañía:** Square-Enix **Disponible:** 23 de abril de 2021 **Precio:** 159.99 €
Web: *store.eu.square-enix-games.com* **INTERÉS:**

El 23 de abril de 2021 es la fecha que ha puesto Square-Enix a la siguiente entrega de su saga «NieR». Pero que el título completo no nos asuste. Ya lo hará la dificultad del título cuando llegue a nuestras manos. Aunque, para reto, nos planteamos uno complicado: conseguir la edición White Snow disponible en la web oficial. Incluye un set de pines, siete libros con los diálogos en inglés y las voces de los personajes por otro lado. También está la BSO en dos discos, con pistas exclusivas. Una caja de metal con arte de Koda Kazuma servirá para adornar la estantería, junto a un estuche para guardar todo y el juego para descargar desde Steam. Todo el pack tiene un precio de 159€, con lo que queda relegado a los más aficionados de la saga.

Con un acabado en blanco y plata, esta edición para coleccionistas está destinada solo a verdaderos aficionados a la saga «NieR». Sobre todo, porque tiene un precio bastante abultado...

DE COMPRAS

A.C. VALHALLA X REEBOK

La ropa de Reebok y sus complementos se han apoyado en el lanzamiento de «Valhalla» para llegar al público.
www.reebok.es

PENSAR EL JUEGO

Otra obra para estudiosos de los videojuegos o aficionados con espíritu crítico, con 25 voces y muchas sugerencias. Precio: 24€.
shangrilaediciones.com

SENSEI 3

La serie de diálogos con maestros del videojuego japonés, de Luis García Navarro, continúa con más protagonistas. Precio: 20,95€.
www.heroesdepapel.es

PARA TU COLECCIÓN

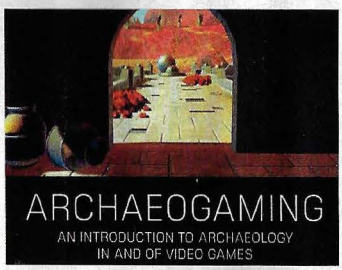
DESTINY 2: MÁS ALLÁ DE LA LUZ

Bungie tiene una de las tiendas de merchandising más pobladas. Con ropa que puede llenar armarios, ya sean camisetas, sudaderas u otras prendas. Pero hemos visto un estallido en el catálogo, con los nuevos productos que han llegado junto al lanzamiento de la expansión «Más allá de la Luz».
eu.bungiestore.com

LECTURAS

ARCHAEOGAMING

El estudio de los videojuegos ya traspasa su historia. Los lugares también son objeto de sesudas investigaciones, como pasa con Archaeogaming. Con técnicas sacadas de la arqueología, este libro describe espacios y el por qué de su existencia, así como los artefactos que nos encontramos. Por 28.53€.
www.amazon.es



Equipo: Movistar Riders **Juego:** Valorant **Compañía:** Riot Games **Fecha:** 2020 **Más detalles:** *riders.gg*

RIDERS CON VALORANT

El equipo madrileño sigue a Giants y Team Heretics, y apuesta por el último título de Riot como base de nuevos torneos y competiciones.

El juego de Riot Games que prueba una nueva perspectiva y estilo, mientras agranda su universo, tiene nuevos competidores. Movistar Riders ha montado un equipo dedicado a «Valorant», con la confianza de los responsables del club, como afirmaba su CEO Fernando Piquer. El apoyo a la marca desde España ya dispone de los representantes más importantes del sector de los esports. En el caso de Riders, los jugadores elegidos cuentan con una trayectoria de éxitos en otro de los títulos más representativos. Con «CS:GO» como base, para ponerse las pilas en otro fps. Aunque cambie totalmente su ambientación. El primer reto para la nueva formación de Riders es la Genesis Cups. Con cinco torneos de «Valorant» que ha montado LVP y se pueden seguir en Twitch desde octubre.

Evento: Temporada 7 **Juego:** Apex Legends **Compañía:** Respawn Entertainment **Fecha:** 4 de noviembre 2020 **Más detalles:** *ea.com*

APEX LEGENDS: TEMPORADA 7

El Ascenso y su nueva leyenda, Horizon. Llega la puesta al día del exitoso juego de Electronic Arts, de cara a la nueva temporada.

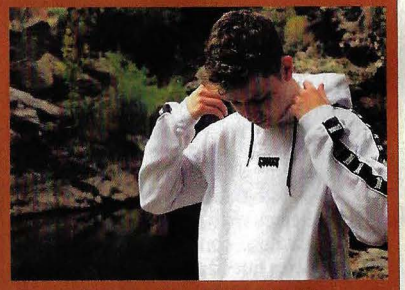
Apex Legends» ha estrenado temporada 7 y presencia en Steam. También llega con un nuevo Pase de Batalla que se puede adquirir por 950 monedas (9,50€) y que da acceso a más de 100 elementos de la temporada, cinco Apex Packs, recompensas, aspectos y algunos elementos más. A este le supera en coste, 2.800 monedas, el Lote de Pase de Batalla que sube 25 niveles de golpe con todos los extras que esto conlleva.

En cuanto a las novedades, destaca la nueva leyenda, Horizon, así como el mapa Olympus. Se acompañan del primer vehículo disponible, Trident. Que viene a ser una plataforma flotante para hasta tres personas. Las opciones sociales crecen con un sistema de clanes y clubes para hasta 30 componentes, por ahora.

SALÓN DE LA FAMA

MARC "STAKE" BOSCH

Es uno de los talentos que han colocado a Giants entre los ocho equipos más potentes de «Rocket League». Con su participación en la RLCS X, el equipo ha pasado a ser uno de los más talentosos del club. Entre sus componentes, Marc "Stake" Bosch puede presumir también de experiencia y trayectoria. Desde 2016 ha pasado por PIM PAM, ARG, el RCD Español, Canyons o eMonkeyz, entre otros clubes, hasta quedarse en Giants durante este 2020. Primeros puestos en el Desafío NZXT, Renegade Cup EU, ESL Masters o en los semanales de RLCS X prometen nuevos éxitos personales y para el futuro del equipo en que milite Stake.



"Stake" ha pasado ya de los 30.000 dólares en su cuenta de torneos y sigue sumando, ahora en Vodafone Giants.

Liga: LOL Worlds 2020 **Juego:** League of Legends **Compañía:** Riot **Fecha: 31 de octubre 2020** **Web:** *lolesports.com*

DAMWON GANA EL LOL WORLDS

Corea del Sur reina este año en el campeonato mundial de «League of Legends». El evento tuvo una final oriental, por todo lo alto.

Entre el 25 de septiembre y el 31 de octubre tuvo lugar el evento más importante del año para «League of Legends». Un torneo en el que Damwon, el equipo coreano que el año pasado cayó ante G2 Vodafone, se hizo con la copa del Invocador ante los chinos Suning. Todo un acontecimiento tras las dificultades causadas por la pandemia a nivel mundial. Los equipos tuvieron que sortear todo tipo de imprevistos para participar, hasta llegar a la final en Shanghai. Alfonso "Mithy" Rodríguez, con Fnatic, fue el único representante español.

Evento: Dreamhack **Juego:** Varios **Lugar:** Valencia **Fecha:** 12 a 31 de octubre 2020 **Web:** *dreamhack.es*

DREAMHACK ONLINE 2020

Una forma diferente para seguir adelante. Dreamhack ha sido capaz de sobreponerse a las dificultades de la pandemia en su edición anual.

Tras meses de incertidumbre, Dreamhack Valencia ha tenido lugar este año con un formato diferente. Lo virtual ha suplido la típica fiesta de convivencia que convierte a Valencia en el centro del ocio interactivo cada año. Según han confirmado los organizadores, esta iniciativa ha reunido a 5.000 usuarios registrados y más de 500.000 espectadores desde España. Con 200 horas de emisiones, estas han contado con talleres, promociones exclusivas y competiciones.

DREAMHACK SPAIN

DIEZ AÑOS DE ESPORTS

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LIGA DE VIDEOJUEGOS PROFESIONAL

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** ***www.lvp.es*** **Retransmisiones:** ***www.twitch.tv/lvpes***

ESL

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** ***play.eslgaming.com/spain*** **Retransmisiones:** ***www.twitch.tv/esl_spain***

OGS UNIVERSITY

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** ***www.ogseriesuniversity.com***

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

ESL MASTERS CS:GO

Movistar Riders se ha hecho con el campeonato de «CS:GO» en las ESL Masters de este año, la octava temporada del mismo. ***riders.gg***

RAINBOW SIX SIEGE

La temporada del eSport de Ubisoft llega con un nombre desafiante, Operation Neon Dawn en su quinto año de recorrido. ***www.ubisoft.com***

TEMPLADO

MOVISTAR RIDERS BLUE

El club puso en marcha en noviembre un proceso para buscar nuevas jugadoras de «LoL» que añadir a su equipo. ***www.riders.gg***

FERRARI HUBLOT ESPORTS SERIES

Ya hay ganador de la primera temporada de la Ferrari Hublot Esports Series, el italiano Giovanni De Salvo, que entra a la escuela oficial. ***www.ferrari.com***

FRÍO

PAY TO WIN EN FORTNITE

En su canal de YouTube, SypherPK presentó el pico Bash Burner de «Fortnite». Una ventaja de pago que no gustó a la comunidad. ***fortnite.com***

TFUE

El jugador revela por qué dejó «Fortnite» y se fue a «Call of Duty»: no tenía alicientes y solo veía beneficios en su cuenta corriente. ***www.twitch.tv/tfue***

EN PORTADA

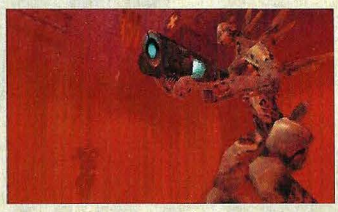
QUAKE III ARENA

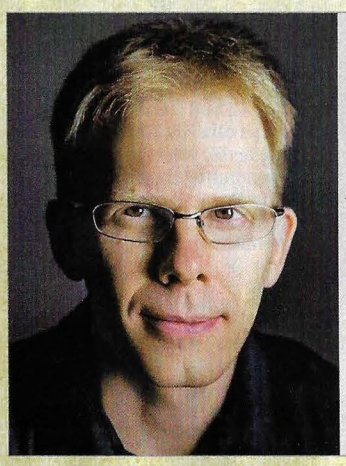
El nuevo reino de la acción multijugador

MICROMANÍA 60, TERCERA ÉPOCA

La edad moderna de la acción muñtijugador se inició hace un par de décadas. «Quake III» ocupaba la portada del número 60 de Micromanía, pero su gran rival, «Unreal Tournament» también se dejó ver ese mismo mes. ¡Vaya numerazo!

Tras revolucionar, técnicamente y en diseño, el mundo de la acción en primera persona, id Software se embarcó en algo que no había visto hasta entonces: un título exclusivamente mutijugador que llevaría el género a un nuevo estándar. No fue el único, pues al tiempo Epic se sumergió en un desarrollo similar, adaptando su universo «Unreal» a combate multijugador. Las espadas estaban en todo lo alto y buena parte de los fans del género tomaron partido por uno de los dos contendientes. En Micromanía, tras probar ambos juegos, no pudimos sino rendirnos a los diseños de mapas, armas y personajes de «Quake III Arena», que con su análisis ocupó la portada del número 60. Los fans de «Unreal Tournament» se enfadaron, los del juego de id, no tanto. En todo caso, la diversión fue lo que nos decidió para apostar por uno u otro. ¡Y qué bien nos lo pasamos!





EL PERSONAJE

JOHN CARMACK

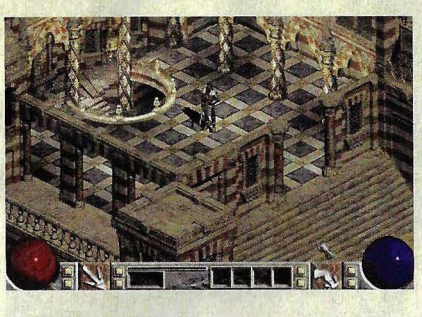
El mito. La leyenda. Uno de los nombres propios que ha hecho historia del videojuego durante décadas. El creador de «Doom» y «Quake». El cerebro que cambió para siempre el mundo de la acción en primera persona, junto a sus colegas y amigos de id Software. Aunque hoy lleva unos años alejado de la programación de videojuegos, su legado sigue intacto. ¿Volverá algún día?

«Quake III» no solo introdujo un nuevo motor gráfico, sino una manera de entender la acción multijugador como no se había visto hasta entonces en PC.

DESTACADO

BLIZZARD & TROIKA

El viaje hacia el futuro del rol



Hace ya dos décadas que nos embarcamos en un viaje a Estados Unidos que nos llevaría a descubrir el futuro del rol y la estrategia en PC. Una visita a Blizzard y Troika Games, enfrascados en el desarrollo de lo que hoy son clásicos como «Diablo II», «WarCraft III» y «Arcanum: Of Steamworks and Magick Obscura», nos descubrió unos proyectos que nos dejaron pasmados ante su ambición y originalidad, y cuyos primeros datos desvelamos en un reportaje exclusivo para profundizar en sus claves.

BLEEM!

En el momento en que consolas y PC aún se encontraban en plena "guerra" por demostrar cuál era el mejor hardware para jugar, algunas compañías apostaban por unificarlas. Así nacieron emuladores como «Bleem!», que llevó los juegos de PlayStation al PC, con no pocos problemas legales. Lo que no fue óbice para publicar un reportaje sobre tan genial software.

MICROMANÍA 60 TERCERA ÉPOCA

Entre series clásicas y novedades que llegarían a ser títulos míticos, las páginas del número 60 de Micromanía se llenaron de juegazos.

GABRIEL KNIGHT III: EL TESTAMENTO DEL DIABLO

La última entrega de la mítica saga de Jane Jensen apostó por sumergir al protagonista en un mundo 3D y la historia del mismísimo Jesucristo. ¡Casi nada!

THE NOMAD SOUL

Seguro que los más veteranos se acuerdan de cómo empezó David Cage en la industria, con un juego que tenía en su elenco al mismísimo David Bowie.

SIMON THE SORCERER 3D

Otro clásico de las aventuras que se pasó a los mundos 3D llegaba a las páginas de Micromanía. «Simon the Sorcerer 3D» se dejó ver por primera vez aquí.

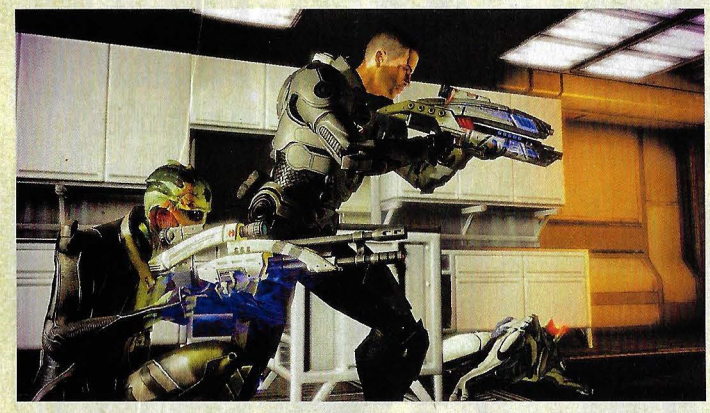
TRAITORS GATE

Sí, con este juego FX Interactive inició su andadura hace ya 20 años. Un título único que se convirtió en un éxito de ventas y marcó el futuro de la compañía española.

EN PORTADA

MASS EFFECT 2

¡La gran aventura de Shepard llegó al PC!

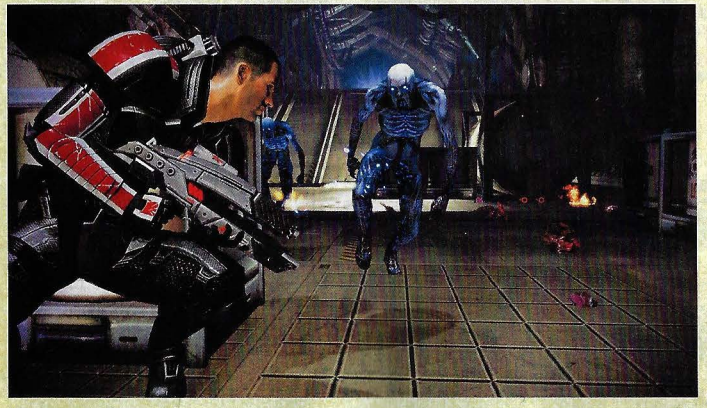


Un reportaje en el que desvelamos las claves de lo que sería la segunda entrega de «Mass Effect» nos descubrió tantos detalles impactantes del juego de BioWare y unas primeras imágenes espectaculares del juego, que no tuvimos más remedio que convertirlo en la portada del número 179 de Micromanía.

El regreso de Shepard fue un acontecimiento espectacular hace ya una década, con una historia y personajes que daban una vuelta de tuerca sensacional a la epopeya espacial de BioWare, tanto en desarrollo y diseño de acción como en tecnología gráfica. El tono adulto de la trama, la irrupción de un nuevo gran enemigo, la fascinante combinación de acción y rol... Todo apuntaba a que «Mass Effect 2» se iba a convertir en uno de los grandes de 2010, como finalmente ocurrió, y como ya pudimos entrever en este sensacional número.

MICROMANÍA 179, TERCERA ÉPOCA

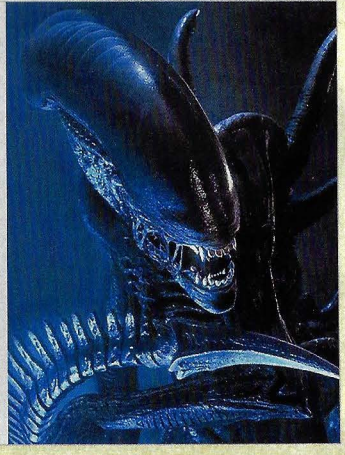
Aunque muchos creían que había muerto tras su primera aventura, Shepard regresó en plena forma hace diez años. La segunda entrega de «Mass Effect» nos descubrió cómo BioWare podía compaginar sagas de rol en mundos de fantasía y futuristas.



La acción era un componente clave en el diseño de «Mass Effect 2». El uso de las coberturas se convirtió en un elemento táctico fundamental.

EL PERSONAJE
XENOMORFO

Aunque no aparecía en el universo de «Mass Effect», el que es, quizá, el alienígena más famoso de la historia, se convirtió con los años en protagonista de varios juegos en PC. Desde «Aliens vs Predator», que se dejó ver en una nueva reinvención hace diez años, al más reciente «Alien: Isolation», el xenomorfo saltó de la pantalla grande a los monitores, con algunos títulos memorables.

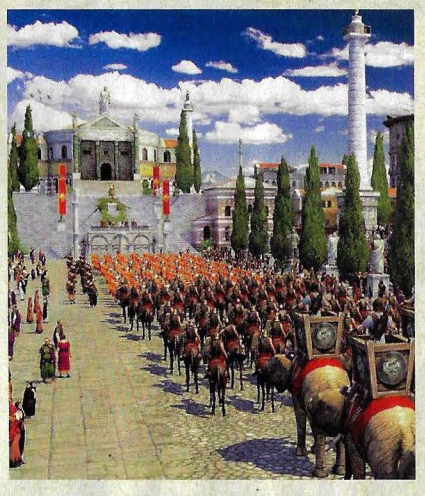


DESTACADO

IMPERIVM ONLINE

El salto de Roma al mundo online

La saga «Imperivm» ya llevaba tiempo siendo una de las favoritas de los fans de la estrategia en PC. Tanto en su vertiente de gestión y construcción –«Civitas»–, como la clásica de combate en tiempo real, FX quiso apostar por dar el salto al mundo online. «Imperivm Online. Las Victorias de César Augusto», quiso combinar ambas facetas en un juego que se dejó ver por primera vez en las páginas del número 179. El nacimiento del Imperio Romano se convirtió en el eje de la nueva entrega de la saga, que ofrecía una campaña con una docena de misiones, nuevos modos de juego individual y por equipos, escenarios que iban desde Egipto a Germania... Una auténtica pasada que nos hizo soñar con la Historia.



JUEGOS ONLINE GRATUITOS

Los juegos online llevaban ya tiempo siendo un formato cuyo éxito iba in crescendo. Algo que dio pie a la aparición de títulos gratuitos, con modelos de negocio inéditos. Poco a poco la oferta de estos títulos aumentó, de modo que había que trabajar en reportajes en los que analizábamos sus virtudes y posibilidades, como el que apareció en el número 179.

MICROMANÍA 179 TERCERA ÉPOCA

Sagas, sagas y más sagas. El número 179 estaba lleno de nombres que continuaban éxitos enormes y otros que los estrenaban. Como estos.

ALIENS VS. PREDATOR

Hacía tiempo que «Aliens vs Predator» se convirtió en un referente en la acción, pero el reinicio de Rebellion, que se empezó a ver aquí, prometía ser aun mejor.

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2

Tras revolucionar la acción bélica con «Modern Warfare», Activision quiso ir aún más lejos con su continuación, que se convirtió en el Juego del Mes del número 179.

LEFT 4 DEAD 2

Otra continuacion que teníamos una ganas inmensas de probar llegó en una preview este mes. Valve nos empezó a mostrar «Left 4 Dead 2»... ¡y nos entusiasmó!

DRAGON AGE: ORIGINS

¿Qué se puede decir de un título clave del mundo del rol en PC como «Dragon Age: Origins»? A estas alturas, muy poco. Hace una década... ¡todo lo que puedas imaginar!

msi

EL FUTURO SE JUEGA EN LOS EQUIPOS MSI

La nueva temporada de juegos está ya aquí, y para disfrutarla al máximo necesitas los equipos, componentes y periféricos más fiables, potentes y vanguardistas. Y, como siempre, MSI los tiene todos para hacer de tu experiencia de juego algo único.

Nuevos procesadores, tarjetas gráficas de última generación con Ray Tracing, sistemas de refrigeración de vanguardia, ratones, portátiles gaming, auriculares de sonido envolvente... ¿Qué es lo que necesitas para hacer de tu experiencia de juego algo increíble? Si buscas todo esto y mucho más, no te pierdas la selección de productos que MSI ha preparado para ti, para que lleves las partidas con tus juegos favoritos a un nivel inimaginable. ¿Estás listo para descubrir cómo va a ser tu próximo equipo gaming?

Si quieres apostar por un portátil gaming, el catálogo de MSI incluye los modelos más potentes, equilibrados y al mejor precio. Si prefieres apostar por un PC de sobremesa, lo puedes hacer por un equipo compacto y poderoso, o bestias que unen diseño a una potencia desatada. ¿Lo que quieres es montar tu equipo personalizado? No hay problema. Elige los componentes necesarios, desde la placa base de última generación a una de las gráficas más avanzadas y móntate tu PC tal y como quieras.

Sí, MSI ya tiene todos los modelos de nueva generación disponibles para que disfrutar de tus videojuegos se convierta en la mejor experiencia de cada día.

Y si tan solo necesitas actualizar algún elemento, hacerte con un nuevo monitor, sentarte en las mejores sillas gaming del mercado o cambiar tu ratón y teclado por unos que te van a dar todo el control y la precisión que buscas, también los vas a encontrar en estas páginas.

MSI está listo para llevar el juego a un nuevo nivel. ¿Lo estás tú? Si quieres jugar en serio, MSI te lo da todo. ¡Juega con el mejor!

PERIFÉRICOS

CLUTCH GM20 ELITE

No dejes que tu ratón juegue contigo. Con el Clutch GM20 Elite de MSI... ¡tú tienes el control total! Descubre la precisión de su sensor óptico PixArt PAW 3309. Sus 6400 dpi te permitirán llevar la acción y el movimiento en tus juegos justo allí donde deseas. Personaliza sus efectos de iluminación RGB, ajusta su peso a tu gusto con el juego adicional de pesas y disfruta de un perfecto agarre gracias a su textura antideslizante. ¡Si lo pruebas, no lo soltarás!

CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz USB 2.0:** USB 2.0
- **Interruptores DPI:** 400/800/1600/3200/6400
- **Peso (g):** 98 +- 3 g (sin cable ni pesas)
- **Pesas adicionales (g):** 5g x 1, 3g x 2
- **Luces LED:** RGB
- **Interruptores de botones principales:** Omron 20M
- **Cable:** 2 m
- **Sensor:** PAW-3309, óptico
- **Botones:** 6
- **S.O. compatible:** Windows 10 / 8.1 / 8 / 7

VIGOR GK50 ELITE

Seguro que creías haberlo probado todo en teclados gaming mecánicos, pero no hay nada como el Vigor GH50 Elite Box White. Su diseño ergonómico para reducir la tensión y el dolor de manos y muñecas, y las teclas de forma octogonal te ofrecen la máxima comodidad. Pero lo mejor llega con los interruptores Box White. Creías saber qué era precisión, pero ahora lo vas a descubrir... ¡de verdad!

CARACTERÍSTICAS

- **Peso:** 800.5g/1180g
- **Dimensiones (mm):** 435 x 135 x 38mm
- **Interruptores de teclado:** Kaihl Box White
- **Interfaz de teclado:** Cable USB 2.0
- **Teclas:** 104/105/108 teclas (diferenciado por idiomas)
- **Cables:** 1.8 m con conector chapado en oro
- **Vida de pulsaciones:** + de 80 millones
- **N-Key Rollover:** N-Key Rollover, Full keys antighosting
- **S.O. compatible:** Windows 7/8/8.1/10

AGILITY GD60

Todos los jugadores sabemos que para tener un control total del ratón se necesita la mejor superficie posible. Y nada te ofrece más sujeción, perfecto deslizamiento y hasta iluminación RGB como hace la Agility GD60. MSI ha creado una alfombrilla perfecta para evitar cualquier fallo de control con el ratón. Algo único y que el gamer más exigente sabrá disfrutar en todo su esplendor.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (mm):** 386 x 290 x 10.2, 386 x 276 x 4 (con caja de control)
- **Peso (g):** 229 g (sin cable) / 786.7 g
- **Superficie:** textil con microtextura
- **Base:** suelo antideslizante

IMMERSE HS01 COMBO

Sí, el nombre lo dice todo. El Immerse HS01 Combo es la unión total, la sinergia perfecta entre el soporte más útil para tus auriculares y un cargador inalámbrico que puedes usar incluso con tu smartphone. Y no te preocupes por la seguridad. Su base de goma antideslizante asegura estabilidad total y protección de la superficie.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones stand (mm):** 175 x 103 x 245 mm
- **Peso stand (g):** 666 +- 5 g
- **Conector cargador inalámbrico:** USB Type A a Type C
- **Cable cargador inalámbrico:** 1.5 m
- **Potencia salida cargador inalámbrico (w):** 5 / 7.5 / 10 / 15
- **Dimensiones cargador inalámbrico (mm):** 114 x 110 x 31 mm
- **Peso cargador inalámbrico (g):** 111 +- 5 g

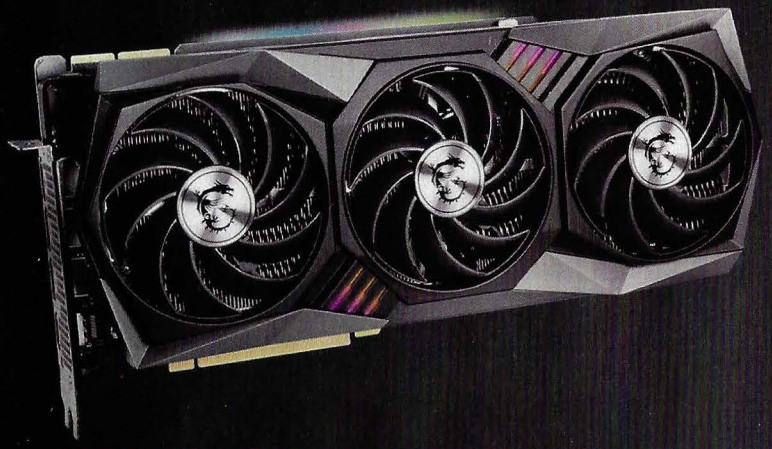
IMMERSE GH61

Escucha atentamente... ¿Lo oyes? Es la perfección del sonido que te ofrecen los auriculares Immerse GH61. Onkyo ha instalado en el Immerse GH61 altavoces de alta resolución y drivers de 40mm para que disfrutes de la máxima calidad de audio en tus juegos. Su baja distorsión y el alto rango dinámico te ofrecen el sonido más cristalino, mientras disfrutas de la comodidad de sus almohadillas de tela o cuero, a elegir.

CARACTERÍSTICAS

- **Interfaz:** USB 2.0 o jack de 3.5 mm
- **Dimensiones (mm):** 185 x 100 x 210mm
- **Peso (g):** 300
- **Sensibilidad auricular:** 107 dB
- **Drivers:** Ø 40mm Neodimio
- **Impedancia auricular:** 32 ohm
- **Frecuencia de respuesta de auricular:** 20 Hz-40 kHZ
- **Sensibilidad micrófono:** -38 dB
- **Frecuencia de respuesta de micrófono:** 100 Hz-10 kHZ
- **Longitud de cable:** 2.2 m con conector chapado en oro
- **Impedancia micrófono:** 2.2k Ω
- **Dirección:** Unidireccional
- **Cable:** 3.5 mm: 1 m, USB: 1.2 m
- **Sistema Operativo:** Windows 10

COMPONENTES



GEFORCE RTX 3090 GAMING X TRIO 24G

MSI te quiere descubrir una de las mayores joyas del mercado de las tarjetas gráficas. La última generación RTX llega al catálogo MSI con la RTX 3090 Gaming X Trio 24G. Sí, la más potente de las nuevas GPU de NVIDIA está ya disponible y este modelo es el perfecto equilibrio entre potencia, rendimiento, diseño y precio. ¡No hay nada más impresionante en tarjetas gráficas!

Sus ventiladores TORX 4.0, el diseño de los Core Pipes y el Airflow Control combinados forman el diseño térmico Tri-FROZR 2, gracias al cual podrás disfrutar durante horas de tus juegos favoritos al máximo detalle gráfico, sin límites, en resolución 8K y con una eficiencia y rendimiento óptimos.

Estás ante la tarjeta gráfica más impresionante que jamás has visto. Y solo probándola podrás hacerte una idea real de su potencia. Con esta bestia... ¡no habrá juego que se resista!

CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express 4
- **Núcleos:** 10496 Unidades
- **Interfaz de Memoria:** 384 bit
- **Velocidad reloj de núcleo:** Boost: 1785 MHz
- **Velocidad del Reloj de Memoria (MHz):** 19.5 Gbps
- **RAM:** 24GB GDDR6X
- **Bus RAM:** 56-bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.1 x 1
- **HDCP:** Sí
- **Consumo:** 370 W
- **Conectores:** 8-pin x 3
- **Fuente de alimentación rec.:** 750 W
- **Dimensiones (mm):** 323 x 140 x 56 mm
- **Pantallas máximas soportadas:** 4
- **DirectX:** 12 API
- **OpenGL:** 4.6
- **Tecnología multiGPU:** NVIDIA® NVLink™ (SLI-Ready), 2-way
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1565 g / 2370 g

MAG CORELIQUID 360RH

La potencia de un buen equipo gamer exige tener bajo control la temperatura del sistema en todo momento, para mantener la máxima eficiencia. Y para que tu CPU mantenga siempre un rendimiento impecable, MSI te ofrece la mejor refrigeración posible. La solución que te propone la refrigeración líquida MAG CORELIQUID 360RH está pensada al milímetro en los más pequeños detalles: bloque rotable hasta 270 grados, diseño de bomba en el radiador, alta disipación térmica gracias a su vía de agua separada, un nivel de ruido de solo 44 dB, cable reductor de ruido, un HUB multifunción con ajustes inteligentes incluso de la iluminación RGB, y compatibilidad con la práctica totalidad de zócalos Intel y AMD disponibles en la actualidad. ¡Fiabilidad y rendimiento máximos!

CARACTERÍSTICAS

VENTILADOR

- **Número de ventiladores:** 3
- **Dimensiones:** 120x120x25 mm
- **Velocidad:** 500-2000 rpm
- **Iluminación:** ARGB
- **Caudal de aire:** 21.63-78.73 CFM
- **Nivel de ruido:** 14.3-34-3 dBA
- **Cojinetes:** 2 bolas
- **Conector:** 4 Pin (PWM)
- **Voltaje:** 12 V DC
- **Amperaje:** 0.15 A
- **Potencia de consumo:** 1.8 W
- **Conector cable ARGB:** Pin+socket

RADIADOR

- **Materiales:** Aluminio
- **Dimensiones:** 394 x 120 x 27 mm
- **Longitud tubo de refrigeración:** 400 mm

PUMP

- **Nivel de ruido:** 18 dBA
- **Amperaje:** 0.34 A
- **Potencia de consumo:** 4.08 W
- **Velocidad:** 4200 rpm
- **Material:** Cerámico
- **Conector:** 3-Pin
- **Voltaje:** 12 V DC

HUB

- **Dimensiones:** 100 x 69.85 x 17.56 mm
- **Puerto de alimentación del ventilador:** 4-Pin (PWM)
- **Número de puerto de potencia del ventilador:** 4-Pin (PWM)
- **Tipo de puerto LED:** 3-Pin (ARGB)
- **Número de puerto LED:** 4
- **Tipo de controlador de alimentación:** DC Jack a Puerto SATA
- **Controles:** Encendido x 1, LED Sync x 1, Modo LED x 1
- **Cable:** Cable DC Jack a Puerto SATA x 1, Cable USB Type C a USB 2.0, Cable JRAINBOW x 1, Cable sensor térmico x 1

SOCKET

- Socket Intel compatible: LGA 1150, 1151, 1155, 1156, 1200 LGA 1366, 2011, 2011-3, 2066
- AMD compatible: AM4, FM2+, FM2, FM1, AM3+, AM2+, AMD2, Socket tTR4, sTRX4, SP3

SILLAS GAMING

MAG CH120

¿Te imaginas estar completamente tumbado en tu silla gaming MAG CH120? Es solo una de las muchas posibilidad de esta maravilla de MSI, que te atrapará por su ergonomía, la comodidad de sus almohadillas y sus ruedas silenciosas. ¡Una gozada!

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Negro y rojo
- **Dimensiones:** 130x65x52.5 cm
- **Peso:** 20 kg
- **Tipo de espuma:** Alta densidad
- **Densidad:** 40-45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensión de los reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Inclinación:** Múltiple
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 14°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Sí
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 6 cm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52x52.5 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 55 cm, (mín.) 47.5 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.): 37,5 cm, (mín.): 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

MAG CH120 I

Si eres un gamer que, además de comodidad absoluta para disfrutar de horas de juego, quieres estilo, la MAG CH120 I te lo ofrece sin límites. Su elegante color negro y gris dará un toque único a tu entorno de juego, para disfrutar aún más de la calidad de su fabricación.

COMPONENTES

MEG X570 GODLIKE

Si has pensado actualizar tu equipo con un procesador Ryzen, no pierdas de vista todo lo que te ofrece la MEG X570 Godlike de MSI. Una placa base que combina diseño, materiales de vanguardia, una construcción sólida a prueba de bombas y todas las conexiones que tu equipo va a necesitar. Desde tres puertos M.2 para tus discos, hasta la PCIe 4.0 para sacar el máximo partido a las gráficas de última generación. Una placa base que te asegura años de eficiencia.

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** AM4
- **CPU (máximo):** Ryzen 9
- **Chipset:** AMD X570
- **Memoria DDR4 compatible:** 1866/ 2133/ 2400/ 2667/ 2800/2933 /3000 /3066 /3200 /3466 /3600/3733 /3866 /4000 /4133 /4266 /4400 /4533 /4600 /4733 /4800 + MHz by JEDEC y A-XMP OC MODE
- **Canal de memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-E x 16:** 4
- **SATA III:** 6
- **Puertos M.2:** 3
- **RAID:** 0/1/10
- **LAN:** 1x KillerTM E2600 Gigabit LAN Controller, 1x KillerTM E3000 2.5 Gbps LAN Controller
- **Puertos USB 3.2:** (frontal):1 (Gen2, Type C), 4 (Gen1, Type A). (Trasera): 1(Gen2, Type C), 3(Gen2, Type A), 2(Gen1, Type A)
- **USB 2.0:** (frontal): 4
- **Puertos audio (posterior):** 5+ Optical S/PDIF (Realtek® ALC1220 Codec)
- **DirectX:** 12
- **Formato:** E-ATX
- **SLI:** Sí
- **CrossFire:** Sí
- **Sistema Operativo:** Windows 10 64 bit

MPG SEKIRA 100R

Vale, ya tienes elegidos los mejores componentes de MSI para tu nuevo equipo. Ahora, solo te queda escoger el continente perfecto. Y para ello llega la caja MPG Sekira 100R. Diseño elegante, plagado de detalles de calidad, una construcción pensada para la máxima eficiencia en la refrigeración y posibilidades de personalización que ni imaginas. Su frontal es de aluminio y vidrio tintado, tiene conexión USB Gen2 tipo C en la parte superior y su diseño interior aloja cada componente en compartimentos específicos.

CARACTERÍSTICAS

- **Factor de forma:** E-ATX / ATX / M-ATX / Mini ITX
- **Tamaño:** 420 x 215 x 475 mm
- **Puertos I/O:** 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A / 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C / HD Audio / Mic
- **Bahías:** 2 x 2.5", 2 x 3.5" con 2.5" combo
- **Tamaño máximo de gráfica:** 340 mm
- **Soporte de refrigerador de CPU:** máximo 170 mm
- **Fuente de alimentación:** Standard ATX, hasta 250 mm (sin 3.5" HDD instalado)
- **Ventiladores:** Frontal máximo: 3 x 120 mm o 2 x 140 mm (3 x 120 mm ARGB ventiladores incluidos)
- **Superior máximo:** 2 x 120 mm o 2 x 140 mm
- **Trasero:** 1 x 120 mm (1 x 120 mm ARGB ventilador incluido)
- **Soporte de radiador:** Frontal: hasta 360 mm Superior: hasta 240 mm Trasero: hasta 120 mm

MPG A850GF

Con su certificación 80 Plus Gold, la compatibilidad con las GeForce RTX 30 de NVIDIA, sus condensadores C 100% japoneses de 105° y condensadores sólidos, la fuente de alimentación MPG A850GF está preparada para soportar todos los componentes que quieras montar en tu equipo. Su diseño modular evitará que el interior de tu sistema se vea plagado de cables sin uso, y sus dimensiones –160 x 150 mm– aseguran un ajuste cómodo y fácil en la mayoría de cajas para PC. ¿El resultado? Más espacio para la gestión y el flujo de aire.

CARACTERÍSTICAS

- **AC Input:** 100V-240V
- **DC Output:** +5V, 22.0A +3.3V, 22.0A +12VMBPH, 25.0A +12VCPU, 25.0A +12VVGA1, 40.0A +12VVGA2, 40.0A -12V, 0.3A /+5VSB, 2.5A
- **Power:** 120W/ 850W

SILLAS GAMING

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Negro y Gris
- **Dimensiones:** 130 x 68 x 66 cm
- **Peso:** 20.2 kg
- **Tipo de espuma:** EVA
- **Densidad espuma:** 40/45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético PVC
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Inclinación:** convencional (Y 19)
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 12°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Sí
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético PVC
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 7.5 cm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52x52.5 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 55 cm, (mín.) 47.5 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.) 37,5 cm, (mín.) 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

MAG CH120 X

Como el resto de las sillas gaming MAG CH120, este modelo de MSI ofrece la máxima comodidad para el jugador. Destaca, además, la rueda giratoria con bloqueo que garantiza que no te vas a mover de tu puesto durante las más duras batallas.

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Negro y rojo
- **Dimensiones:** 131 x 68 x 66 cm
- **Peso:** 20.2kg
- **Tipo de espuma:** algodón EVA
- **Densidad espuma:** 40/45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Mecanismo:** Inclinación convencional
- **Bloqueo de inclinación:** Sí
- **Bloqueo de ángulo:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 12°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Sí
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 7.2 cm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52x52.5 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 55 cm, (mín.) 47.5 cm
- **Altura del reposabrazos:** (máx.) 37,5 cm, (mín.) 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Altura (máx.) usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

PORTÁTILES CONTENT CREATION

PRESTIGE 14 EVO

Equipado con procesadores Core i7 de 11ª generacion, el Prestige 14 Evo, en sus distintas configuraciones, es la máquina más eficiente, potente y elegante que un creador de contenidos puede encontrar en el mercado.

Elige el tuyo entre dos colores –Pure White y Carbon Grey–, explota toda la potencia de su gráfica Intel Iris Xe, llévatelo bajo el brazo a donde quieras y comparte tus proyectos gracias a su diseño de pantalla flip-n-share.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7U de 11ª generación.
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 14" FHD (1920x1080), nivel IPS
- **Gráfica:** Intel Iris Xe
- **Memoria:** LPDDR4 en placa
- **Memoria (máx.):** 32 GB
- **SSD:** 1x M.2 SSD Slot (NVMe PCIe Gen4)
- **Webcam:** IR HD (30fps @720p)
- **Teclado:** iluminado en blanco
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth v 5.1
- **Audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out combo jack
- **Lector:** 1x Micro SD
- **WhR:** 52
- **AC:** 65 W
- **Dimensiones:** 319 x 219 x 15.9 mm
- **Peso (con batería):** 1.29 kg
- **I/O:** 2x Type-C (USB4 /DP/ Thunderbolt™4) carga PD, 1x Type-A USB2.0
- **Colores:** Pure White, Carbon Gray

CREATOR 15

Si alguna vez soñaste con tener un estudio detrabajo portátil, deja de hacerlo, porque MSI lo ha creado para ti. El Creator 15 incorpora procesadores Core i7 de 10ª generación, gráficas GeForce RTX Super, resolución 4K y un diseño tan liviano que no te lo creerás hasta que lo cojas en tu mano. Y con una capacidad de batería impresionante. Seas diseñador, fotógrafo, compositor o cineasta, nunca has tenido un estudio así.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Intel® Core™ i7 de 10ª generación.
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), IPS, táctil (opcional); 15.6" UHD (3840x2160), nivel IPS
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super Max-Q, GDDR6 8 GB
- **Memoria:** DDR4-2666
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1x M.2 SSD Combo Slot (NVMe PCIe Gen3), 1x M.2 SSD Combo Slot (NVMe PCIe Gen3/SATA)
- **Webcam:** IR HD (30fps @720p)
- **Teclado:** iluminado en blanco
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth v 5.1
- **Audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out combo jack
- **RJ45:** 1x
- **Lector:** 1x SD (XC/HC)
- **HDMI:** 1x (4K@60Hz)
- **WhR:** 99.9
- **AC:** 180-230W slim
- **Dimensiones:** 358.3 x 248 x 18.3-19.8 mm
- **Peso (con batería):** 2.1 kg
- **I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP/Thunderbolt™3) carga PD, 1x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C (USB3.2 Gen2)

PORTÁTILES GAMING

ALPHA 15

Si tu apuesta por el gaming portátil se inclina hacia los procesadores Ryzen, con el Alpha 15 de MSI vas a disfrutar como nunca de tus juegos. Su equilibrio de potencia y diseño te ofrece un sueño hecho realidad.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Ryzen 7 4800H
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), 144Hz, nivel IPS panel fino, soporta FreeSync Premium
- **Gráfica:** AMD Radeon RX 5600M con 6 GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4 3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 2 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), SATA-SSD Combo Slot
- **Wcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** SteelSeries, Silver Lining (A4DE), iluminación RGB (por tecla)
- **Conectividad:** Gigabit Ethernet + Intel Wi-Fi 6 (802.11 ax), Bluetooth V5.1
- **Audio:** 5x altavoces (2x2W), Nahimic 3
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in/auricular-out
- **Video:** 1x (4K @ 60Hz), 1x Mini DisplayPort 1.2
- **Lector:** SD (XC/HC)
- **Batería:** 6 Cell
- **Dim.:** 357.7x248x26.9 mm
- **Peso (con batería):** 2.4 kg
- **Puertos I/O:** 3x USB3.2 Gen1 Type A, 1x TypeC USB3.2 Gen1

GS66 STEALTH

Silencioso, poderoso, con un elegante diseño en negro, gráfica RTX 2080 Super y CPU Core i9 de 10ª generación. Sí, la potencia gaming que acumula el GS66 Stealth en su reducido espacio te dejará sin aliento.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** hasta Intel® Core™ i9 10ª generación
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15,6" FHD (1920x1080), 240Hz, IPS; 17.3" FHD (1920x1080), 300Hz, IPS; 15,6" UHD (3840x2160), nivel IPS
- **Gráfica:** hasta GeForce RTX 2080 Super con diseño Max Q
- **RAM:** hasta DDR4 3200
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), 1 x M.2 SSD Combo slot (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Wcam:** IR HD (30 fps@720p)
- **Teclado:** RGB (por tecla)
- **Conectividad:** Killer Gb LAN, 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth V5.1; RJ45 x 1
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in/auricular-out combo jack
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **WhR:** 99.9
- **Adaptador AC:** 180 W slim
- **Dimensiones:** 358.3 x 248 x 18.3-19.8 mm
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP/ Thunderbolt™3) con PD, 3x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2

STEALTH 15M

Con su estilo urbano, el Stealth 15M es uno de los portátiles gaming más finos y ligeros. Con su Core i7 de 11ª generación y una GeForce RTX 2060 con diseño Max Q, te da tecnología de vanguardia para tus juegos.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7 U de 11ª generación
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), 144Hz, nivel IPS; 15.6" FHD (1920x1080), 240Hz, nivel IPS
- **Gráfica:** hasta NVIDIA® GeForce RTX 2060 con diseño Max Q
- **RAM:** hasta DDR4-3200
- **Slots SO-DIMM:** 2
- **SSD:** 1 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen4)
- **Wcam:** IR HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth V5.1
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in/auricular-out combo jack
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **WhR:** 52
- **Adaptador AC:** 150 W
- **Dimensiones:** 358 x 248 x 15.96 mm
- **Peso (con batería):** 1.69 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB4 / DP / Thunderbolt™4) con carga PD, 2x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Micro SD
- **Colores:** Pure White, Carbon Grey

¡EDICIONES LIMITADAS PARA LOS GAMERS MÁS EXIGENTES!

GE66 RAIDER DRAGONSHIELD LIMITED EDITION

Tú no solo quieres tener un portátil gaming potente y de gran rendimiento. ¡Además, quieres fardar de él! MSI tiene para ti equipos tan impresionantes como el GE66 Raider Dragonshield Limited Edition. Diseñado por Colie Wertz, su estética futurista de ciencia ficción esconde gráficos GeForce RTX 2080 Super, iluminación Aurora, procesador Core i9 de 10ª generación, y llega con accesorios y periféricos exclusivos inspirados en el diseño de una nave espacial.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Comet Lake i9-10980HK
- **S.O.:** Windows 10 Home Advanced sin ODD
- **Pantalla:** 15,6" FHD (1920x1080), hasta 240 Hz, IPS (opcional), bisel delgado
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super con Max-Q Design, 8 GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-2666
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 2 TB SSD (NVMe PCIe Gen3x4)
- **Webcam:** FHD (30 fps @1080p)
- **Conectividad:** Killer Wi-Fi 6 AX 1650 (2x2 ax) + Bluetooth 5
- **Batería:** 4-Cell **WhR:** 99.9

SILLA GAMING VALHALLA'S EDITION

Si quieres el perfecto compañero de viaje para tus incursiones vikingas con el GE66 Raider Valhalla Limited Edition, MSI ha creado para ti la silla gaming Valhalla's Edition. Une lo mejor de los elementos de diseño y fabriación de las sillas gaming MSI al diseño exclusivo basado en «Assassin's Creed Valhalla». Ergonómica, cómoda, resistente y preparada para ser el trono del mejor guerrero.

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Verde y Negro
- **Dimensiones:** 130 x 68 x 66 cm
- **Peso:** 20.2 kg
- **Tipo de espuma:** EVA
- **Densidad espuma:** 40-45 kg/m3
- **Marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Asiento:** cuero sintético PVC
- **Ajuste de los reposabrazos:** 4D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 27 x 10 cm
- **Mecanismo:** Inclinación convencional (Y 19)
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 12°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Si
- **Material de las almohadillas:** cuero sintético PVC
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 7.5 cm
- **Instalación requerida:** si
- **Dimensiones del asiento:** 52 x 52.5 cm
- **Altura del asiento:** (máx.) 55 cm, (mín.) 47.5 cm,
- **Altura del reposabrazos:** (máx.): 37,5 cm, (mín.): 30,5 cm
- **Altura del respaldo:** 80 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Dimensiones del paquete:** 80 x 66 x 33 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Intel Core i7 10875H
- **S.O.:** Windows 10 Home
- **Pantalla:** 15,6" FHD (1920x1080), 240 Hz, IPS, bisel delgado
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce RTX™ 2070, 8 GB GDDR6, con rendimiento de sobremesa
- **Memoria:** DDR4 3200
- **Slots DIMM:** 2
- **Memoria máxima:** 64 GB
- **SSD:** 2 x NVMe M.2 SSD (PCIe Gen3)
- **Webcam:** FHD (30 fps @1080p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla) de SteelSeries
- **Conectividad:** Killer E3100 2.5 Gbps Ethernet con Killer Shied + Killer Wi-Fi 6 AX1650i
- **Bluetooth:** 5.1
- **Entrada de audio:** 1x Mic in, 1 x auricular combo jack
- **Salidas de vídeo:** 1 x Type-C USB3.2 Gen2 con DP, 1x Mini DisplayPort, 1x HDMI (4K@60Hz)
- **Lector:** SD (XC/HC)
- **Batería:** 4-Cel, Li-Ion
- **WhR:** 99.9
- **Adaptador AC:** 230W
- **Dimensiones:** 358 x 267 x 23.4 mm
- **Peso:** 2.38 kg
- **Puertos I/O:** 1 x Type-C USB3.2 Gen2 con DP(@8K), 1 x Type-A USB3.2 Gen2, 2 x Type-A USB3.2 Gen1, 1 x Type-C USB3.2 Gen2x2

GE66 RAIDER VALHALLA LIMITED EDITION

Uno de los juegos más esperados de Ubisoft en 2020 ya ha llegado. Y, con él, el más alucinante portátil gaming de MSI, dirigido a los guerreros y jugadores más exigentes.

No hay ningún otro portátil como el GE66 Raider Valhalla Limited Edition, que a su poderosa configuración une un diseño completamente exclusivo, basado en la estética y colores de «Assassin's Creed Valhalla». ¡Conquista ya el juego portátil!

PUBLI REPORTAJE

MONITOR CREATOR

CREATOR PS321URV

El Creator PS321URV es un monitor que satisfará todas las expectativas de los creadores de contenido más exigentes. Su ángulo de visión de 178° asegura que la distorsión y el cambio de color en cualquier posición sea mínimo. Ofrece resolución 5K, un estándar de color de 98% SRGB y permite montar una cubierta de pantalla a través de imanes, que ayuda a bloquear la luz ambiental externa.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 5120x2160 (5K2K WUHD)
- **Área Activa en Display (mm):** 798.648 (H) x 335.664 (V)
- **Plano/Curvo:** Plano
- **Tipo de panel:** Nano IPS
- **Tamaño de píxel:** 0.1554 (H) X 0.1554 (V)
- **Brillo (nits):** 450 VESA Certified Display HDR 600
- **Ratio contraste:** 1200:1
- **Frecuencia de señal:** 30 a 135 KHz (H), 48 a 61Hz (V)
- **Tasa de refresco:** 60 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 8 ms (G a G)
- **Ángulo de visualización:** 178° (H) / 178° (V)
- **DCI-P3:** 98%
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores:** 7 billones (miles de millones)
- **sRGB:** 100%
- **Tipo de alimentación:** Built-in 85 W
- **Alimentación:** 100-240 V, 50/60 Hz
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0 a 100 mm
- **Interfaz:** HDMI (2.0)/DP(1.4)/USB type C
- **Puertos USB:** 3x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1x USB 3.2 Gen 1 Type B
- **Interfaz de Audio:** 1x Mic in, 1x Headphone out, 1x Audio combo
- **Soporte VESA:** Si (100x100mm)
- **Dimensiones:** 817.1 x 260.4 x 500.7 mm
- **Peso:** 8.2 kg

MONITORES GAMING

OPTIX MAG251RX

Quizá su tamaño no te impresione, pero no te dejes engañar. El Optix MAG251RX es una auténtica maravilla. Pensado incluso para competiciones profesionales de eSports, sus 240 HZ de frecuencia y su resolución FullHD ofrecen una calidad de imagen sencillamente perfecta. ¡No perderás ni un milisegundo combatiendo a tus rivales!

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 24.5"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 1920 x 1080 píxeles (FHD)
- **Tipo de panel:** IPS
- **Brillo:** 400 nits
- **Ratio contraste:** 1000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2832 (H) x 0.2802 (V)
- **Tasa de refresco:** 240 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms
- **Ángulo de visualización:** 178° / 178°
- **Dimensiones:** 560.1 x 523.51 x 213.49 mm
- **Diseño frameless:** Si
- **DCR:** 1000000000:1
- **Área activa (mm):** 543.744 (H) x 302.616 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 10.7 B (8 bits + FRC)
- **Frecuencia:** 121 a 265KHz (H), 48 a 240Hz (V)
- **Conex. de vídeo:** 1 x DP (1.2a), 2 x HDMI (2.0), 1 x USB Type C (DisplayPort Alternate), DCI-P3 y sRGB siguen CIE1976 Standard
- **Conexiones USB:** 3 x USB 2.0 Type A, 1 x USB 2.0 Type B
- **Conexiones Audio:** 1 x earphone out
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-130 mm
- **Display Port:** 1920 x 1080 (hasta 240 Hz)
- **HDMI:** 1920 x 1080 (hasta 240 Hz)
- **Type C:** 1920 x 1080 (hasta 240 Hz)
- **Peso:** 5.4 kg

OPTIX MAG342CQRV

Todo lo que te da el Optix MAG342CQRV te va a entusiasmar, si quieres disfrutar de la máxima calidad visual en tus juegos. Su resolución UWQHD, junto a los 100 HZ de frecuencia y 1 ms de respuesta te ofrece la imagen más nítida y precisa. Y tiene un panel VA curvo que te ofrecerá la mejor calidad de color posible.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 3440x1440 píxeles
- **Tipo de panel:** VA
- **Brillo:** 250 nits
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.23175 (H) X0.23175 (V)
- **Tasa de refresco:** 100 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms
- **Ángulo de visualización:** 178° / 178°
- **Curvatura:** 1500R
- **Dimensiones:** 810 x 270 x 510 mm
- **DCR:** 100000000:1
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 16.7 M
- **Frecuencia de señal:** 58.56 a 148.1 KHz (H), 48 a 100 Hz (V)
- **Conexiones de vídeo:** 1 x DP(1.2) 2 x HDMI (2.0), 1 x HDMI (1.4)
- **Conexiones Audio:** 1 x Earphone out
- **VESA:** 75 x 75 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de giro:** -20° ~ 30°
- **Ajuste de pivote:** -5° ~ 5°
- **Ajuste de altura:** 0-90 mm
- **Display Port:** 3440 x 1440 (hasta 100 Hz)
- **HDMI:** 3440 x 1440 (hasta 100 Hz)
- **sRGB y CDI-P3 siguen el estándar CIE 1976**
- **Peso:** 6.91 kg

OPTIX MPG341CQR

Las 34 pulgadas del Optix MPG341CQR te ofrecen mucho más que juegos a lo grande. Su tecnología Night Vision adapta la imagen para optimizar la iluminación. Incorpora un soporte superior para instalar y deslizar tu webcam. Ofrece pantalla partida en su control OSD y su curvatura te sumerge en el juego como no te puedes imaginar.

CARACTERÍSTICAS

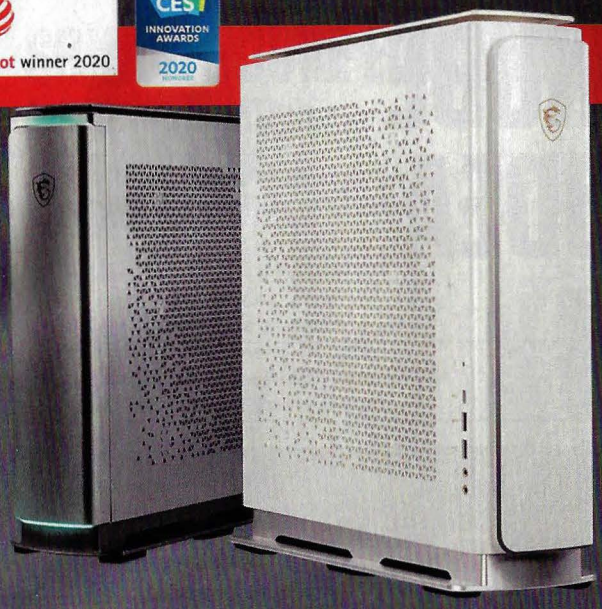
- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 3440 x 1440 píxeles
- **Tipo de panel:** VA
- **Brillo:** 400 nits
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.23175 (H) X 0.23175 (V)
- **Tasa de refresco:** 144 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms
- **Ángulo de visualización:** 178° / 178°
- **Curvatura:** 1800R
- **Dimensiones:** 810.6 x 324.2 x 563 mm
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 797.22 (H) x 333.72 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 10.7 B
- **Frecuencia de señal:** 70.56 to 214.56KHz (H), 48 to 144Hz (V)
- **Conex. de vídeo:** 1 x DP(1.4), 2 x HDMI (2.0), 1 x USB Type C (DisplyPort Alternate)
- **Conexiones USB:** 3 x USB 3.2 Gen1 Type A, 1 x USB 3.2 Gen1 Type B (PC a Monitor)
- **Conexiones Audio:** 1 x Earphone out, 1 x Mic in, 1 x Combo Jack (PC a Monitor)
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-100 mm
- **Display Port:** 440 x 1440 (hasta 144 Hz)
- **HDMI:** 3440 x 1440 (hasta 144 Hz)
- **Peso:** 9.6 kg

msi

reddot winner 2020

CES INNOVATION AWARDS 2020

SOBREMESA CREATOR



P100X

Potencia, diseño, un tamaño ajustado para poder colocarlo en cualquier parte... Si eres creador de contenidos y te importa tanto la potencia como la estética en tu equipo de sobremesa, tienes todo lo que buscas en el MSI P100X. Desde su configuración con procesador Core i9 de 10ª generación y su gráfica GeForce RTX 2080 Super, a sus numerosas conexiones y capacidad de almacenamiento.

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Pro
- **CPU:** hasta® Core™ i9-10900K
- **Chipset:** Intel® Z490
- **RAM:** hasta 64 GB, 2 x DDR4 2933 MHz U-DIMM
- **Gráfica:** hasta MSI GeForce RTX 2080 Super
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 (1 x PCIe/SATA Auto Switch), 2 x 2.5" SATAHDD
- **LAN:** Realtek® 8125B
- **I/O (trasera):** 1 x Thunderbolkt 3 (PD 15W), 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 2 x USB 2.0 Type A, 1 x DP out (1.2), 1 x HDMI out (1.4), 1 x RJ45 (2.5G), 5 x Audio jacks, 1 x Optical S/PDIF out
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen1 Type C, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x USB 3.2 Gen1 Type A, 1 x Mic-in, 1 x Headphone-out
- **Fuente de alimentación:** Modular 650 W 80 Plus Gold
- **Dimensiones:** 131.85 x 372.20 x 403.88 mm
- **Peso:** 7.71 kg

SOBREMESA GAMING

AEGIS TI5

Con el Aegis Ti5 no se trata solo de disfrutar de un equipo gaming de sobremesa que pueda con todo. Se trata de que tus amigos se queden impresionados. ¡Es impactante! Y esconde una bestia en sus tripas: hasta 128 GB de RAM, Core i9 de 10ª generación y puede incluir gráfica RTX3080. ¡Una pasada!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** hasta® Intel Core™ i9-10900K
- **Chipset:** Intel® Z490
- **RAM:** 4 x U-DIMMs DDR4 2933 MHz (hasta 128 GB)
- **Gráfica:** hasta RTX 3080 10 GB GDDR6X
- **Almacenamiento:** 3 x M.2 2280 SSD (SATA/PCIe Combo), 2 x 2.5" bahías, 1 x 3.5" bahías
- **LAN (RJ 45):** 2.5 G Intel I225V, 1G Intel I219V
- **Bluetooth:** 5.1
- **Refrigeración:** refrigeración líquida MSI AIO (240 mm)
- **I/O (trasero):** 2 x USB 2.0 Type A, 1 x PS/2 Combo Port, 1 x HDMI out (1.4), 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C , 3 x USB 3.2 Gen 2 Type A , 1 x Thunderbolt 3, 2 x RJ45 LAN, (2.5G + Gigabit LAN), 5 x Audio jacks, 1 x S/PDIF
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x Mic-in, 1 x Headphone-out
- **Fuente de alimentación:** 750 W 80 Plus Gold
- **Dimensiones:** 239 x 511 x 551 mm
- **Volumen:** 67 L
- **Peso:** 17/15 kg
- **Software:** Dragon Center, BurnRecovery, MSI Remind Manager, Norton, SymSilent, Norton Internet Security (60-day Trial), Mystic Light 3.0, Office 16.5

MEG INFINITE X 10TH

Si tu apuesta por un equipo gaming de sobremesa se basa en el equilibrio entre potencia, diseño y precio, el MSI MEG Infinite X 10th se va a convertir en tu objeto de deseo. Su poderosa configuración, su diseño atractivo pero sobrio y sus posibilidades de ampliación lo han convertido en un equipo usado incluso por profesionales. ¡Vas a alucinar!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** hasta Intel Core™ i7 10700KF
- **Chipset:** Intel Z490
- **RAM:** 4 x U-DIMMs DDR4 2933 MHz (hasta 128 GB)
- **Gráfica:** hasta RTX 2080 Super 8 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 SSD (SATA/PCIE Combo), 1 x 2.5", 2 x 3.5"
- **Unidad óptica:** slim (9.5 mm) Super Multi
- **LAN (RJ 45):** Intel I219V
- **Refrigeración:** refrigeración líquida
- **I/O (trasero):** 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A , 4 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x DP out (1.2), 1x HDMI out (1.4), 1 x RJ45, 5 x conectores audio, 1 x óptica S/PDIF out, 1 x PS2 Combo
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x Mic in, 1 x auricular out
- **Fuente de alimentación:** 500 W 80 Plus Bronze, 750 W 80 Plus Bronze
- **Dimensiones:** 210 x 450 x 488 mm
- **Volumen:** 40 L
- **Peso:** 12 kg / 15 kg
- **Software:** Dragon Center, BrunRecovery, Norton SymSilent, Office 16.4, Norton Internet Security (60 day trial), Power DVD 14 (UWP), Mystic Light 3.0, Photo Director 8, Power Director 15

MEG TRIDENT X 10TH

El MEG Trident X 10th es la quintaesencia del espíritu gaming de MSI: máxima potencia en el mínimo espacio, y un diseño que enamora. Colócalo donde quieras – incluso sobre tu escritorio– gracias a su volumen de poco más de 10L. Disfruta de gráficos con soporte Ray Tracing, toda la potencia de los Core i9 de 10ª generación y una soluciones de diseño y refrigeración verdaderamente asombrosas. Una pequeña maravilla para jugar a lo grande.

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** hasta Intel Core™ i9 10900K
- **Chipset:** Intel Z490
- **RAM:** 2 x U-DIMMs DDR4 2933 MHz (hasta 64 GB)
- **Gráfica:** hasta RTX 2080 Super 8 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 SSD (1 x SATA/PCIE Combo, 1 x PCIe), 2 x 2.5" HDD/SSD
- **Unidad óptica:** No
- **LAN (RJ 45):** Realtek RTL 8125B (2.5G)
- **Refrigeración:** ventilador
- **I/O (trasero):** 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x DP out (1.2), 1x HDMI out (1.4), 1 x RJ45 (2.5 LAN), 5 x conectores audio, 1 x óptica S/PDIF out, 1 x Thunderbolt 3 USB Type C (USB 3.2. Gen 2, DP) con carga PD
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x Mic in, 1 x Headphone out
- **Fuente de alimentación:** Modular 650W 80 Plus Gold
- **Dimensiones:** 137.06 x 396.57 x 410.39 mm
- **Volumen:** 10.36 L
- **Peso:** 6.7 kg / 9.68 kg
- **Software:** Drivers y utilidades MSI, MSI Gaming Center, Antivirus (60 days trial)

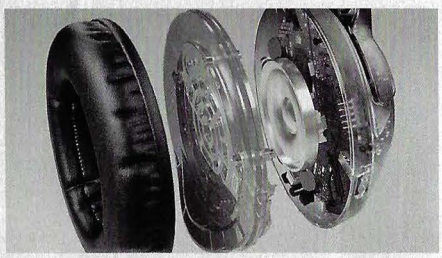
LIGEROS COMO UNA NUBE DE SONIDO QUE TE RODEA

ROCCAT ELO 7.1 AIR

Producto: Auriculares inalámbricos 7.1 **Precio:** 92.99 €
Más información: Roccat **Web:** *es.roccat.org*

Aunque los ELO 7.1 Air de Roccat parecen unos auriculares inalámbricos más, dirigidos al jugador de PC, basta con probarlos unos segundos para darnos cuenta de que esa impresión no es correcta. Para empezar, **son ligeros como el aire –pese a su apariencia– y cómodos hasta un nivel inimaginable.** Incluso para usuarios con gafas. Pero al configurar el sonido y disfrutar de sus características y rendimiento –la tecnología y experiencia de Turtle Beach tienen mucho que ver– es donde empieza a destacar sobre la competencia. Eso sí, no olvides tener el firmware siempre actualizado; resulta imprescindible.

INTERÉS



Tecnología y comodidad se unen en los ELO Air 7.1. Además de la calidad del sonido, pocas veces hemos probado auriculares tan cómodos y ligeros.

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

PERSONALIZA TU EXPERIENCIA DE AUDIO

Una de las grandes bazas del Roccar ELO Air 7.1, además de su ligereza, comodidad y concepto inalámbrico, está en la personalización que ofrecel, gracias al software Swarm. Desde la iluminacion RGB hasta el uso de caraterística como Superhuman Hearing, propietaria de Turtle Beach -recordemos que Roccat es parte de Turtle Beach-, ofrecen una calidad de sonido adaptada a cada usuario sencillamente excepcional.

NUESTRA OPINIÓN

Ligeros como el aire y cómodos como no te puedes imaginar -incluso para usuarios que usen gafas-, ofrecen posibilidades de personalización de audio excelentes, por sus opciones técnicas heredadas de Turtle Beach. Y a muy buen precio.

LA NOTA 89

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Conexión inalámbrica:** transmisor USB-A
- **Respuesta de frecuencia del transmisor:** 2.4 GHz
- **Batería recargable:** duración 24 horas (media)
- **Controles de audio:** botón de encendido, rueda de volumen, silencio del micrófono, rueda de monitorización del micrófono
- **Micrófono:** unidireccional, desmontable
- **Diadema:** cuero sintético con almohadillas de espuma
- **Diseño:** circumaural
- **Peso:** 345 g
- **Longitud del cable:** 2 m

DRIVER
- **Respuesta de frecuencia:** 20 - 20000 Hz
- **Diametro del altavoz:** 50 mm
- **Material del altavoz:** imanes de Neodimio

COMPATIBILIDAD
- **Requisitos:** USB 2.0 o superior, conexión a Internet para descarga del software Swarm
- **Sistema Operativo:** Windows 7, 8, 10

SONIDO SOBRE EL ESCRITORIO

PANASONIC SC-HTB01

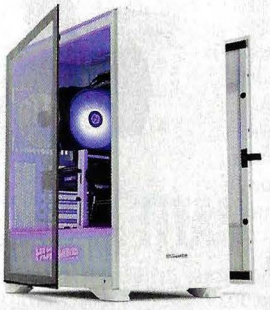
Producto: Barra de sonido gaming **Precio:** 299 €
Más información: Panasonic **Web:** *www.panasonic.com/es*

Si los auriculares no son lo tuyo para jugar y tienes el espacio justo, quizá una barra de sonido gaming como la Panasonic SC-HTB01 sea tu opción. **Soporta Dolby Atmos, DTS:X y DTS Virtual X para sonido 3D.** Es compatible Bluetooth, se basa en un sistema 2.1 con subwoofer integrado y ha sido diseñada en colaboración con Square Enix. Sí, barata, barata no es, pero sus características son excelentes.
INTERÉS

EL ESPACIO ES LA CLAVE

NOX HUMMER NEXUS

Producto: Chasis PC **Precio:** 99.90 €
Más información: Nox **Web:** *www.nox-xtreme.com*



El nuevo chasis de Nox suma a su diseño sobrio y minimalista el objetivo de ofrecer una caja en cuyo interior quepa de todo, bien organizado, bien refrigerado y del que presumir gracias a su lateral de cristal templado de 4 mm con apertura de bisagra. Tiene **conexiones en la parte superior USB 3.0 y 2.0, control de LED ARGB y USB Tipo C**, además de filtro antipolvo magnético.
INTERÉS

EL AUDIO MÁS VERSÁTIL

CORSAIR HS70 BLUETOOTH

Producto: Auriculares gaming **Precio:** 109.99 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com/es*

Los HS70 Bluetooth se unen a la familia HS de Corsair como la nueva incorporación de auriculares gaming, y posiblemente la más versátil. Además de su **compatibilidad con cable y Bluetooth**, se pueden usar en PC, Switch, PS4/PS5, Xbox One, Series X/S y cualquier dispositivo móvil. Se basan en drivers de neodimio de 50 mm y sus almohadillas son de espuma viscoelástica.
INTERÉS

TECNOGAMING

AMD RYZEN 5000

Desde la primera semana de noviembre están disponibles los **procesadores AMD Ryzen 9 65950X, Ryzen 9 5900X, Ryzen 7 5800X y Ryzen 5 5600X**. La nueva familia de AMD ofrece, según la compañía, hasta un 26%de aumento generacional en el rendimiento de juegos.
www.amd.com

THERMALTAKE AH T200

Disponible en blanco o negro, **el AH T1200 es la versión reducida del AH T600 de Thermaltake**. El microchasis, de vanguardista estética, está pensado para un óptima circulación de aire, tiene tres ventanas de cristal templado de 3 mm y ofrece diseño modular desmontable.
www.thermaltake.com

ROCCAT BURST PRO

Roccat lanza el Burst Pro, **el primer ratón con Titan Optical Switch**, similar a los que usa en sus teclados Vulcan Pro y TKL Pro. Según Roccat, registra los clics hasta 100 veces más rápido que un ratón mecánico tradicional. Ofrece diseño simétrico y ergonómico. Sale por 59.99€.
es.roccat.org

LENOVO LEGION SLIM 7

Lenovo lanza el que, según afirma, es **el portátil gaming de 15" más ligero del mundo con GeForce RTX**. Se basa en procesadores Ryzen 4000H -hasta un 4900H como tope-, soporta Dolby Atmos, tiene pantalla de hasta 4K (opcional) y Killer Wi-Fi 6AX1650.
www.lenovo.com/es

MÁS DURACIÓN, MEJOR SONIDO

CREATIVE OUTLIER AIR V2

Producto: Auriculares inalámbricos in ear **Precio:** 79.99 €
Más información: Creative
Web: *es.creative.com*

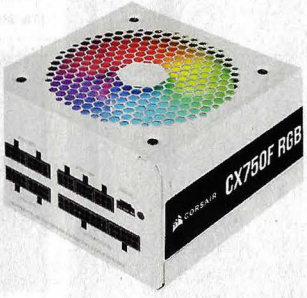
La nueva edición de los auriculares Outlier Air de Creative se apoyan en Bluetooth 5.0 y el uso de los codecs de audio aptX y AAC. Ofrecen certificación IPX5 de resistencia al agua, más duración de la batería –hast 34 horas– y una mayor calidad de sonido. De nuevo, ofrecen **audio holográfico Super X-Fi, con drivers de 5.6 mm de membrana de grafeno**, con un equilibrio perfecto entre agudos, graves y medios. Su micrófono se basa en tecnología Qualcomm cVc 8.0, que los hace aptos para su uso en conferencias.
INTERÉS

LA POTENCIA CON MÁS COLOR

CORSAIR CX-F RGB SERIES

Producto: Fuente de alimentación **Precio:** desde 99.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Corsair ha lanzado la que es su primera línea de **fuentes de alimentación con iluminación RGB**. Corsair CX-F RGB Series ofrece certificación 80 Plus Bronze y cableado modular. Están disponibles en 550W, 650 W y 750 W con carcasa y cables blancos o negros. Su ventilador de 120 mm tiene 8 LED RGB personalizables que ilumina el interior de su sistema.
INTERÉS



CONFERENCIAS PARA TODOS

KROM KAM

Producto: Webcam **Precio:** 29.90 €
Más información: Krom **Web:** *www.kromgaming.com*

La primera webcam de Krom se dirige a usuarios de todos los sistemas y quiere ser una alternativa versátil y prática para streamings, llamadas y videoconferencias. Ofrece **resolución FHD con micrófono integrado, incluye un trípode de metal** regulable en altura, base de sujeción para cualquier superficie –monitor de PC o pantalla de portátil– y hasta una tapa de privacidad.
INTERÉS

PEQUEÑO Y LIGERO

LENOVO THINKPAD C13 YOGA CHROMEBOOK

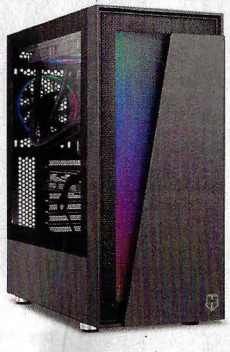
Producto: Portátil Chromebook **Precio:** desde 579 $
Más información: Lenovo **Web:** *www.lenovo.com*

Orientado al sector empresarial, el C13 Yoga Chromebook Enterprise ofrece una **pantalla IPS táctil con resolución Full HD, procesador Ryzen 7 3700C, 16 GB de RAM (como máximo) y 256 GB de SSD M.2.** Viene adaptado para Google Meezt, incluye webcam HD con dos micrófonos y 2 altavoces, además de lector de huellas, Wi-Fi 6 y Bluetooth 5. Su peso es menor de 1.5 kg.
INTERÉS

VENTILACIÓN TOTAL

NOX HUMMER BLASTER

Producto: Chasis semitorre **Precio:** de 59.90 €
Más info.: Nox **Web:** *www.nox-xtreme.com*



El nuevo chasis de Nox tiene como principal credencial su frontal híbrido mallado, con una gran zona de iluminación, y en el que la ventilación y la refrigeración son dos elementos clave. Está **fabricado en acero SPCC y cristal templado, ofrece iluminación ARGB** y permite albergar hasta 8 ventiladores, así como sistemas de refrigeración líquida.
INTERÉS

COMPACTO, ROBUSTO Y CÓMODO

ROCCAT VULKAN TKL PRO

Producto: Teclado gaming mecánico **Precio:** 159.99 €
Más información: Roccat **Web:** *es.roccat.org*

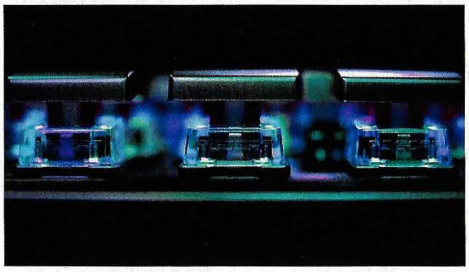
El nuevo teclado de Roccat es capaz de enamorarte a simple vista. Su formato compacto –sin teclado numérico– lo convierte en apto para escritorios de cualquier tamaño. **Combina interruptores Titan Optical con un diseño ergonómico** que que permite tener las manos rectas y cansar menos durante el tiempo de uso. Pero no todo es perfecto. No ofrece layout en español –no tiene tecla Ñ física– y, aunque el sistema sí reconoce la configuración con Ñ al pulsar la tecla en el lugar correspondiente, provoca un desplazamiento de otros caracteres, que resulta algo incómodo al escribir. Por lo demás, en comodidad, eficiencia y resistencia es algo espectacular.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

DE NUEVO, EL TITAN

De nuevo, el interruptor Titan en su versión óptica se convierte en la clave de la eficiencia y comodidad del Vulcan TKL Pro. Con un punto de actuación realmente ajustado -1.4 mm- la sensación que da al manejarlo es de precisión y una respuesta precisa e inmediata. Además, esta versión ofrece una vida útil impresionante -¡100 millones de pulsaciones!



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Tipo de interruptores:** Titan Switch Optical
- **Punto de actuación:** 1.4 mm (lineal)
- **Formato:** Compacto, sin bloque numérico
- **Vida útil:** 100 millones de pulsaciones (por tecla)
- **Tecnología Roccat:** Easy-Shift [+]
- **Procesador:** ARM Cortex-M0 de 32 bits
- **Frecuencia de sondeo USB:** 1000 Hz
- **Software:** Roccat Swarm (descarga)
- **Iluminación RGB:** Por tecla, 16.8 millones de colores
- **Dimensiones:** 36.00 x 13.33.20 x 3.40 cm
- **Peso:** 660 g
- **Compatibilidad Sistema Operativo:** Windows 7, 8, 10

NUESTRA OPINIÓN

Resistente, compacto, robusto... El Vulcan TKL Pro lo tiene todo para convertirse en tu próximo teclado tanto para trabajar como para jugar. Pero no disponer de un layout español (sin tecla Ñ física) juega en su contra a la hora de manejarse.

LA NOTA 87

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	■■■■■■■■■□
DISEÑO	■■■■■■■■□□
PRESTACIONES	■■■■■■■■■□
GAMING	■■■■■■■■■□
PRECIO / CALIDAD	■■■■■■■□□□

TECNOTREND

AOC SERIE E2

Los tres nuevos modelos de la serie E2 de AOC, dirigidos a empresas y profesionales, son **monitores de gran formato -32 y 34 pulgadas- con resoluciones que van de Full HD a 4K**. Vienen con soporte inclinable, opción de montaje VESA, y altavoces integrados.
eu.aoc.com

CORSAIR MP400

El nuevo SSD M.2 de Corsair, el MP400, se basa en la tecnología 3D QLC NAND, para almacenar grandes cantidades de datos con altas velocidades de transferencia. Llega a **lecturas de 3.400 MB/s y escritura de 3000 MB/s**. Está disponible en 1, 2 y 4 TB, y hay anunciado un modelo de 8 TB.
www.corsair.com

CAMBRIDGE AUDIO SERIE SX

Cambridge Audio **renueva su serie de altavoces SX con acabados en negro mate**. Se han rediseñado para minimizar la vibración de la caja. Los hay disponibles en modelos de suelo, estantería, centrales y subwoofer, con precios variables, según modelo, entre 180 y 500 €.
www.cambridgeaudio.com

D-LINK WIFI 6

Los **nuevos router D-Link DIR-X1560 y DIR-X1860** permiten disfrutar de las mejoras del estándar Wi-Fi 6 (802.11 ax), a precios ajustados. Se trata de routers neutros, que se basan en el uso de la app D-Link Wi-Fi para su instalación, por lo que no requieren conocimientos técnicos.
eu.dlink.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

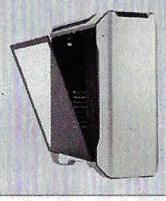
Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

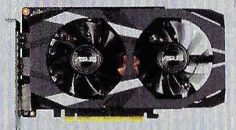
INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE
Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

PLACA BASE

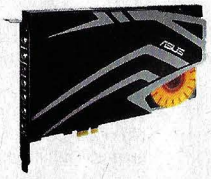
BALLISTIX 16GB 2400MHZ
Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR
Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750
Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER
Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE
Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL
Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

PRECIO TOTAL: 1.551€

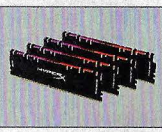
TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

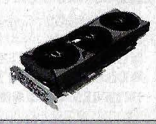
PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €



TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €



TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

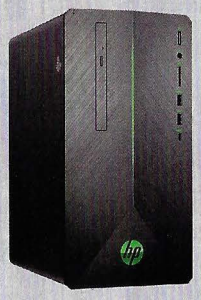
EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598,95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

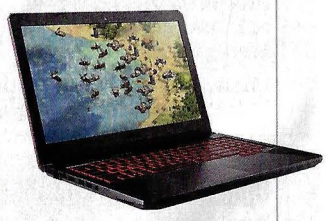
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

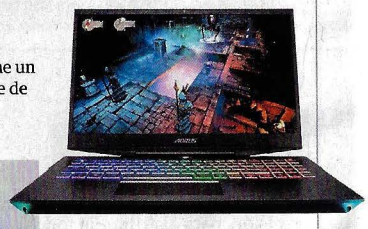
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

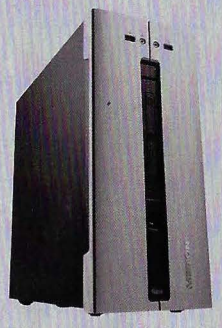
INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80
Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

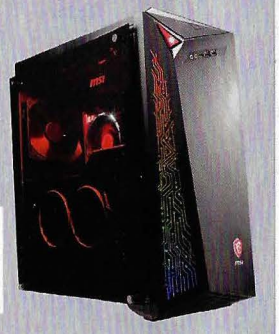


FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU
Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB
Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

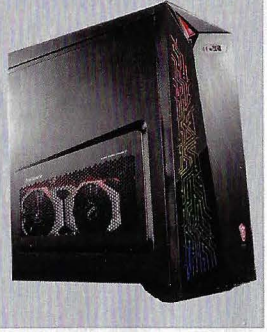
¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU
Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES
Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES
Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

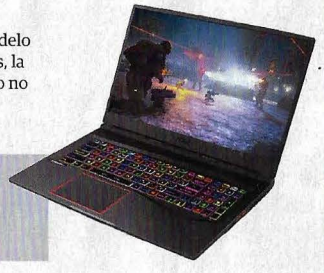
Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES
Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES
Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

DE 1.000 € A 1.500 €

DE 1.500 € A 2.000 €

MÁS DE 2.000 €

Placas, procesadores y GPUs de última generación para tu PC. Con Ryzen 5000, AMD conquista un trono muy importante: el del rendimiento monohilo.

¡Llegan los nuevos procesadores y tarjetas gráficas de AMD!

NVIDIA E INTEL TIENEN UN PROBLEMA

Tras meses de rumores, AMD ya ha puesto las cartas sobre la mesa. Y podría tener una mano ganadora. Así son los nuevos procesadores Ryzen 5000 y las tarjetas gráficas RX 6000.

Se acabaron las especulaciones. AMD ya ha desvelado sus procesadores y GPUs de última generación, y confirma lo que llevaba años intentando: en precio, rendimiento y prestaciones, igualan o superan a lo mejor de Intel y NVIDIA. Al menos sobre el papel, porque no todos los nuevos productos están ya disponible, y hay que esperar.

Es una gran noticia para los jugadores, porque una feroz competencia significa más promociones y bajadas de precio. AMD ha conseguido lo que parecía imposible: competir al mismo tiempo con Intel y NVIDIA. Y no olvidemos que mantiene el monopolio de los chips gráficos de consola, tanto en PS5 como en Xbox Series X.

Vamos a ver lo que ofrece este nuevo hardware y lo que puede dar de sí.

CARACTERÍSTICAS DE LOS RYZEN 5000

En esta tabla hemos comparado los nuevos procesadores Zen 3, con la generación anterior. Como se puede comprobar, a nivel número la diferencia es muy poca. Es un buen ejemplo de que a veces la diferencia no está en la características principales.

En este caso gracias al 20% más de instrucciones por ciclo de Zen 3 y el 40% más de rendimiento por vatio las nuevas CPUs son entre un 20 y un 25% más potentes, sin aumentar el consumo o el calentamiento. Un avance de lo más significativo que redunda en beneficio del usuario.

RYZEN 5000

MODELO	SERIGRAFÍA	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	MEMORIA CACHÉ L3	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)
RYZEN 5 3600	FinFET 7 nm	6	12	3.6 GHz	4.2 GHz	32 MB	65W
RYZEN 5 3600X	FinFET 7 nm	6	12	3.8 GHz	4.4 GHz	32 MB	95W
RYZEN 7 3800X	FinFET 7 nm	8	16	3.9 GHz	4.5 GHz	32 MB	105W
RYZEN 9 3900X	FinFET 7 nm	12	24	3.8 GHz	4.6 GHz	64 MB	105W
RYZEN 9 3950X	FinFET 7 nm	16	32	3.5 GHz	4.7 GHz	64 MB	105W
RYZEN 5 5600X	FinFET 7 nm	6	12	3.7 GHz	4.6 GHz	32 MB	65W
RYZEN 7 5800X	FinFET 7 nm	8	16	3.8 GHz	4.7 GHz	32 MB	105W
RYZEN 9 5900X	FinFET 7 nm	12	24	3.7 GHz	4.8 GHz	64 MB	105W
RYZEN 9 5950X	FinFET 7 nm	16	32	3.4 GHz	4.9 GHz	64 MB	105W

LOS NUEVOS PROCESADORES ZEN 3

Comenzamos echando un vistazo a lo primero que AMD presentó, a finales de octubre: sus nuevas CPUs con arquitectura Zen 3.

Esta nueva generación de procesadores de AMD presume de una mejora del IPC (instrucciones por ciclo de reloj) de casi un 20% frente a los Ryzen 3000. Esto significa que con el mismo número de MHz, los Ryzen 5000 pueden ejecutar casi un 20% más de instrucciones que los anteriores procesadores de la compañía.

Además, gracias a su tecnología de 7 nanómetros y otras mejoras que vamos a ver, presentan un rendimiento por vatio hasta un 40% superior. Es decir, por cada vatio consumido, los Ryzen 5000 rinden casi el doble que la generación anterior.

Sobre el papel son solo números, eso sí, pero en la práctica esos datos son realmente impresionantes. Conseguir un 40% más de rendimiento sin consumir ni calentarse más es una enorme ventaja.

Esto es posible gracias a la arquitectura Zen 3, que estrena hasta 20 importantes cambios, siendo el más importante el rediseño completo de la caché de memoria de la CPU.

Todos los procesadores, tanto los de AMD como los de Intel tienen varias memorias caché (L1, L2, L3), muy pequeñas pero muy rápidas, que sirven para acelerar los procesos. Zen 3 permite a cada núcleo de la GPU acceder a más memoria caché de forma directa, permitiendo la mejora de rendimiento.

En la imagen justo bajo estas líneas podemos ver cómo en Zen 2 cada núcleo solo podía acceder a 16 MB de memoria caché, mientras que en Zen 3 todos ellos puede acceder a 32 MB de caché.

Y lo mejor de esto es que todo ello se lleva a cabo sin subir el TDP, es decir, el calentamiento del chip. Pero ojo, porque este es un dato importante: esta nueva generación solo lleva el disipador incorporado en el Ryzen 5600X, con el restro tendrás que comprarlo aparte.

AMD asegura que Zen 3 es un 26% más rápida a 1080p que la generación anterior, y que la nueva CPU Ryzen 9 5900X es la CPU gaming más potente del mercado. Vamos a ver las razones para hacer esta afirmación.

Cuatro nuevos procesadores para arrasar

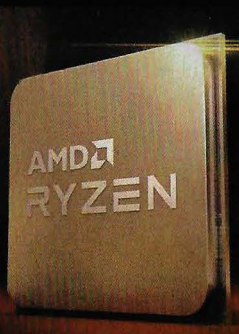
Zen 3 se estrena con un Ryzen 5, un Ryzen 7, y dos Ryzen 9. Todos funcionando en cualquier placa base AMD de la serie 500.

Con un precio que ronda los 310 euros, parece bastante claro que el modelo superventas va a ser el Ryzen 5 5600X. Con 6 núcleos y 12 hilos a 3.7 GHz, disipador incluido y un TDP de solo 65W, tiene una relación calidad/precio realmente insuperable.

Si además de jugar también haces streaming o grabas vídeos, seguramente optes por el más avanzado Ryzen 7 5800X, que con 8 núcleos y 16 hilos es más adecuado para la multitarea. El precio es de unos 475 euros.

Para los jugadores profesionales el objetivo será, sin duda, el Ryzen 9 5900X; el procesador gaming más potente de la historia de AMD. Ha sido el primero en superar los 600 puntos en el benchmark Cinebench R20 monohilo, adelantando en un 7% al Intel Core i9-10900K, que tiene un precio similar, sobre los 570 euros.

Su variante aún más avanzada es el Ryzen 9 5950X. Gracias a sus 16 núcleos y 32 hilos y una velocidad Boost de 4,9 GHz, muy pocos juegos (por ahora) le sacarán provecho. El precio también da un salto hasta los 850 euros.



Toda la belleza está en el interior, La nueva artquitectura Zen 3 implica un salto cualitativo realmente notable.

El nuevo rey del monohilo

A nivel global los nuevos Ryzen 5000 rinden muy bien, pero el logro de la arquitectura Zen 3, que AMD lleva persiguendo desde hace años es que, al fin, superan a los Intel Core en el rendimiento monohilo. Y esto sí que es un gran mazazo para Intel.

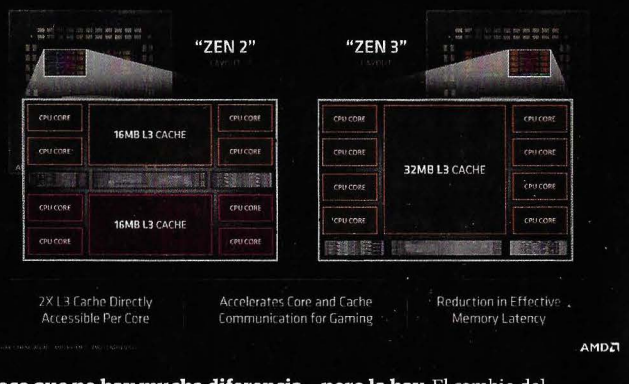
Aunquen en rendimiento multihilo y multinúcleo los Ryzen han igualado en ocasiones a los Intel Core, siempre han estado por debajo en rendimiento monohilo, es decir, cuando solo se usa un núcleo o un hilo.

Esto es importante porque muchas aplicaciones y juegos siguen utilizando un único núcleo para funcionar, o dependen de un hilo principal. Por eso los Intel Core rendían mejor en muchos benchmarks de juegos y aplicaciones reales.

Pero con los Ryzen 5 se ha dado la vuelta a la tortilla. Tal como vemos en el benchmark de AnandTech, en rendimiento monohilo los nuevos Ryzen son más potentes que los Intel Core más avanzados.

Esto es un hito que AMD nunca ha conseguido y pone a Intel contras cuerdas, porque los Ryzen ya son iguales o mejores en todo a los Intel Core, y a un precio inferior.

Tras más de 40 años de monopolio de Intel, ¿estamos ante un cambio de escenario en el mercado de los procesadores gaming?



Parece que no hay mucha diferencia... pero la hay. El cambio del planteamiento de diseño de arquitectura encierra muchas y buenas sorpresas.

Siempre por encima. Las pruebas realizadas con los distintos benchmarks colocan a los Ryzen 5000 a la cabeza.

LAS NUEVAS TARJETAS GRÁFICAS RX 6000

Un mes después de presentar Zen 3, AMD ha hecho lo propio con su arquitectura RNA2 de tarjetas gráficas, coloquialmente conocidas como Big Navy.

Es la arquitectura que llevan las consolas PS5 o Xbox Series X, pero elevada a la máxima potencia. Según AMD dobla el rendimiento de la generación anterior y ofrece un 55% más de rendimiento por vatio, superando en los benchmarks a las RTX 3000 con un TDP mucho menor.

Eso sí, en el tema de precios la cosa está más igualada.

La arquitectura RNA2

AMD ha explotado algunas mejoras en la memoria caché de la GPU para mejorar el rendimiento y reducir la latencia.

La tecnología FinFET de 7 nm garantiza más transistores en el mismo espacio, más rendimiento y menos generación de calor.

AMD Infinity Cache es una memoria caché de 128 MB que reduce la latencia y el consumo cuando se juega a 4K.

AMD Smart Access Memory es una nueva tecnología que permite un acceso más directo a la memoria GDDR6, y por sí sola aumenta el rendimiento hasta un 15% en algunos juegos.

Además son las primeras tarjetas de AMD que soportan ray tracing, aunque este es su punto más enigmático. En la presentación, la CEO Su Lisa apenas habló del trazado de rayos y no se ofrecieron benchmarks con juegos que usan ray tracing.

Tres nuevas gráficas

Esta nueva arquitectura se estrena con tres tarjetas: RX 6800, que equivale a RTX 3700/RTX 2080 TI. La RX 6800 XT, rival de la RTX 3800, y la RX 6900XT, que se atreve a plantar cara a la RTX 3090.

El modelo de entrada es el RX 6800, que ofrece 60 unidades de computación, velocidad base de 1815 MHz (turbo de 2105 MHz), un ancho de banda de 512 GB/s, 16.17 TFLOPs y un TDP de 250W.

AMD indicó en la presentación que tiene un rendimiento similar a una RTX 3070 y una RTX 2080 TI en juegos de la actual generación sin ray tracing.

Tiene un TDP más alto que la RTX, 250W frente a 220W, y cuesta unos 80 euros más que la RTX 3070, pero posee el doble de memoria: 16 GB de RAM.

La RX 6800 XT es la rival de la RTX 3080, a la que supera en rendimiento según los benchmarks de AMD, con un TDP mejor. Sin embargo será un poco más cara.

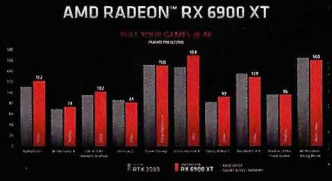
Tiene una velocidad base de 2015 MHz y una turbo de 2250 MHz, 16 GB de GDDR6, 20.74 TFLOPS de procesamiento matemático, y un TDP de 300W.

Con el modelo más potente, la RX 6900 XT, se rompe un poco las tendencias. Aunque AMD afirma que rinde como la RTX 3090, tiene menos memoria (16 GB), pero se calienta menos (un TDP 50W más bajo) y cuesta 500 $ menos.

Las incógnitas

Puesto que no todas las nuevas RX 6000 han salido a la venta, lo único que sabemos son los datos oficiales, pero hay muchas dudas con el trazado de rayos.

Y NVIDIA ya está moviendo ficha; todo apunta a que no tardará en presentar los modelos Ti o Super, que usará para igualar otra vez las cosas.



LA NUEVA GENERACIÓN DE TARJETAS, CARA A CARA

En esta tabla hemos recopilado las especificaciones técnicas de las principales gráficas RTX de NVIDIA y RX de AMD. Ten en cuenta que aunque algunas características sean equivalentes, los números no son muy comparables. Es lo que ocurre, por ejemplo, con los Procesadores de Flujo y los CUDA Cores. Vemos como lo nuevo de AMD iguala o supera a lo mejor de NVIDIA, aunque ahora los precio están más equilibrados. Destaca la diferencia en las velocidades de reloj.

CARACTERÍSTICAS	RADEON 5700 XT	RADEON VII	RTX 2070 SUPER	RTX 2080 SUPER	RTX 2080TI	RTX 3070	RX 6800	RTX 3080	RX 6800 XT	RTX 3090	RX 6900XT
FABRICACIÓN	7 nm	7 nm	12 nm NFF	12 nm NFF	12 nm NFF	8 nm Samsung	FinFet 7 nm	8 nm Samsung	FinFet 7 nm	8 nm Samsung	FinFet 7 nm
TRANSISTORES	10.300 millones	13.200 millones	13.600 millones	13.600 millones	18.600 millones	17.400 millones	26.800 millones	28.000 millones	26.800 millones	28.300 millones	26.800 millones
RTX-OPS	No comp.	No comp.	52T	63T	76T	78T	No comp.	78T	No comp.	78T	No comp.
GIGA RAYS/SG (RAY TRACING)	No	No	7	8	10	10	No facilitado	10	No facilitado	10	No facilitado
UNIDADES DE COMPUTACIÓN	40	60	No comp.	No comp.	No comp.	No comp.	60	No comp.	72	No comp.	80
VELOCIDAD DE RELOJ (BASE/ TURBO)	1605 / 1755 MHz	1400 / 1750 MHz	1605 / 1770 MHz	1650 / 1815 MHz	1350 / 1545 MHz	1500 / 1730 MHz	1815 / 2105 MHz	1440 / 1710 MHz	2015 / 2250 MHz	1400 / 1700 MHz	2015 / 2250 MHz
UNIDADES DE TEXTURA	160	240	184	192	288	184	240	272	288	328	320
ROPS	64	64	64	64	96	64	96	88	128	96	128
PROCESADORES DE FLUJO (STREAM) / CUDA CORES (NO COMPARABLE ENTRE MARCAS)	2560	3840	2560	3072	4352	5888	3840	8704	4608	10496	5120
MEMORIA	8 GB GDDR6	16 GB HBM2	8 GB GDDR6	8 GB GDDR6	11 GB GDDR6	8 GB GDDR6	16 GB GDDR6	10 GB GDDR6X	16 GB GDDR6	24 GB GDDR6X	16 GB GDDR6
ANCHO DE BANDA	448 GB/s	1 TB/s	448 GB/s	448 GB/s	616 GB/s	512 GB/s	512 GB/s	760 GB/s	512 GB/s	916 GB/s	512 GB/s
INTERFAZ DE MEMORIA	256 bit	4096 bit	256 bit	256 bit	352 bit	256 bit	256 bit	320 bit	256 bit	384 bit	256 bit
CONEXIÓN	PCI-E 4.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 3.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 4.0	PCI-E 40	PCI-E 4.0
TDP	225W	300W	215W	250W	250W	220W	250W	320W	300W	350W	300W
HDR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
CODEC H.265/HEVC	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
SINCRONIZACIÓN VERTICAL	Free-Sync 2	Free-Sync 2	G-Sync	G-Sync	G-Sync	G-Sync	Free-Sync 2	G-Sync	Free-Sync 2	G-Sync	Free-Sync 2
TFLOPS (NO COMPARABLES ENTRE MARCAS)	8,9	13,4	9	11,1	13,4	20,3	16,17	29,8	20,74	35,6	23,05

LAS NUEVAS ARMAS DE AMD

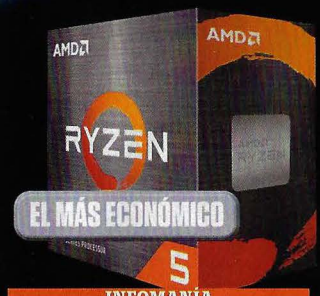
A modo de epílogo del artículo, vamos a echar un vistazo a los nuevos productos de AMD más interesantes que ya podemos encontrar en el mercado.

RYZEN 5 5600X

Este es el procesador más asequible de la nueva generación AMD, y seguro que va a ser uno de los más vendidos, por su inmejorable relación calidad/precio.

Por unos 300 euros tienes una CPU de 6 núcleos y 12 hilos con una velocidad base de 3.7 GHz (4.6 GHz en modo Turbo), con 32 MB de memoria caché L3, disipador incorporado y un TDP bajo de 65W, así que no te va a costar nada refrigerarlo. Y se puede "overclockear" sin problema.

Es un procesador más que suficiente para jugar a cualquier juego de nueva generación con total soltura, e incluso hacer streaming o grabar vídeo. Eso sí, para hacer multitarea de forma seria mientras juegas quizá debas buscar un modelo superior.



INFOMANÍA

- **Familia:** Ryzen 5000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 6
- **Hilos:** 12
- **Velocidad base:** 3.7 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.6 GHz
- **Memoria caché L3:** 32 MB
- **Memoria RAM:** DDR4 a 3.200 MHz
- **TDP:** 65W
- **Disipador:** Sí (Wraith Stealth)
- **Overclocking:** Sí

309 €
en PC Componentes

www.amd.com/es/products/cpu/amd-ryzen-5-5600x

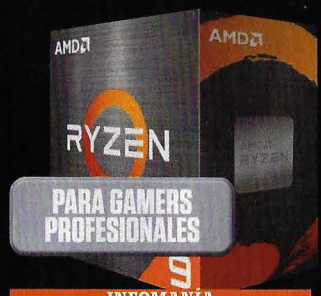
RYZEN 9 5900X

Si quieres disfrutar de tus juegos favoritos a 4K con todos los detalles al máximo y, al mismo tiempo, capturar contenido en tiempo real o ejecutar aplicaciones en segundo plano, el Ryzen 5900X es el procesador más recomendable para esa tarea. El 5950X es aún más potente, pero cuesta 300 euros más, que quizá no todos puedan permitírselo.

Esta "bestia" de 12 núcleos y 16 hilos funciona a 3,7 GHz y puede alcanzar los 4,8 GHz, sin superar los 105W de TDP, aunque tendrás que comprar un disipador aparte.

Con el doble de memoria caché L3 que sus hermanos menores es el procesador gaming más potente que existe.

Por 570 euros es una gran compra... si puedes permitírtelo.



INFOMANÍA

- **Familia:** Ryzen 5000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 12
- **Hilos:** 24
- **Velocidad base:** 3.7 Ghz
- **Velocidad Turbo:** 4.8 Ghz
- **Memoria caché L3:** 64 MB
- **Memoria RAM:** DDR4 a 3.200 Mhz
- **TDP:** 105W
- **Disipador:** No
- **Overclocking:** Sí

570 €
en PC Componentes

www.amd.com/es/products/cpu/amd-ryzen-9-5900x

LAS NUEVAS TARJETAS RX6000

Aún no están a la venta, así que hemos elegido las dos versiones de referencia de AMD. Pero los montadores clásicos (Gigabyte, Asus, MSI, etc.) lanzarán sus propios modelos.

AMD RADEON RX 6800

Aunque la numeración engaña un poco, esta GPU está pensada para competir con la RTX3070, a un precio ligeramente superior. A cambio, tiene el doble de memoria RAM. Mientras que la placa de NVIDIA está pensada para jugar a 1440p con todo al máximo, incluido el ray tracing, gracias a los 8 GB extra la RX 6800 se defenderá bien a resolución 4K, aunque tendrás que bajar alguna opción gráfica en los juegos más potentes.

El TDP de 250W es un poco elevado, así que asegúrate de que tu PC refrigera bien. Aunque el diseño de referencia de AMD viene con 3 ventiladores, seguramente veamos modelos con dos. Por lo demás, es una gran placa con un rendimiento que costaba el doble de precio hace un par de años.

INFOMANÍA

- **Familia:** Radeon RX 6000
- **Socket:** PCI-e 4.0
- **Facturación:** 7 nm FinFet
- **Chipset recomendado:** X570
- **Unidades de computación:** 60
- **TMUs / ROPs:** 240 / 96
- **Procesadores de flujo:** 3840
- **Velocidad base:** 1815 Mhz
- **Velocidad Turbo:** 2105 Mhz
- **Memoria:** 16 GB GDDR6
- **TDP:** 250W

599.99 €

www.amd.com/es/products/graphics/amd-radeon-rx-6800

AMD RADEON 6900 XT

La tarjeta estrella de la nueva generación saca los colores a la RTX3090, al menos sobre el papel (recordemos que en el momento de escribir este informe aún no está disponible). Es cierto que tiene menos memoria, pero 16 GB es suficiente para jugar a 4K con todo al máximo. A cambio, expulsa menos calor (50 W menos) y, sobretodo, cuesta 500 euros menos que el buque insignia de Nvidia. ¡Casi nada!

Con 80 unidades de computación, 5.120 procesadores de flujo y una velocidad base que no baja de los 2.000 MHz, es la tarjeta gaming más espectacular que ha lanzado AMD.

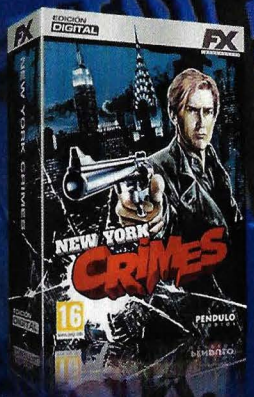
Nos quedan dudas, eso sí, sobre cómo se comportará con el ray tracing, pero las resolveremos muy pronto.

INFOMANÍA

- **Familia:** R Radeon RX 6000
- **Socket:** PCI-e 4.0
- **Facturación:** 7 nm FinFet
- **Chipset recomendado:** X570
- **Unidades de computación:** 80
- **TMUs / ROPs:** 320 / 128
- **Procesadores de flujo:** 5120
- **Velocidad base:** 2015 Mhz
- **Velocidad Turbo:** 2250 Mhz
- **Memoria:** 16 GB GDDR6
- **TDP:** 300W

999 $

www.amd.com/es/products/graphics/amd-radeon-rx-6900-xt



micromanía te regala

NEW YORK CRIMES

Vive una aventura a través del tiempo llena de peligros, misterios, magia, leyendas, secretos, crímenes y acción. ¿Sabes quién es John Yesterday?

Unos asesinatos sin sentido de varios vagabundos en el metro de Nueva York. Una cicatriz en forma de Y en las manos de personas sin relación aparente. El misterio rodea la Gran Manzana, pero es solo el comienzo de una alucinante historia repleta de misterio, magia, leyendas e historia, que nos llevará a viajar por todo el mundo y por el presente, pasado y futuro de John Yesterday, un hombre enigmático en torno al que todo se desarrolla. Una trama que nos habla de conspiraciones, asesinatos y el mayor secreto de la Historia, que tendremos que desvelar enfrentándonos a desafíos, todo tipo de peligros y personajes siniestros.

«New York Crimes» es, sin duda, una de las mejores aventuras del curriculum de Pendulo Studios. Un juego en el que se da cita un estilo narrativo único, a caballo entre el cómic y el cine, personajes de carisma increíble, una historia sensacional y una jugabilidad a prueba de bombas. Solo jugándolo podrás descubrir lo único que es «New York Crimes» en su diseño y desarrollo, comparado con otras aventuras.

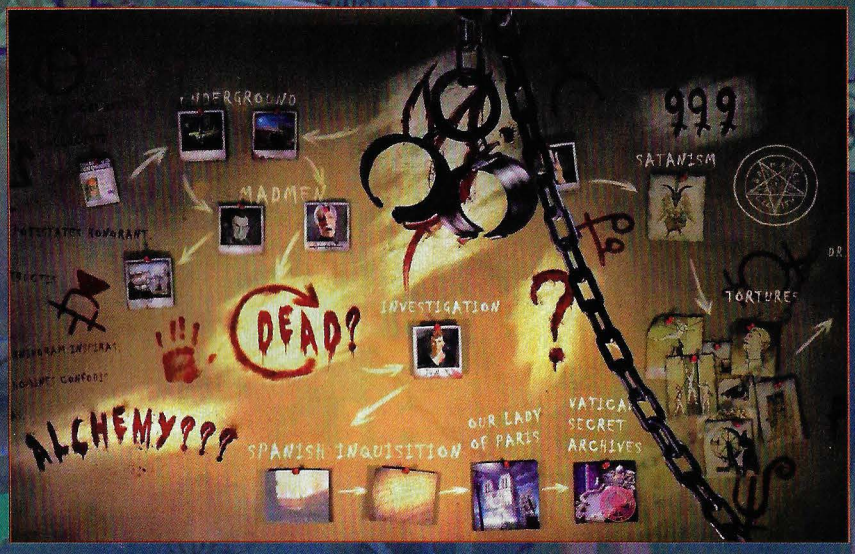
Una aventura por el tiempo

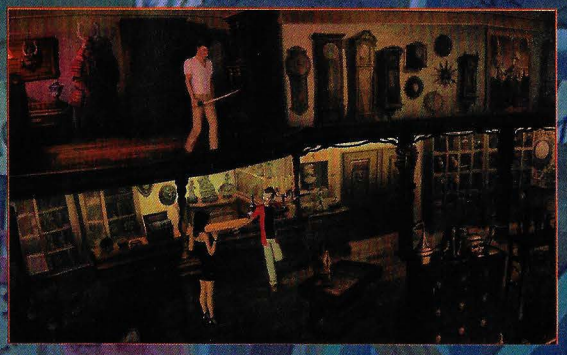
En «New York Crimes» jugaremos en el pasado y en el presente, desvelaremos misterios y enigmas, atraparemos a sanguinarios y crueles asesinos y tendremos que tomar decisiones que afectarán a los que nos rodean. Decisiones que, además, tendrán su eco a través del tiempo.

Prepárate para disfrutar de una historia realmente alucinante con la que te vas a sumergir en una aventura realmente diferente, que te atrapará.

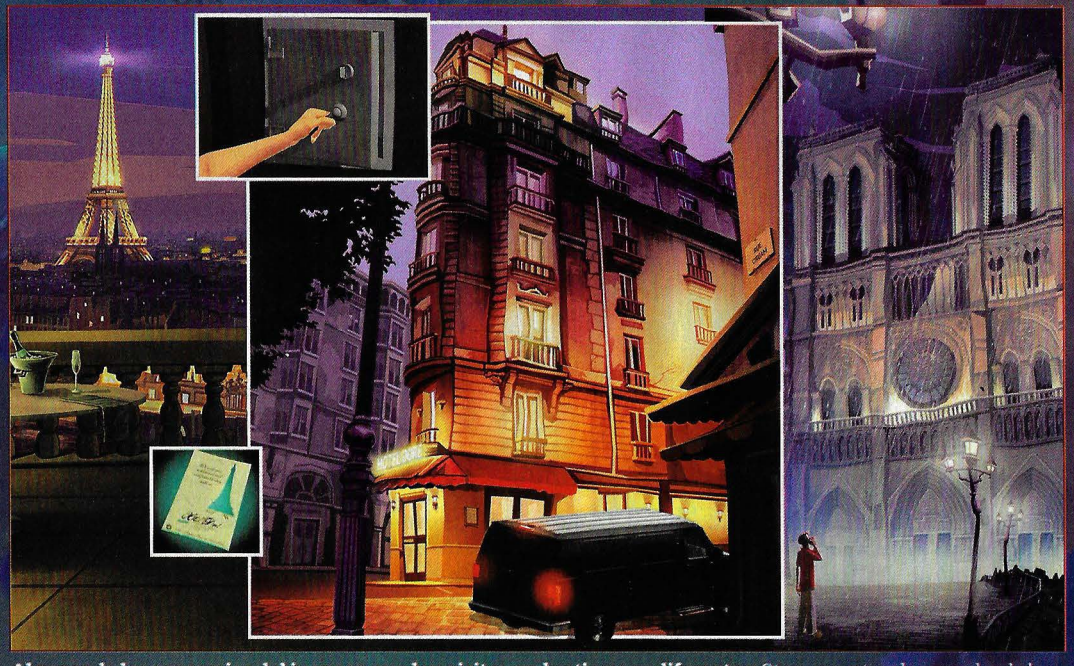
"París, Nueva York, Escocia... recorre el mundo en una aventura llena de misterio"

La alucinante historia de John Yesterday nos lleva a través del tiempo y el mundo, conociendo personajes de lo más peculiar, en una aventura increíble.





Los secretos del pasado definen el futuro. La historia de unos asesinatos en el metro de Nueva York acaba descubriendo una conspiración centenaria.

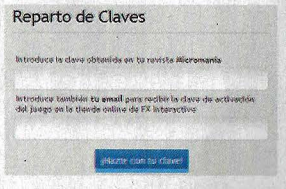


Algunos de los escenarios del juego se pueden visitar en dos tiempos diferentes. Otros, muestran las secuelas de la influencia de acciones de hace siglos en el mundo de hoy. ¿Cuál es el secreto que rodea la vida de John Yesterday?

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «New York Crimes» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada en la web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

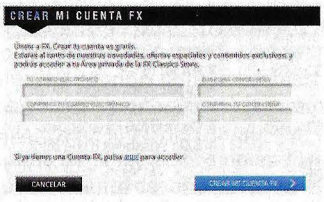


3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

¿CÓMO LO DESCARGO?

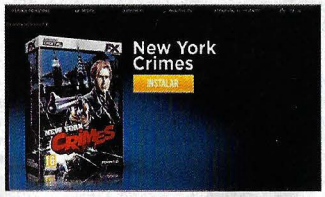
REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 3.2 GHz **RAM:** 2 GB **Disco duro:** 5 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (GeForce 6600, Radeon X700 o

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

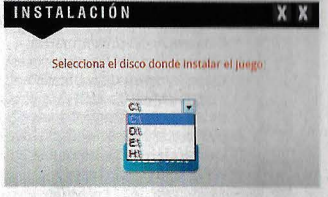


1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «New York Crimes». Compruébalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «New York Crimes» para acceder a tu área e instalarlo.



3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



WATCH DOGS LEGION

¡Mi nombre es Legión, porque somos muchos!

LA REFERENCIA

WATCH DOGS 2

La anterior entrega de la saga nos sumergía en un contextos histórico actual y muy realista.

ALTERNATIVAS

MAFIA EDICIÓN DEFINITIVA
Nota: 84 **MM 302**

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
Nota: 87 **MM 303**

En poco más de un lustro, la saga «Watch Dogs» ha pasado de ser una versión algo pesimista sobre un futuro cercano distópico, a perfilarse como algo demasiado realista –y terrorífica–, vista la evolución de la sociedad en la segunda década de este convulso s.XXI. «Watch Dogs Legion», además, apunta en una dirección en que la prevalencia de la tecnología sobre cualquier otro aspecto de la sociedad, se suma a continuas y cada vez más restrictivas normas que, en aras de la seguridad, coartan la libertad individual y global de la sociedad occidental. Quizá lo que empezó como un juego, se esté pareciendo cada vez más a una realidad que no pinta nada bien. Pero, al menos, tenemos a DedSec para vigilar al vigilante.

¡Somos muchos!

El nombre de «Legion» no es accidental en el nuevo «Watch Dogs». La clave está en el punto que definió la nueva entrega de la saga desde su mismo anuncio: poder controlar a cada individuo –o casi– de la populosa Londres de finales de la década de 2020 y principios de la de 2030. La ambiciosa premisa se ha visto, era de esperarl, algo limitada en la versión final de «Legion». Sí, podemos controlar, previo reclutamiento, a la práctica totalidad de los ciudadanos de Londres. Cada uno posee habili-

> **"Podemos jugar con tantos personajes como queramos en el futuro distópico de «Legion»"**

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción/Aventura/Rol
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ubisoft.com /es-es/game/watch-dogs/legion*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** Cientos
- **Misiones principales:** 10
- **Aliados principales:** 6
- **Antagonistas principales:** 6
- **Multijugador:** No disponible en el lanzamiento (disponible a partir de diciembre de 2020)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

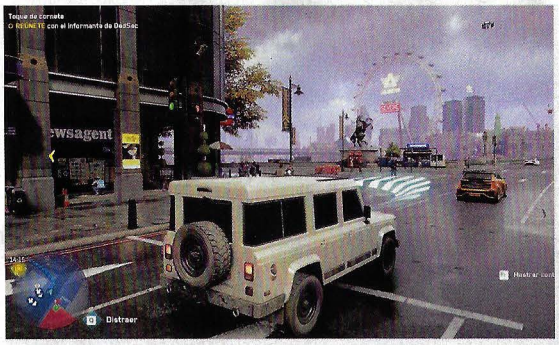
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 4460 a 3.2 GHz, AMD Ryzen 5 1400 a 3.2 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 45 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 970, GeForce GTX 1650
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

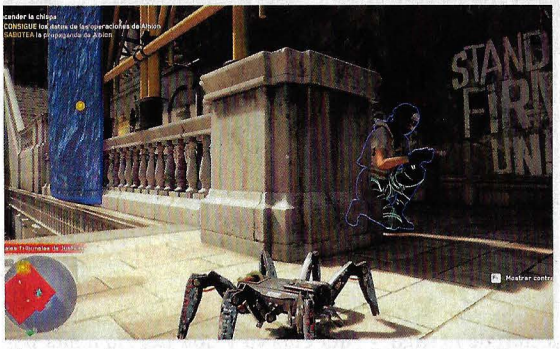
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

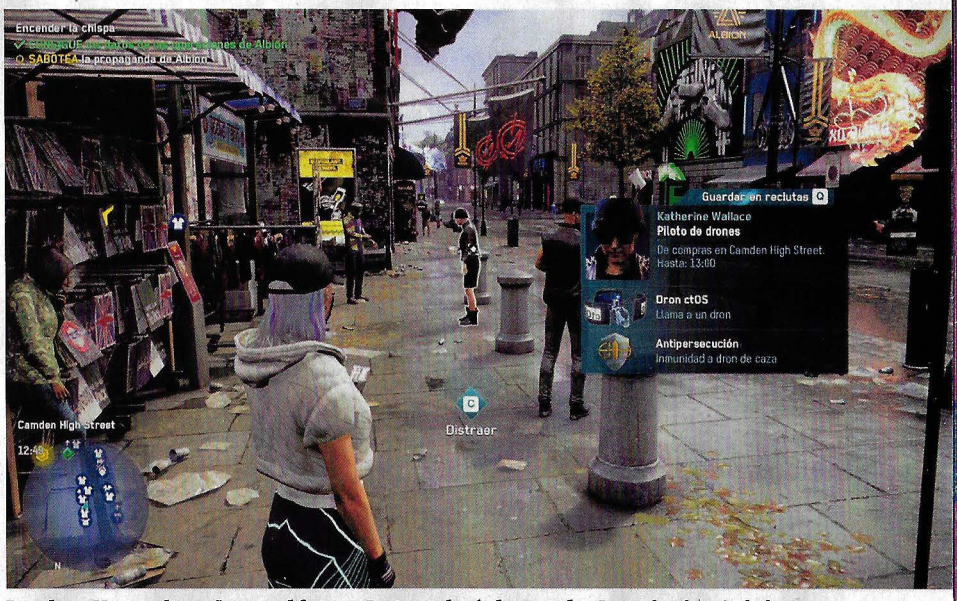
Con un poco de habilidad podemos usar drones ajenos para conseguir información, sabotear estructuras y mucho más.



«Legion» introduce la conducción autónoma de vehículos. Pero la verdad es que a veces funciona de forma desesperante.



De nuevo, los drones son un elemento clave de la acción. Podemos usar los nuestros propios y hackear todos los del juego.



Londres. No muchos años en el futuro. La tecnología lo es todo. Controla a los ciudadanos. Nos manipula, nos dirige y no nos damos cuenta. ¡Pero DedSec quiere devolvernos la libertad!

El reclutamiento sin límite de agentes para DedSec es una de las novedades de «Legion», lo que, para equilibrar el mundo de juego, conlleva también su posible muerte permanente.

dades, equipo y contactos sociales únicos –o casi–. Pero es algo que conlleva, también, una contrapartida: la muerte permamente del recluta si cae en una misión. Estas no concluyen con esa muerte, sino que los miembros de DedSec van rotando y siendo, en realidad, peones de un juego mucho mayor.

Ubisoft nos presenta con «Legion» un juego que aúna la esencia de la saga –tecnología, hackeo, juguetes tecnológicos, vehículos de todo tipo que robar o pilotar– junto a un realismo ambiental excepcional que se ve deslucido, eso sí, por aspectos como una IA algo ramplona. Es algo que se ve sobre todo en la conducción autónoma de los vehículos, una novedad en la saga, pero muy pertinente en el mundo de juego, así como en el comportamiento de los casi infinitos secundarios que pueblan Londres. A veces, el menor roce deriva en una pelea que lo trastoca todo. En otras, una metedura de pata épica apenas tiene consecuencias.

Eso sí, en «Legion» hay que reconocer el excelente trabajo en la recreación de un Londres detallado al milímetro, algunas misiones principales son estupendas en su diseño y desarrollo, y hay casi ilimitadas posibilidades de exploración, infiltración, sabotaje e inmersión en el mundo de juego.

«Watch Dogs Legion» partía de una premisa ambiciosa como pocas veces se ha visto en un juego y, aunque no se puede decir que sea un juego que se haya rebajado en sus posibilidades, sí que –era algo inevitable– no parece llegar allí donde prometía. Con todo, ofrece momentos realmente sensacionales en tareas de sabotaje, acción y sigilo. Un gran juego. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Combate el futuro distópico de Londres. Conviértete en una célula de DedSec y lucha por la libertad en un Londres futurista en que podemos meternos en la piel de casi cualquiera de sus ciudadanos.

LO QUE NOS GUSTA

- La sensacional recreación de Londres, en cada calle, barrio y área, adaptada a una visión futurista.
- Las posibilidades de contratar a prácticamente cualquier personaje con el que nos crucemos.
- La libertad de adecuar un recluta a misiones específicas, con equipo y habilidades únicas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Modelos y animaciones demasiado "robóticos".
- La IA a veces parece demasiado simple y rígida.
- El sistema de conducción autónoma es desesperante.
- Modo online no disponible desde el lanzamiento.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

La enorme ambición de «Legion» ofrece posibilidades muy innovadoras en la saga «Watch Dogs», pero también queda algo limitado sobre las expectativas iniciales. Un mundo, quizá, demasiado complejo con toda la esencia de la serie y la opción de controlar a múltiples personajes, pero a veces algo encorsetado. Con todo, un juego sensacional.

LA NOTA 88

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 58 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 74

ASSASSIN'S CREED: VALHALLA

¡Es la hora de saquear Inglaterra!

LA REFERENCIA

ASSASSIN'S CREED ODYSSEY
Casi todo lo que disfrutamos en «Odyssey» se repite en la nueva entrega de la saga.

ALTERNATIVAS

WATCH DOGS LEGION
Nota: 88 **MM 303**

MAFIA EDICIÓN DEFINITIVA
Nota: 84 **MM 302**

La vikinga es una cultura fascinante, sobre todo para los que no somos nórdicos. Mitos y dioses increíbles, una sociedad siempre preparada para la guerra y, sobre todo, un aura legendaria y mucho desconocimiento real, fruto quizá de la influencia cinematográfica del s.XX. Por eso, intentar recrear de una manera honesta, realista –en lo que a un videojuego se refiere, claro– y sin caer en los tópicos ha debido ser un desafío enorme para Ubisoft con su «Assassin's Creed Valhalla». Una entrega que ha intentado renovar, siquiera mínimamente, la habitual jugabilidad y diseño de acción de la saga, y que por la calidad de su producción se puede decir que es de las mejores... pero en la que el jugador sigue sin librarse de una sensación constante de déjà vu.

¡Hacia Inglaterra!

La acción de «Valhalla» transcurre en las últimas décadas del s.IX, cuando Eivor, guerrero del clan del cuervo y que perdió a sus padres en un ataque de un clan rival, siendo un niño, busca venganza contra sus enemigos. El enfrentamiento con las fuerzas de Kjotve, ya adulto, marca el principio del fin de su presencia en su Noruega natal, pues el nuevo rumbo que toma la política en su país no le interesa y, junto su hermano adoptivo, Sigurd, emprende viaje en

"Viaja a la Inglaterra del s.IX como un guerrero vikingo en busca de una nueva vida"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Aventura/Acción/Rol
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ubisoft.com/es-es/game/assassins-creed/valhalla*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 1, Eivor (hombre o mujer)
- **Ramas de habilidades:** 3
- **Tipos de armas:** arco, dagas, martillos, lanzas, espadas, hachas. A una y dos manos.
- **Regiones del mundo:** Noruega 2, Inglaterra 4, Míticas 3
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Ryzen 3 1200 a 3.1 GHz, Core i5 4460 a 3.2 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 50 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 960, Radeon R9 380
- **Conexión:** Banda ancha
- **DirectX:** 12
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

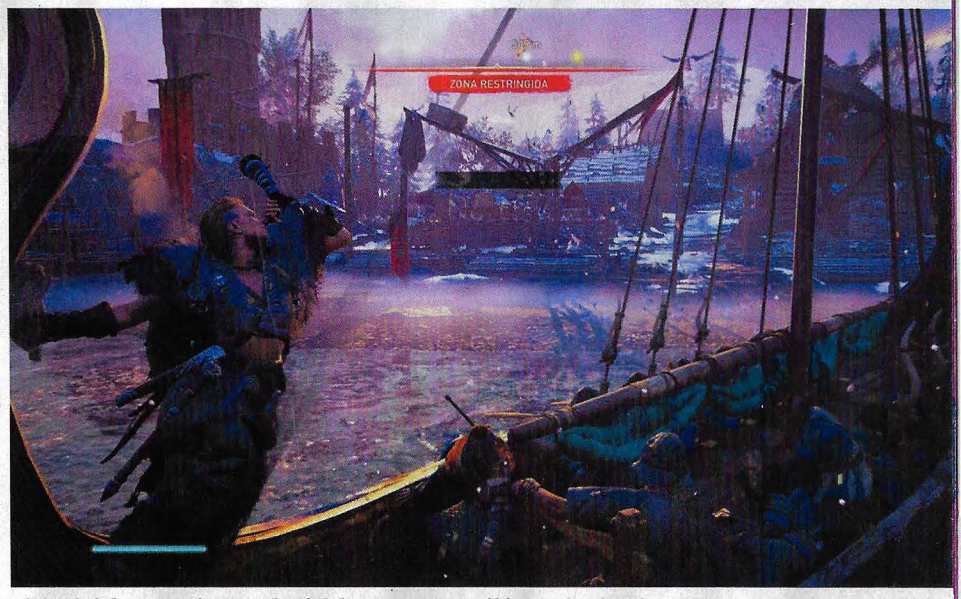
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 60 GB (SSD M.2 recomendado)
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

Sí, vuelves a tener ojos en el cielo. Ya no es un halcón ni un águila. Ahora, muy apropiadamente, un cuervo es tu aliado.

El enfrentamiento contra el temible Kjotve marca el principio del fin de la historia de Eivor en su Noruega natal.

Busca, localiza, saquea, expande tu poder. El mapa se convierte en una de las mejores herramientas de la aventura.



Viaja al siglo IX y métete en la piel de un guerrero vikingo. Elige hombre o mujer y conviértete en Eivor, dirige a tus hombres en incursiones por Noruega e Inglaterra, y lidera al clan.

Los combates son realmente espectaculares. No solo por el uso de armas a dos manos, sino por las ejecuciones que Eivor puede llevar a cabo. ¡Aquí van a rodar cabezas literalmente!

busca de nuevos horizontes, hacia Inglaterra. Todo esto transcurre durante el prólogo de «Valhalla» que, como ocurría en anteriores entregas, se trata de un enorme tutorial encubierto de casi tres horas –¡tres!–. La aventura de verdad arranca cuando arribamos a las costas de Inglaterra.

Hasta ese momento, hemos descubierto que «Valhalla» tiene un diseño de acción casi idéntico al de otros juegos de la saga. Se mantienen la hoja oculta –que ahora no es oculta–, con una cierta habilidad para incrustarla en la trama, así como el diseño de combates –con armas a dos manos y ejecuciones brutales–, la exploración con monturas y en barco –los drakkar son muy bonitos y se pueden personalizar en los astilleros del asentamiento–, el uso de la mascota alada y las múltiples personalizaciones de equipo y armas que, además, ahora se pueden mejorar e incrustar runas para hacer más poderoso nuestro equipamiento.

La novedad llega, sobre todo, por algo que hemos mencionado ahora mismo de pasada: el asentamiento. La construcción de un poblado en que estructuras y personajes –carpinteros, herreros, etc.– aportan un plus a la sensación de pertenencia a un clan.

La ambientación es sensacional y la factura técnica, notable. La IA hace cosas raras –como siempre– de vez en cuando, explorar ciertos accidentes geográficos no siempre resulta fácil y las misiones secundarias, si bien entretenidas, se acaban haciendo repetitivas hasta la saciedad. Es un juego estupendo, pero en el que, inevitablemente, no te libras de la sensación de haberlo visto todo antes. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Conviértete en un guerrero vikingo y busca una nueva vida en la Inglaterra medieval. Sumérgete en los mitos y la vida de un vikingo del s.IX y vive una nueva aventura del universo «Assassin's Creed».

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación, la posibilidad de elegir entre hombre o mujer y la fluidez de la exploración.
- El combate con armas a dos manos y las brutales ejecuciones. Si te gusta la lucha, es espectacular.
- En su parte gráfica y visual es realmente sensacional.
- La parte del asentamiento es un concepto innovador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La trama, pese a todas las ramificaciones y personajes que abarca, no deja de ser bastante superficial.
- Pese a su gran nivel técnico, es difícil desprenderse de la sensación de haberlo visto todo antes.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

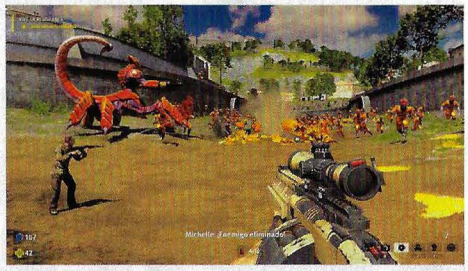
El fan de «Assassin's Creed» tiene con «Valhalla» una de las mejores entregas de la saga, además de la primera que aporta algo de innovación en los últimos años. Quizá esperábamos aun más de renovación, y pese a que casi todo se ha visto ya en anteriores juegos, hay que reconocer que es una gran producción y que te engancha durante horas.

LA NOTA 87

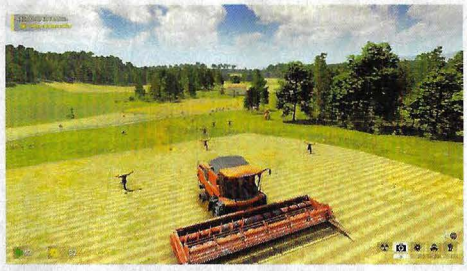
METACRITIC USUARIOS LA NOTA 76 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 85

¡Sam, el héroe más salvaje y políticamente incorrecto ha vuelto! Acabar con la invasión alienígena es su objetivo, para lo que cuenta con el arsenal más brutal y la ayuda de unos cuantos amigos. ¿Listo para la acción?

Arrasar enemigos a docenas sigue siendo uno de los pilares de la acción. Y tan hilarante como siempre.



Una bestia llena de tentáculos ha invadido el Vaticano. ¡Pero tú tienes un papamóvil alucinante!



¿Te imaginas machacar hordas de enemigos con una cosechadora? Sí... ¡es tan divertido como parece!

Algunos de los "gadgets" de Sam en esta nueva aventura son la pera, como el señuelo holográfico.

SERIOUS SAM 4

¡Disfruta de la acción más salvaje!

ALTERNATIVAS

DOOM ETERNAL
Nota: 93 **MM 297**

BORDERLANDS 3
Nota: 86 **MM 291**

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Croteam
- **Distribuidor:** Devolver Digital
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.serioussam.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Quad Core a 2.5 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 42 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 780, Radeon HD 7950
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

La de «Serious Sam» es una de esas sagas de acción que nacen sin grandes campañas de marketing pero se convierten en un icono del género por el boca a boca. Cuando las compañías más relevantes en el género andaban pensando en hacer más "adulto" el mundo de la acción, un desconocido estudio croata decidió que lo suyo era la acción gamberra y llena de humor grueso, para lo que se sacó de la manga un héroe políticamente incorrecto. Con esto, podría parecer que «Serious Sam: the First Encounter» sería un juego menor, pero hace 20 años Croteam nos dejó pasmados con un título de personalidad arrolladora, diseño y personajes únicos y algunos hallazgos de diseño, entre enemigos y escenarios, que ahora vuelve con su cuarta entrega -en su línea canónica, dejando a un lado las entregas RV- que abundando en su propia esencia y personalidad da una vuelta de tuerca a la saga y no solo no resulta repetitiva, sino que está en mejor forma que nunca. Un juego lleno de diversión, explosiones, disparos, gritos, alienígenas y hordas de enemigos que se nos tiran encima a cientos. Salvaje, brutal y espectacular.

¡Contra el invasor!

Ha pasado mucho tiempo, la Tierra ha sido invadida y conquistada, pero la humanidad sigue resistiendo. En todas las ciudades del mundo se combate con ardor, pero solo un poder ancestral puede detener al invasor. Un poder que se oculta tras un montón de pistas secretas ocultas en sitios tan peculiares como el Vaticano o la campiña francesa, en lugares históricos. Y Sam y sus amigos tienen que ir a buscarlas y usarlas para acabar con el enemigo alienígena. Y solo ya porque «Serious Sam 4» se ambiente en escenarios tan únicos y reales, merece la pena ir descubriendo todo lo que un juego de acción tan sólido, bien diseñado y divertido tiene que ofrecer.

Además, es que está realmente muy bien. Es absurdo, surrealista y mezcla vampiros, alienígenas, robots y mechas. Puedes conducir vehículos tan sorprendentes como una cosechadora y arrasar enemigos a cientos. Es brutal, salvaje, frenético. Es pura diversión. No busques más. Es genial. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

El regreso de Croteam con ha sido tan genial como podíamos esperar. Combates frenéticos y brutales, un arsenal espectacular y diversión a lo grande. ¡Disfruta y suelta adrenalina a chorros!

LA NOTA 86

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 71** | METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 68**

GAME

ELIGE TU COLOR, **ILUMINA TU JUEGO**

SILLA GAMING RGB

GAME GT400

Compra **24 HORAS** en **GAME.es**

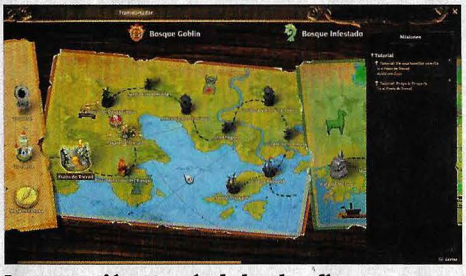
Descubre tu tienda más cercana en **GAME.es/tiendas**

Descarga nuestra App y descubre todas sus ventajas

Un siglo después de los eventos de «Torchlight II», la acción vuelve a Novastraia. El imperio del Ember está en declive, pero una nueva invasión amenaza el mundo. La guerra contra los avernales está en su apogeo.

La recogida de recursos, incluso con pico y pala, nos servirá para comprar armas, arsenal y mejoras.

Disparar, golpear, explotar y evitar a los enemigos en luchas frenéticas sigue siendo la base.



La progresión a través de los desafíos que encontramos en cada escenario se refleja en el mapa.

La construcción del fuerte es una de las grandes novedades; algo que hace más compleja la acción.

TORCHLIGHT III

¡La aventura vuelve a Novastraia!

ALTERNATIVAS

DIABLO III: REAPER OF SOULS
Nota: 98 **MM 230**

TRINE 4
No comentado en MM

FICHA TÉCNICA

12

- **Género:** Acción/Rol/Aventura
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Echtra Inc.
- **Distribuidor:** Perfect World Entertainment
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 33.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.torchlight3.com*

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel o AMD a 2.5 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 470, Radeon HD 6870
- **S.O.:** Windows 7, 8.1, 10 (64 bit)

La saga «Torchlight» es uno de los alumanos más aventajados entre los juegos de estilo «Diablo». Runic Games se formó con veteranos de Blizzard que querían aportar un estilo algo menos oscuro a ese tan reconocible diseño de acción. Y tanto con el juego original como su continuación lograron ofrecer aventuras estupendas, redondas en su jugabilidad de lo más divertido. Por qué ha tardado tanto en llegar esta tercera entrega de la saga tiene más que ver con lo que se iba a llamar «Torchlight Frontiers» inicialmente y que basaba en un concepto original de juego multijugador masivo. Pero los problemas de desarrollo durante todo este tiempo parecen haberse quedado atrás, tanto como la idea original. Aunque «Torchlight III» tiene su vertiente multijugador cooperativa, finalmente el juego sigue el camino abierto por los dos títulos anteriores, ofreciendo una aventura larga, lineal, que se puede disfrutar tanto en solitario como junto a algunos amigos. Y aunque la jugabilidad sigue siendo tan buena como recordamos, las novedades que incorpora esta tercera entrega son notables... para bien y para mal.

Acción en Novastraia

La aventura en «Torchlight III» comienza con la elección de clase, con cuatro opciones disponibles: tiradora de precisión, mago crepuscular, forjado y maestro maquinista. Cada una nos ofrece el acompañamiento de una mascota, dos árboles de habilidades y la posibilidad de elegir reliquias de diferente tipo, así como juegos dobles de armas –algo también conocido–. Hasta aquí, y en el habitual estilo "hack'n slash", «Torchlight III» se desarrolla de forma conocida, con una jugabilidad sólida.

Pero la inclusión de elementos como la construcción de Fuerte, la base a la que volver para mejorar armas, habilidades y equipo, lo complica todo. Ahora tenemos que construir el Fuerte, cuando antes cuatro tiendas básicas nos daban lo que necesitábamos. Lo que, en teoría, da más libertad al jugador, en realidad quita frescura al diseño y, haciéndolo todo más complejo, le quita dinamismo. ¿Es un buen juego? Sí. ¿Podía ser mejor? También. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

«Torchlight III» es un juego divertido que gustará a los fans de la saga, pero cuyas novedades le quitan algo de frescura a la acción, mientras que las misiones tampoco son nada muy distinto.

LA NOTA 78

METACRITIC USUARIOS **LA NOTA 29** METACRITIC MEDIOS **LA NOTA 65**

GAME

Compra **24 HORAS** en **GAME.es**

Descubre tu tienda más cercana en **GAME.es/tiendas**

Descarga nuestra App y descubre todas sus ventajas

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. FIFA 21 (3) — Deportivo — Electronic Arts
2. MINECRAFT (7) — Simulación — Microsoft
3. MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR (3) — Simulación — Microsoft
4. FARMING SIMULATOR 19 (3) — Simulación — Koch Media
5. STAR WARS SQUADRONS (12) — Acción/Simulación — Electronic Arts
6. LOS SIMS 4 (12) — Simulación — Electronic Arts
7. SID MEIER'S CIVILIZATION VI (12) — Estrategia — 2K Games/Take Two
8. ANNO 1800 (7) — Estrategia — Ubisoft
9. ROCKET LEAGUE (3) — Deportivo — Psyonix/Panic Button
10. TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE (18) — Acción — Ubisoft

* Datos elaborados por GFK para AEVI de octubre de 2020.

U.K.

1. FORZA HORIZON 4 (3) (DESCARGA) — Velocidad — Microsoft
2. FOOTBALL MANAGER 2021 (3) — Deportivo — SEGA
3. MINECRAFT (7) (DESCARGA) — Simulación — Mojang
4. GEARS 5 (18) (DESCARGA) — Acción — Microsoft
5. THE SIMS 4 (12) (DESCARGA) — Simulación — Electronic Arts
6. CYBERPUNK 2077 (3) — Rol/Acción — Bandai Namco
7. FIFA 21 (3) — Deportivo — Electronic Arts
8. RED DEAD REDEMPTION 2 (18) — Acción/Aventura — Rockstar
9. STAR WARS SQUADRONS (12) — Acción/Simulación — Electronic Arts
10. SYNDICATE (16) (DESCARGA) — Acción — Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de noviembre de 2020.

U.S.A

1. MINECRAFT (DESCARGA) — Simulación — Mojang
2. STAR WARS JEDI FALLEN ORDER — Acción — Electronic Arts
3. GRAND THEFT AUTO V — Rol Online — Bethesda
4. THE ELDER SCROLLS V SKYRIM LEG.ED. — Rol/Acción — Bethesda
5. DOOM ETERNAL — Acción — Bethesda
6. STAR WARS BATTLEFRONT II — Acción — Electronic Arts
7. SID MEIER'S CIVILIZATION VI — Estrategia — 2K Games
8. TRANSFORMERS WAR FOR CYBERTRON — Acción — Activision
9. THE SIMS 4 — Simulación — Electronic Arts
10. STAR WARS BATTLEFRONT II CELEB. ED. — Acción — Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de la 2 semana de noviembre de 2020.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 WILLY JETMAN ASTROMONKEY'S REVENGE

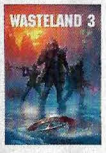
ACCIÓN/PLATAFORMAS — LAST CHICKEN GAMES
BADLAND GAMES — 12.49 €

Un indie español impresCindible por su perfecta combinación de jugabilidad, diversión, variedad, diseño artístico y sus múltiples guiños a títulos clásicos legendarios de hace décadas.

COMENTADO EN MM 296 — PUNTUACIÓN: 87

3 WASTELAND 3

ROL/AVENTURA/ACCIÓN — INXILE ENTERTAINMENT
KOCH MEDIA — 59.99 €

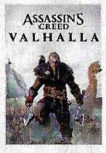


La saga que inventó el rol postapocalíptico está de vuelta. Ayuda al patriarca de Colorado en sus misiones y consigue su apoyo para salvar Arizona del desastre total.

COMENTADO EN MM 301 — PUNTUACIÓN: 89

4 ASSASSIN'S CREED VALHALLA

ACCIÓN/AVENTURA — UBISOFT
UBISOFT — 59.95 €



Ubisoft apuesta por la renovación en una de sus sagas más populares. Viaja hasta la Inglaterra medieval y vive una aventura vikinga en la que Eivor y los suyos luchan por su futuro.

COMENTADO EN MM 303 — PUNTUACIÓN: 87

9 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA — OBSIDIAN
KOCH MEDIA — 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 — PUNTUACIÓN: 90

10 CARRION

AVENTURA/ACCIÓN — PHOBIA GAME STUDIO
DEVOLVER DIGITAL — 19.99 €

Phobia Game Studio consigue que convertirnos en monstruos devoradores de humanos sea muy divertido. Acción y plataformas en un juego que engancha... de muchas maneras.

COMENTADO EN MM 302 — PUNTUACIÓN: 86

11 TORCHLIGHT III

ACCIÓN/ROL — ECHTRA INC.
PERFECT WORLD ENTERTAINMENT — 33.99 €

Vuelve el espíritu del rol y la acción a lo «Diablo» con la nueva entrega de «Torchlight». Más acción y diversión con un puñado de novedades para hacer aún más atractiva la aventura.

COMENTADO EN MM 303 — PUNTUACIÓN: 78

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

32% de las votaciones

MM 288 — PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA — KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

33% de las votaciones

MM 297 — PUNTUACIÓN: 93
ID SOFTWARE/BETHESDA — KOCH MEDIA

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

34% de las votaciones

MM 293 — PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR — TAKE 2

1 WATCH DOGS: LEGION

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ UBISOFT
■ UBISOFT ARTS ■ 59.99 €

La nueva entrega de «Watch Dogs» nos lleva a un Londres distópico en que la libertad es solo una apariencia. Luchar contra los poderosos que manejan los hilos en la sombra se convierte en un acto de rebeldía que puede costarnos mucho más de lo que imaginamos. Un juegazo lleno de acción y libertad.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 88

5 SERIOUS SAM 4

■ ACCIÓN ■ CROTEAM
■ DEVOLVER GAMES ■ 39.99 €

Acción, acción y más acción. Tiros, explosiones, locura, diversión y enemigos brutales y surrealistas. Croteam vuelve a lo grande con un juego que es puro vértigo y diversión.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 86

6 STAR WARS SQUADRONS

■ ACCIÓN ■ MOTIVE/ELECTRONIC ARTS
■ ELECTRONIC ARTS ■ 39.99 €

«Squadrons» representa la inmersión total en Star Wars, para disfrutar de los combates espaciales como nunca. Elige tu bando, súbete a tu caza y prepárate a vivir las películas en vivo.

■ COMENTADO EN MM 302 ■ PUNTUACIÓN: 85

7 CONAN EXILES

■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

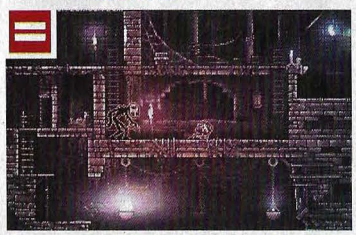
8 RED DEAD REDEMPTION 2

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE TWO ■ 59.99 €

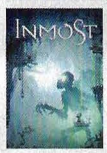
Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

■ COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93

12 INMOST



■ AVENTURA ■ HIDDEN LAYER GAMES
■ CHUCKLEFISH ■ 12.99 €



Una aventura de estética retro que nos descubre una historia maravillosa en que la culpa y la tristeza dan forma a un desafío único. Maneja a tres personajes y resuelve todos los enigmas.

■ COMENTADO EN MM 301 ■ PUNTUACIÓN: 89

13 FAIRY TAIL

■ ROL/ACCIÓN/AVENTURA ■ KOEI TECMO GAMES
■ KOCH MEDIA ■ 69.99 €

Koei Tecmo nos sumerge en un JRPG lleno de combates, personajes carismáticos y humor, ambientado en el manga del mismo nombre. Si te gusta el género, te encantará.

■ COMENTADO EN MM 301 ■ PUNTUACIÓN: 80

14 CONTROL

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

15 MAFIA: EDICIÓN DEFINITIVA

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ HANGAR 13/2K GAMES
■ TAKE 2 ■ 39.99 €

El regreso de la historia de Tommy Angelo nos ha redescubierto una aventura fantástica en el mundo del crimen organizado, con una ciudad de Lost Heaven más espectacular que nunca.

■ COMENTADO EN MM 302 ■ PUNTUACIÓN: 84

ROL

THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

30% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81
■ OBSIDIAN ■ PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2020

La nueva entrega de la saga de Codemasters es aún mejor.

31% de las votaciones

■ MM 300 ■ PUNTUACIÓN: 90
■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

34% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS

PES 2019

La mejor edición de «Pro Evolution Soccer» sigue líder.

33% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

en www.fxinteractive.com

FX STORE

PRINCE OF PERSIA

¡Vuelven las Arenas del Tiempo!

La leyenda habla de una daga mística que contiene un poder por el que reinos e imperios han luchado durante siglos. Quien la controle, controlará el tiempo... Esto, ¿no lo hemos vivido antes?

Entre novedades en sagas como las últimas entregas de «Assassin's Creed» o «Watch Dogs» y el anuncio de nuevas marcas como «Immortals», Ubisoft nos dejó de piedra con una auténtica sorpresa en su última edición de Ubisoft Forward: ¡el regreso del «Prince of Persia» que lo cambió todo!

«Las Arenas del Tiempo» marcó un antes y un después en la saga creada por Jordan Mechner, al aportar componentes de acción inéditos y que aportaban mucho más dinamismo a la aventura. En 2003 descubrimos cómo un príncipe podía ser también un guerrero acróbata y, además, manejar con soltura poderes mágicas con los que controlar el tiempo a su antojo. Y, ahora... ¡volverá!

¡El tiempo es tuyo!

Ubisoft no se ha lanzado al tren de los "remakes" –cada vez más lleno de pasajeros– con un proyecto en el que se quiera limitar a lavar la cara de un clásico, y poco más. Por el contrario, el primer "remake" real y completo de Ubisoft ha apostado por ajustes y mejoras en casi todos los apartados clave, desde el combate a las cámaras y el control. No solo a los gráficos.

En «Las Arenas del Tiempo», las aventuras del Príncipe y de Farah,

> **"El regreso del Príncipe nos devolverá la magia del juego que reinventó la saga clásica"**

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Pune/Bombay
- **Fecha prevista:** 21 de enero de 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción y aventura,** "remake" del clásico de 2003.
- **Volveremos a encarnar al Príncipe** en una historia de ambición, amor y redención.
- Incluirá **nuevas secuencias cinemáticas,** así como mejoras gráficas, de animaciones, voces y banda sonora.
- Volveremos a manejar **la daga para controlar el tiempo**, ralentizándolo, o yendo adelante y atrás.
- Añadirá **diversos extras** como la inclusión del juego clásico de 1989.

¡Ah, la daga de las Arenas del Tiempo! ¡Qué buenos momentos pasamos con ella! Pero dentro de tan solo unas semanas podremos volver a revivir aquellas aventuras increíbles en Persia. Ubisoft ya tiene casi a punto el "remake" de «Las Arenas del Tiempo», con una versión que aportará mucho más que mejoras gráficas.

Una vez más, Farah estará a nuestro lado, tras unos comienzos algo accidentados de nuestra aventura. Aunque la historia central no sufrirá modificaciones, Ubisoft ha prometido que descubriremos nuevas cinemáticas, y mejoras técnicas.

en pos de la mítica daga que otorga a su poseedor el control sobre el tiempo, pudiendo ir adelante y atrás a voluntad, gracias a las arneas mágicas, nos descubrirá un nuevo mundo de acción.

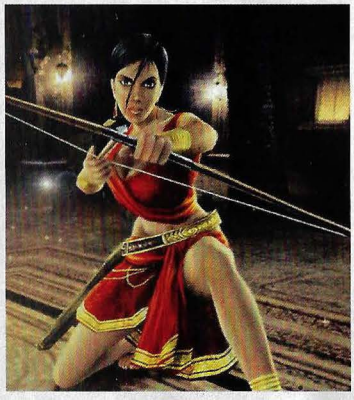
De nuevo, la tercera persona será la persectiva elegida para explorar y combatir, pero ahora las cámaras se han modificado para poder ofrecer una nueva visión del entorno, así como de ofrecer más control al jugador. Las carreras por las paredes, los saltos, los combos en los combates y los ángulos se han modificado para aportar más precisión y espectáculo a la lucha.

Todos recordamos cómo los movimientos basados en el "parkour" se usaron como referencia para un diseño de acción vertiginoso. Esas animaciones se han reajustado en el nuevo juego, al tiempo que, en las escenas intermedias, podremos disfrutar también de nuevas secuencias cinemáticas.

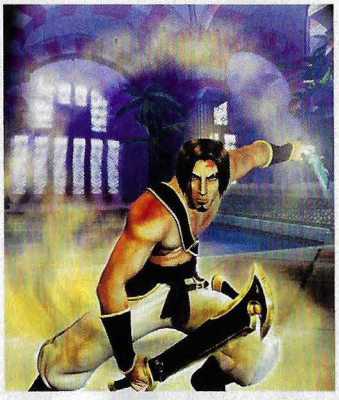
El homenaje al clásico

Las novedades de «Las Arenas del Tiempo» también afectarán a la resolución de puzles y el control del tiempo, aunque Ubisoft ha querido reservarse algunos detalles sobre estas áreas, para

LA MAYORÍA DE EDAD DE FARAH Y EL PRÍNCIPE: 18 AÑOS NO SON NADA



La secundaria de lujo -coprotagonista, en realidad- de «Las Arenas del Tiempo» ofrecerá un aspecto que nos recordará al original, pero los mayores detalles y mejores animaciones nos traerán una Farah mucho más "guerrera".



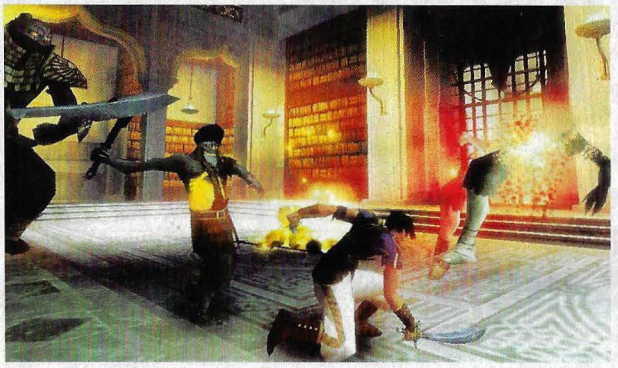
El Príncipe también tendrá cierto aire clásico, pero su diseño será bastante más diferente. Sobre todo, en las animaciones -también del parkour-, así como golpes y combos inéditos, que sorprenderán a los jugadores veteranos.

no desvelar todas las sorpresas antes de tiempo. Pero lo que sí han desvelado es que el profundo cambio de la acción y la aventura en este "remake" no quiere olvidarse de dónde viene la saga en su etapa más moderna.

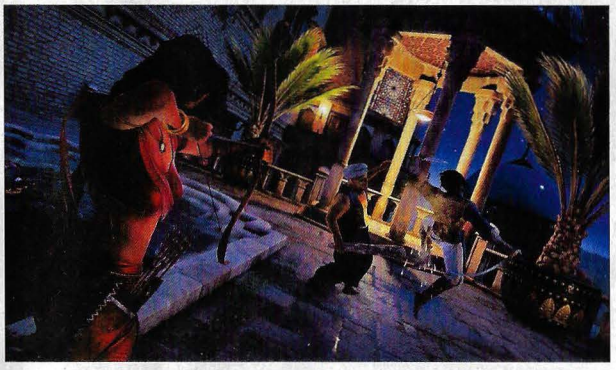
Tanto es así que, si así lo deseamos, podremos elegir la configuración moderna o la clásica para jugar, afectando tanto al combate, como a los ángulos de cámara y la exploración. Y hay más.

En algún lugar del juego podremos desbloquear el acceso al título original. ¡Sí, el clásico de 1989! Así, si no llegaste a probar en su día el juego original de Jordan Mechner, ahora podrás. ¡Es la magia de Oriente! **A.C.G.**

EL PRÍNCIPE LUCHADOR, AYER Y HOY



Hace ya casi 20 años, el diseño de acción de «Las Arenas del Tiempo» se apoyaba en un revolucionario sistema de combate que incluía el control -limitado- del tiempo, con opción de "rebobinar" el tiempo para corregir errores. Siempre, con el tope de la arena disponible en la daga.



Aunque Ubisoft ha querido respetar la esencia de aquel diseño, en el nuevo juego se incluirán nuevos ángulos de cámara, la recreación completa de secuencias y un control más preciso del manejo del tiempo, para desarrollar luchas más fluidas y espectaculares.

Sí, fue en 2003 cuando descubrimos que correr por las paredes podía ser una pasada en los juegos de acción. La nueva versión de «Las Arenas del Tiempo» nos traerá mejoras ángulos de cámara, así como animaciones más realistas, pero Ubisoft nos permitirá elegir entre la configuración de control renovada o la clásica.

DAVID CAGE

DISEÑADOR. ESCRITOR. MÚSICO. FUNDADOR Y PRESIDENTE DE QUANTIC DREAM. 51 AÑOS.

Su nombre real es David de Gruttola. Nació en Mulhouse, Francia, y es sobre todo conocido por ser el fundador de Quantic Dream, compañía con la que ha desarrollado cinco títulos, aunque su carrera comenzó varios años antes.

Su trabajo en la industria se inició como músico. Con su nombre real aparece como responsable de la música de títulos como «Super Dany» (1994), «Cheese Cat-Astrophe Starring Speedy Gonzales» (1995), «Timecop» (1995) y «Hardline» (1996).

Fundó Quantic Dream en 1997, junto a Guillaume de Fondaumière, Brain Blaster», siendo responsable del guion y la dirección de todos los juegos del estudio.

«Omikron: The Nomad Soul» (1999), fue el primer título de Quantic Dream, que contó con la música de David Bowie, que también prestó su imagen para uno de los personajes del juego.

Fue descrito por Warren Spector, el creador de «Deus Ex», como uno de los mejores guionistas de la industria, y lo describió como un auténtico genio.

Es el primer desarrollador de juegos galardonado con la Legión de Honor, la más alta condecoración en Francia.

Será uno de los ponentes en la próxima edición del Fun & Serious Festival en su X edición, que se celebrará online.

Puedes seguirle en Twitter en: @David_Cage

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
DICIEMBRE 28

DESCÁRGATE TU JUEGO EN...

micromanía.es

ESTE MES

NEW YORK CRIMES

¡VIVE UNA AVENTURA INTEMPORAL EN PC!

¡Entra y consíguelo ya!

Sitio oficial de la revista Micromanía – Punto de Encuentro de los PC Gamers

micromanía.es

INICIO NOTICIAS TECNOLOGÍA TALLER RETROMANÍA

crucial

UNIDADES SSD CRUCIAL®
BX500 - MX500

Más información

¡YA EN TU KIOSCO!
¡Juego de regalo en descarga!
Men of War Edición Oro

EDICIÓN DIGITAL

NEW YORK CRIMES

PENDULO

LO NUEVO

Tus juegos con DRM no son tuyos

Por Micromanía (marzo 29th, 2019)
DRM, Humble Bundle, Piratería

10 Comentarios

NOTICIAS

Las cosas empiezan a asimilarse en cuanto a los contenidos digitales online y los juegos con DRM. Porque re- ...para funcionar o, sencillamente, por-

amazon.es
Descubre Amazon.es

msi

intel CORE i7

>CÓMPRALO
ES.MSI.COM

CARBON GRAY

PURE WHITE

Stealth 15M

FINO · ROBUSTO · ELEGANTE

| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADOR INTEL® CORE™ i7-1185G7 10ª GEN |
| TARJETA GRÁFICA NVIDIA® GEFORCE® RTX™ 2070 |

DÓNDE COMPRAR — ES.MSI.COM

PC COMPONENTES amazon El Corte Inglés